

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN
DI DISTRO LIKES STARS BANJARNEGARA**

Skripsi



Disusun oleh:

Ervendi Budi Setyawan

09.22.1104

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2010**

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN
DI DISTRO LIKES STARS BANJARNEGARA**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

Ervendi Budi Setyawan

09.22.1104

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN
DI DISTRO LIKES STARS BANJARNEGARA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ervendi Budi Setyawan

09.22.1104

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 02 Desember 2010

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M. Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN
DI DISTRO LIKES STARS BANJARNEGARA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ervendi Budi Setyawati

09.22.1104

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada tanggal 02 Desember 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Beri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 02 Desember 2010



Dr. M. Sayanto, M.M

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 08 Desember 2010

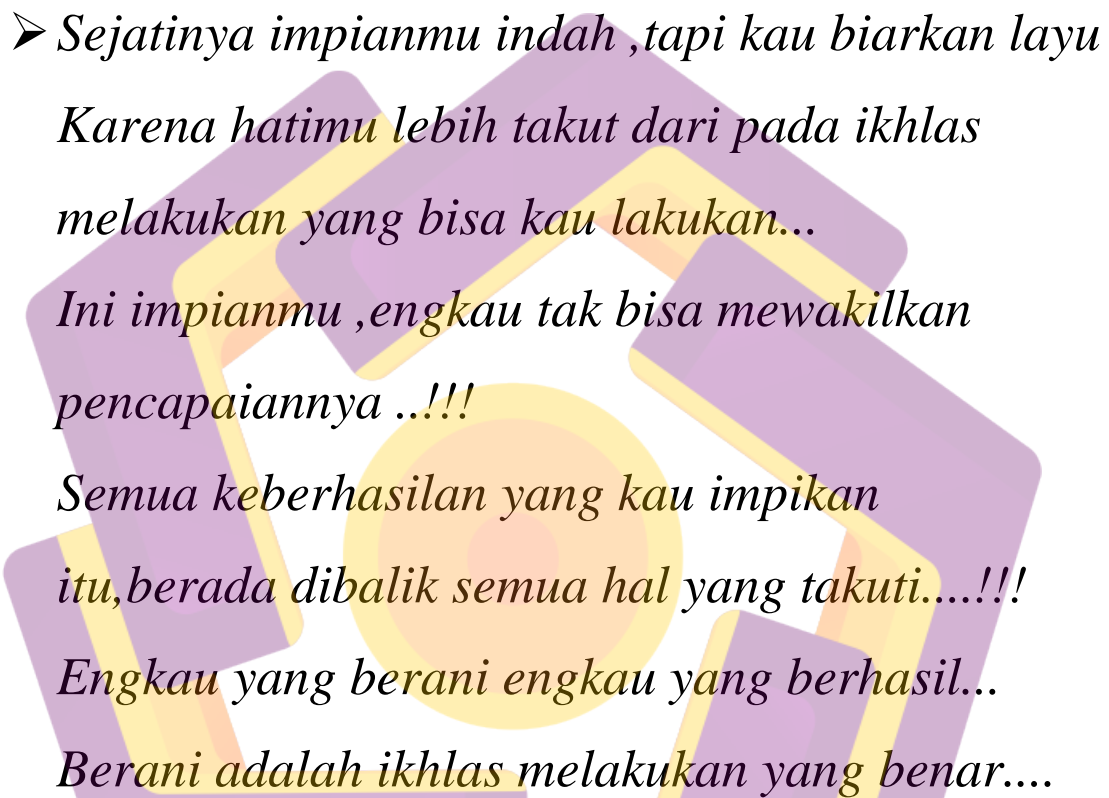
Ervendi Budi Setyawan
NIM 09.22.1104

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Ayah dan Ibukku tersayang beserta semua keluarga dirumah, terimakasih banyak atas kasih sayang, kesabaran dalam membimbingku dan do'anya selama ini.
- Buat Kakak-Kakakku : Mbak Erna dan moga anaknya jadi anaknya jadi anak yang sholehah, Mas Erwan semoga Anaknya Kaya Omnya..he.he, Mas Ervan semoga diberi rejeki yang lancar dan kemudahan dalam menjalani hidup.
- Buat sobatku: ifan Desema , Aditama Hidayat Adont , Selalu Bersama Cindel ,Guntur D'green , Danank Slowpala , Siepho Gondrong makasih dah temeni aku pendadaran.
- Buat Pak Amir dan Pak Hanif makasih udah dikasih lulus pendadaran
- Temen-temen kampung di purworejo: gentho, combor, jatmiko, sandra, kembis, basir yang telah menemani saat aku pulang.
- Temen-temen SITS1B terima kasih kritik, saran masukan, dorongan, Semoga kita semua sukses.... Amien.

MOTTO

- 
- *Sejatinya impianmu indah ,tapi kau biarkan layu
Karena hatimu lebih takut dari pada ikhlas
melakukan yang bisa kau lakukan...
Ini impianmu ,engkau tak bisa mewakilkan
pencapaiannya ..!!!
Semua keberhasilan yang kau impikan
itu,berada dibalik semua hal yang takuti....!!!
Engkau yang berani engkau yang berhasil...
Berani adalah ikhlas melakukan yang benar....*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro ,M.KOM Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.

4. Bapak Agung Pratama Selaku pemilik distro likes stars banjarnegara, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat aplikasi sistem informasi penjualan barang dan laporan skripsi ini.
5. Teman-temanku SI TS- kelas B yang telah banyak memberikan nasehat serta semangat kepada penulis agar dapat mencapai target wisuda Januari.
6. Kedua orang tuaku yang tak lelah menyayangiku serta membimbingku dari aku kecil sampai sebesar ini, ku tak ingin mengecewakan kalian.
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
8. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 08 Desember 2010

Penulis

INTISARI

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi sangatlah pesat. Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga. Peran komputer begitu penting bagi salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data.

Memang tidak semua komputerisasi itu bisa diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi (badan usaha) yang belum melakukan pengolahan data yang terkomputerisasi. Seperti yang penulis temukan pada Distro Likes Stars Banjarnegara. Sistem yang digunakan dalam pengolahan data pada Distro Likes Stars Banjarnegara tersebut masih menggunakan sistem manual. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga dari pihak pengusaha untuk mengelola data yang ada. Untuk mengoptimalkan sistem pengolahan data tersebut dibutuhkan media yang dapat memproses data secara otomatis. Komputer merupakan media paling cepat untuk memecahkan masalah lambatnya pengolahan data tersebut.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk mengangkat tema skripsi dibidang sistem informasi manajemen dengan judul “Sistem Komputerisasi Penjualan di Distro Likes Stars Banjarnegara”.

Kata-Kunci : *Sistem informasi, analisis, penjualan*

ABSTRACT

Development of Science and Technology particularly in the field of information technology is very rapid. The existence of current computer is one of the most important supporting factor for the smooth activities of an institution. The role of computers is so important for a facility to produce accurate and timely, especially in terms of data processing. In addition, to minimize computer problems or errors that appear in that apper in the presentation of informasi.

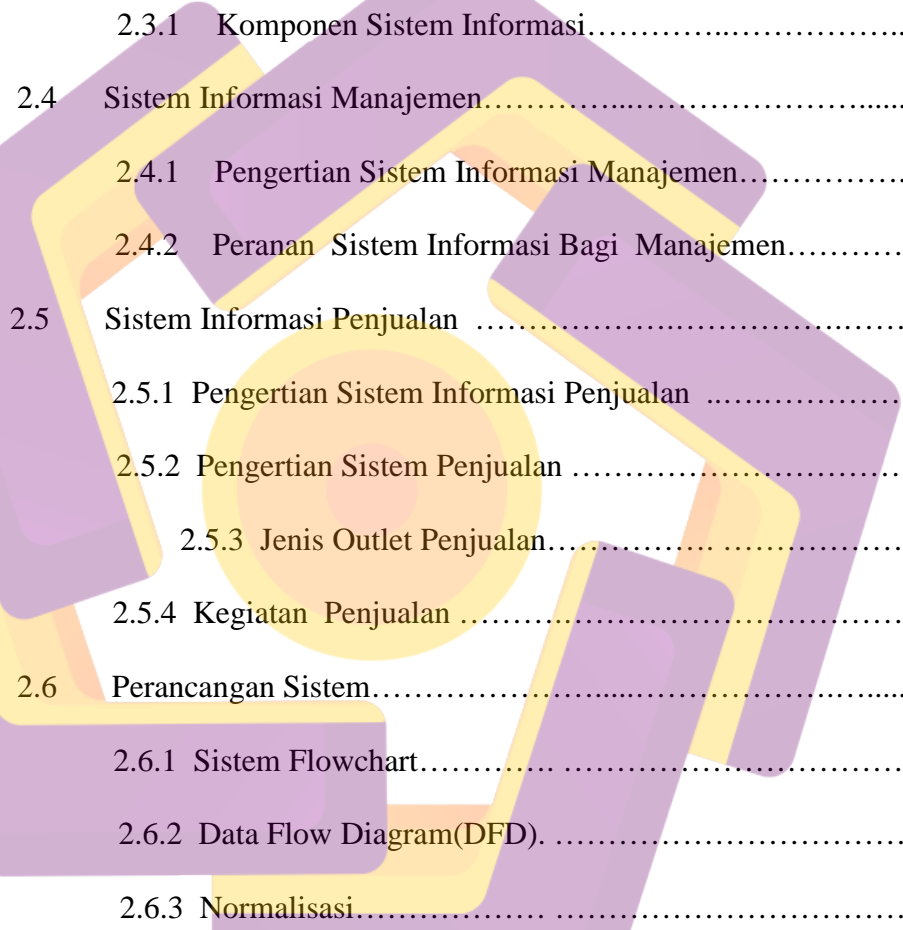
It is not all that computing can be applied as effectively as possible, there are many agencies (entities) that have not made a computerized data processing. As the authors find in distro Likes Stars Banjarnegara. The system used in data processing at distro Likes Stars Banjarnegara Sources are still using manual systems. This causes ineffective use of time, thought and effort on the part of employers to manage the data. To optimize the data processing system that the media needed to process data automatically. Computers are the fastest media to solve the problem of slow processing of the data.

From the description above, the writer is interested to lift the paper's themes in the field of management information system for " Computerized Retail System in distro Likes Stars Banjarnegara".

Keywords : *information system, analysis, selling*

DAFTAR ISI

Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan	iii
Persembahan	iv
Motto	v
Kata pengantar	vi
Intisari	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metodologi Peneliti.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7



2.1.1	Pengertian Sistem	7
2.1.2	Karakteristik Sistem	8
2.2	Konsep Dasar Informasi	10
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	11
2.4	Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.4.2	Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen.....	15
2.5	Sistem Informasi Penjualan	15
2.5.1	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	15
2.5.2	Pengertian Sistem Penjualan	16
2.5.3	Jenis Outlet Penjualan.....	16
2.5.4	Kegiatan Penjualan	17
2.6	Perancangan Sistem.....	18
2.6.1	Sistem Flowchart.....	18
2.6.2	Data Flow Diagram(DFD).	21
2.6.3	Normalisasi.....	22
2.7	Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0.....	26
2.7.1	Sejarah Visual Basic 6.0.....	26
2.7.2	Mengenal IDE Visual Basic 6.0.....	26
2.7.3	Bagian-bagian Utama Dalam Visual Basic 6.0.....	28
2.8	Microsoft SQL 2000.....	37

2.8.1	Pengertian Microsoft SQL 2000.....	37
2.8.2	Fasilitas-fasilitas Penting SQL Server.....	39

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

3.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	43
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	43
3.1.2	Maksud dan Tujuan Organisasi.....	44
3.1.3	Struktur Organisasi.....	44
3.1.4	Flowchart yang sedang berjalan.....	46
3.2	Analisis Sistem	47
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	47
3.2.2	Langkah-langkah dalam Analisis Sistem.....	48
3.3	Identifikasi Masalah	49
3.4	Analisis Kelemahan Sistem	50
3.4.1	Analisis PIECES	51
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	56
3.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi	56
3.5.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	56
3.5.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	60
3.6	Analisis Biaya dan Manfaat.....	62
3.6.1	Komponen-Komponen Biaya.....	62
3.6.2	Komponen-Komponen Manfaat.....	63
3.6.3	Analisis Biaya Dan Manfaat	65

3.6.4	Metode Perhitungan Biaya dan Manfaat	57
3.7	Analisis Kelayakan.....	71
3.7.1	Kelayakan Teknologi.....	71
3.7.2	Kelayakan Operasional.....	72
3.7.3	Kelayakan Hukum.....	72
3.7.1	Kelayakan Ekonomi.....	73
3.8	Konsep Dasar Perancangan Sistem Informasi.....	73
3.8.1	Rancangan Model.....	74
3.8.1.1	Sistem Flowchart yang diusulkan.....	74
3.8.1.2	Diagram Arus Data yang diusulkan.....	76
3.9	Perancangan Database.....	79
3.9.1	Normalisasi.....	80
3.9.2	Relasi Antar Tabel.....	84
3.10	Rancangan Tabel Database.....	85
3.11	Rancangan Input Form.....	89
3.12	Rancangan Output.....	96

BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI SISTEM

4.1	Pengertian Implementasi	99
4.1.1	Rencana Implementasi	99
4.1.2	Kegiatan Implementasi.....	99
4.1.2.1	Pengetesan Program.....	100
4.1.2.2	Instalasi Hardware Dan Software.....	102

4.1.2.3	Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	108
4.1.2.4	Pengetesan Sistem.....	112
4.1.2.5	Konversi Sistem.....	122
4.1.2.6	Pemeliharaan.....	122
4.2	Tindak Lanjut Implementasi.....	123
4.3	Manual Program.....	124
4.3.1	Form Login	125
4.3.2	Form Menu	126
4.3.3	Form Pemasukan Input Data.....	127
4.3.3.1	Form User.....	127
4.3.3.2	Form Data Barang.....	129
4.3.3.3	Form Data Suplier.....	130
4.3.3.4	Form Data Jenis.....	132
4.3.4	Form Transaksi.....	133
4.3.4.1	Form Transaksi Pembelian Barang.....	133
4.3.4.2	Form Transaksi Penjualan Barang.....	135
4.3.5	Form Laporan	137
4.3.5.1	Form laporan Penjualan Perhari.....	137
4.3.5.2	Form Laporan Penjualan Pertanggal.....	137
4.3.5.3	Form Laporan Pembelian Perhari.....	138
4.3.5.4	Form Laporan Pembelian PerTanggal.....	139
4.3.5.5	Form Laporan Data Suplier.....	139

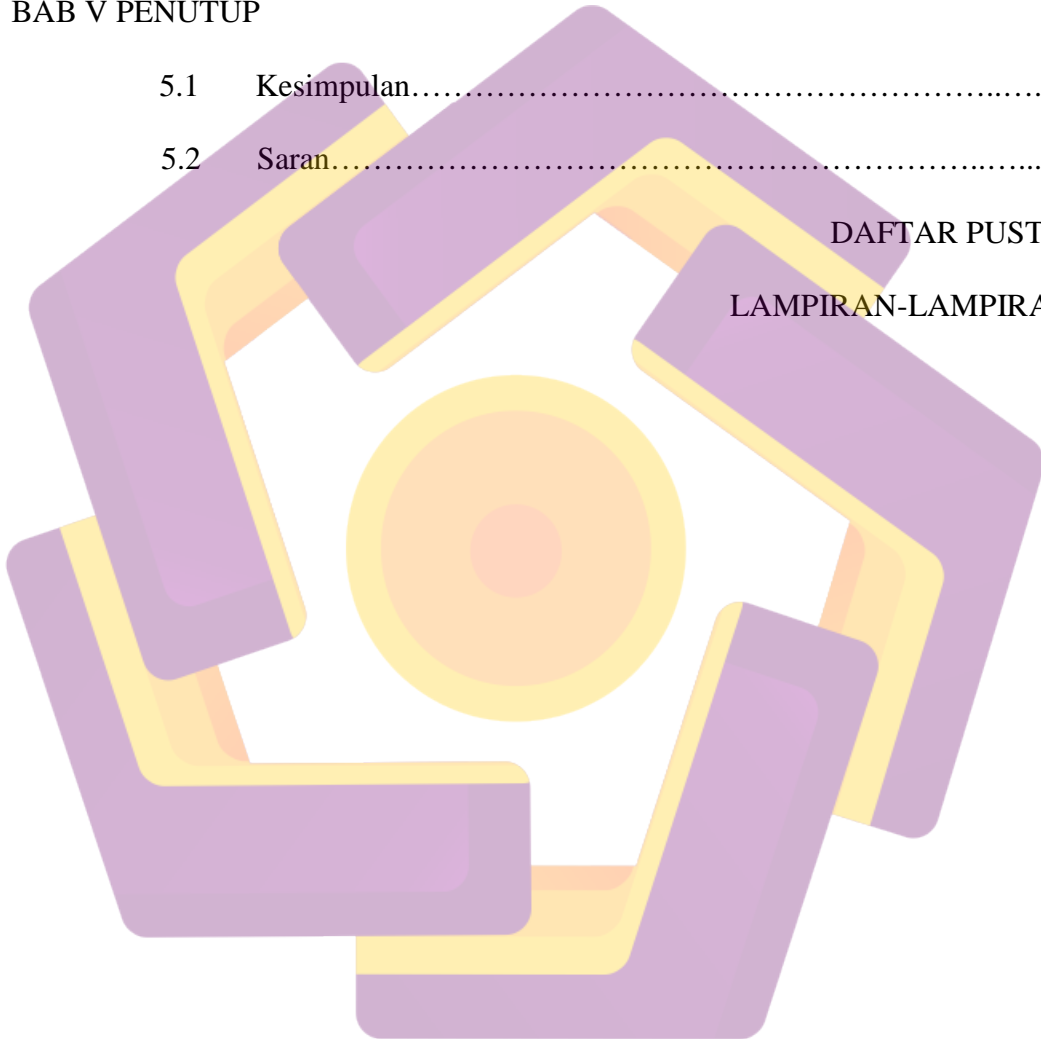
4. 3.5.6 Form Laporan Data Barang.....	140
4. 3.5.7 Form Nota Pembelian.....	141
4. 3.5.8 Form Nota Penjualan.....	142

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	143
5.2 Saran.....	144

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Sistem Informasi yang berinteraksi.....	11
Gambar 2.2 Tampilan Dasar Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2.3 Tampilan Utama Form Visual Basic 6.0.....	28
Gambar 2.4 Menu Toolbox Visual Basic 6.0.....	31
Gambar 2.5 Project Windows Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 2.6 Properties Windows Visual Basic 6.0.....	35
Gambar 2.7 Form Layout Visual Basic 6.0.....	36
Gambar 2.8 Form Visual Basic 6.0.....	36
Gambar 2.9 Code Editor Visual Basic 6.0.....	37
Gambar 2.10 SQL Server Service Manager.....	41
Gambar 2.11 Tampilan awal masuk ke Query Analyzer.....	41
Gambar 2. 12 Query Analyzer.....	42
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	45
Gambar 3.2 Flowchard Yang Sedang Berjalan.....	46
Gambar 3.3 Flowchart Sistem yang diusulkan.....	75
Gambar 3.4 Simbol Yang Digunakan Dalam Flowchart.....	76
Gambar 3.5 DFD Level 0.....	77
Gambar 3.6 Data Flow Diagram level 1.....	78
Gambar 3.7 Simbol Diagram Arus Data Yang Digunakan.....	79

Gambar 3.8 Desain Menu Utama Login.....	90
Gambar 3.9 Rancangan Menu Utama.....	90
Gambar 3.10 Rancangan Ganti Password.....	91
Gambar 3.11 Rancangan Data Barang.....	91
Gambar 3.12 Rancangan Data User.....	92
Gambar 3.13 Rancangan Data Jenis.....	92
Gambar 3.14 Rancangan Data Supplier.....	93
Gambar 3.15 Rancangan Pembelian.....	94
Gambar 3.16 Rancangan Penjualan.....	95
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Pembelian.....	96
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Penjualan.....	96
Gambar 3.19 Rancangan Laporan Data Supplier.....	97
Gambar 3.20 Rancangan Laporan Data Barang.....	97
Gambar 3.21 Rancangan Nota Pembelian.....	98
Gambar 3.22 Rancangan Nota Penjualan.....	98
Gambar 4.1 Kesalahan Bahasa.....	101
Gambar 4.2 Kesalahan Proses.....	101
Gambar 4.3 Informasi Penyimpanan Data Berhasil.....	115
Gambar 4.4 Informasi Data Berhasil di Update.....	116
Gambar 4.5 Konfirmasi Sebelum Menghapus Data.....	117
Gambar 4.6 Informasi Pencarian Data Tidak Ada.....	118

Gambar 4.7 Tampilan Form Login.....	125
Gambar 4.8 Tampilan Form Menu Utama.....	127
Gambar 4.9 Tampilan Form User.....	128
Gambar 4.10 Tampilan Form Data Barang.....	130
Gambar 4.11 Tampilan Form Supplier.....	131
Gambar 4.12 Tampilan Form Data Jenis.....	133
Gambar 4.13 Tampilan Form Pembelian Barang.....	134
Gambar 4.14 Tampilan Form Transaksi Penjualan Barang.....	136
Gambar 4.15 Form Laporan Penjualan Perhari.....	137
Gambar 4.16 Form Laporan Penjualan Pertanggal.....	138
Gambar 4.17 Form Laporan Pembelian Perhari.....	138
Gambar 4.18 Form laporan Pembelian Pertanggal.....	139
Gambar 4.19 Form Laporan Data Suplier.....	140
Gambar 4.20 Form Laporan Data Barang.....	140
Gambar 4.21 Form Laporan Nota Pembelian.....	141
Gambar 4.21 Form Laporan Nota Penjualan.....	142

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	18
Tabel 2.2 Simbol DFD.....	21
Tabel 2.3 Fungsi-fungsi Toolbar.....	29
Tabel 2.4 Fungsi Tombol Tombol pada Toolbox.....	32
Tabel 3.1 Perangkat Keras (Hardware) yang digunakan.....	61
Tabel 3.2 Rincian Biaya Perangkat Keras (Hardware) yang digunaka.....	64
Tabel 3.3 Perangkat Lunak (Software) yang digunakan.....	65
Tabel 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat.....	66
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Metode.....	70
Table 3.6 Bentuk Normalisasi Pertama.....	80
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi kedua.....	82
Tabel 3.8 Bentuk Normalisasi ketiga.....	83
Tabel 3.9 Relasi Antar Tabel.....	84
Tabel 3.10 Tabel Supplier.....	85
Tabel 3.11 Tabel Jenis.....	86
Tabel 3.12 Tabel Barang.....	86
Tabel 3.13 Tabel User.....	87
Tabel 3.14 Tabel Penjualan.....	88
Tabel 3.15 Tabel Detail Jual.....	88

Tabel 3.16 Tabel Pembelian..... 89

Tabel 3.17 Tabel Detail Beli..... 89

Tabel 4.1 Hasil Testing Sistem..... 119

