

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan perancangan simulasi penerimaan mahasiswa baru STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan animasi 2D adalah sebagai berikut :

- a. Peran animasi multimedia dapat melengkapi informasi khususnya sebagai media pendamping brosur alur penerimaan mahasiswa baru STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Dengan menggunakan peran multimedia dalam penyajian informasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dan gambaran bagi calon mahasiswa baru untuk melakukan pendaftaran di STMIK AMIKOM Yogyakarta

5.2 Saran

Dalam pembuatan perancangan simulasi penerimaan mahasiswa baru STMIK AMIKOM Yogyakarta ini masih terdapat kekurangan yang mungkin bisa menjadi pertimbangan dalam pembuatan animasi selanjutnya. Adapun saran yang bisa disampaikan tentang perancangan simulasi ini adalah masih kurangnya animasi dan masih terdapat suara-suara yang kurang sempurna. Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan semua orang yang membaca laporan ini.

