

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan komunikasi yang mendukung perkembangan zaman terjadi begitu pesat dan dampak yang sangat luas bagi semua aspek kehidupan. Majunya dunia bisnis didukung oleh pengolahan sistem informasi dan manajemen.

Dengan adanya sistem informasi yang lengkap, cepat dan akurat maka akan sangat mendukung pihak manajemen perusahaan dalam mengambil keputusan dan langkah-langkah ke depan sehingga dapat mengurangi resiko kerugian atau bahkan dapat memperkecil pengeluaran biaya. Sistem informasi penjualan sangatlah penting bagi dunia bisnis, karenanya diharapkan sistem informasi ini akan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualan barang. Dan dengan adanya informasi yang dihasilkan akan dapat membantu member gambaran keadaan penjualan perusahaan kepada pihak manajemen. Sehingga nantinya dapat dilakukan tinjauan-tinjauan dan perbaikan-perbaikan yang membangun.

Pada penelitian di distro LIKES STARS ini, penulis melihat masih kurang efektif dan efisien pada sistem penjualan karena proses pengolahan data transaksi penjualan yang belum dapat dilakukan dengan cepat serta laporan penjualan atau hasil penjualan yang masih dilakukan dengan cara manual

sehingga terkesan lambat. Hal ini tentu saja akan mempengaruhi kualitas dan operasional perusahaan.

Berdasarkan uraian masalah di atas maka penulis ingin mengadakan penelitian tentang “SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DI DISTRO LIKES STARS BANJARNEGARA”. Dengan tujuan dapat menggambarkan sistem penjualan yang sudah ada menjadi sistem penjualan yang lebih baik dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini mengenai transaksi penjualan barang yang dilakukan pada distro LIKES STARS. Selama ini distro LIKES STARS dalam mengenai transaksi penjualan barang masih dilakukan secara manual. Meskipun tersedia komputer sebagai pengolahan data, namun belum dimanfaatkan secara optimal. Cara yang dilakukan ini tidak efisien, dari segi informasi yang dihasilkan masih sedikit dan banyak menyita waktu kerja para karyawan.

Latar belakang yang telah di uraikan diatas dapat dirumuskan “Bagaimana agar laporan penjualan pada distro LIKES STARS dapat tersaji dengan cepat dan tepat ?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan bahasan dalam masalah ini maka penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

1. Data-data pada penjualan distro Likes Stars Banjarnegara meliputi data transaksi penjualan, data transaksi pembelian, pengolahan data barang, data merk, data supplier, data customer dan data user.
2. Proses-proses pada penjualan distro Likes Stars Banjarnegara, yaitu pembelian dan penjualan barang.
3. Laporan-laporan penjualan distro Likes Stars Banjarnegara, yaitu laporan transaksi penjualan, laporan transaksi pembelian, laporan data barang dan stok barang.
4. Software yang digunakan
 - 1) Microsoft Visual basic 6.0
 - 2) Microsoft SQL Server 2000

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Distro Likes Stars
 - a) Untuk mengetahui keadaan administrasi penjualan di distro LIKES STARS Banjarnegara guna memperoleh data yang dibutuhkan sebagai bahan pembuatan program.
 - b) Membantu yang ada pada distro LIKES STARS Banjarnegara dengan memanfaatkan computer sebagai media pengolahan data penjualan dan pembelian sehingga diperoleh informasi yang akurat.

2 Bagi Mahasiswa

- a) Sebagai salah satu syarat kelulusan program strata – 1 jurusan sistem informasi pada sekolah tinggi manajemen dan computer “amikom” Yogyakarta.
- b) belajar menerapkan teori-teori yang didapat selama perkuliahan dan melihat aplikasinya dilapangan

1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data merupakan suatu cara yang dilakukan untuk memperoleh berbagai data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dan sasaran yang akan dicapai.

Adapun metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah metode deskripsi, yang terdiri dari :

a. Pengamatan (*Observation*)

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan untuk penelitian terhadap perusahaan yang dijadikan objek penelitian.

c. Kearsipan (*Archives*)

Yaitu metode penelitian yang mengacu pada data-data yang diperoleh dari dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian.

d. Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literature-literature yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika ini secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan Skripsi.

BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini penulis menjelaskan secara garis besar tentang sebuah sistem secara umum dan tentang gambaran umum dari instansi tempat penulis mengadakan penelitian dan sistem yang sedang berjalan di instansi tersebut.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempurnaan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat

diusulkan perbaikan-perbaikan dan berisi tentang perancangan sistem yang diusulkan, sistem perancangan, manual program atau user guide.

BAB IV Implementasi Sistem dan Pembahasan

Bab ini berisikan tentang rencana implementasi, kegiatan implementasi, pembahasan dan manual program.

BAB V Penutup

Berisi kesimpulan dan saran

