

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada kehidupan manusia modern ini secara langsung maupun tidak, masyarakat sangat terbantu dengan adanya perkembangan teknologi yang pesat. Dan salah satu teknologi yang akhir-akhir ini berkembang semakin pesat adalah perangkat bergerak.

Perkembangan perangkat bergerak pada handphone semakin mempermudah *user* untuk mengakses informasi yang dibutuhkan. Perkembangan tersebut pada akhirnya juga akan memberikan dampak dalam berbagai bidang kehidupan sehingga dapat dengan mudah mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Banyak ragam bahasa yang ada didunia tetapi biasanya hanya sedikit saja bahasa yang dikuasai oleh manusia. Biasanya masyarakat malas untuk membuka kamus yang tebal untuk menterjemahkan bahasa dan memilih untuk tidak menterjemahkan bahasa yang ingin diartikan. Sehingga tidak akan pernah menguasai bahasa selain bahasa sendiri (bahasa pribumi).

Banyak orang yang pergi keluar negeri untuk bekerja maupn keperluan lainnya tetapi tidak menguasai bahasa negara yang dikunjungi. Seperti TKI yang bekerja di Arab Saudi, kebanyakana dari mereka mengalami kesulitan untuk berbicara kepada majikan mereka, begitu pula sebaliknya. Jika TKI harus berbicara bahasa Arab, mereka harus membuka kamus yang tebal terlebih

dahulu maka mereka pasti merasa kerepotan untuk menterjemahkan kata dalam pembicaraan tersebut.

Tugas Akhir ini mencoba memberikan solusi terhadap masalah tersebut. Pada Tugas Akhir ini mencoba membuat kamus *mobile* Arab-Indonesia, Indonesia-Arab agar lebih mudah dalam menterjemahkan bahasa. Dengan adanya kamus *mobile* diharapkan dapat mempermudah berbahasa Arab dan sebaliknya.

1.2 Rumusan Masalah

Pengembangan aplikasi kamus ini menggunakan bahasa pemrograman Java yang dapat digunakan pada telepon selular yang mendukung J2ME Platform.

Dalam pembuatan aplikasi ada beberapa hal dan masalah yang diperhatikan, antara lain:

- Bagaimana membuat program yang dapat mengurangi kesulitan pengguna dalam menterjemahkan kata tanpa harus membawa kamus buku kemana-mana.
- Meringankan pengguna untuk menterjemahkan kata tanpa harus membuka kamus buku perhalaman hanya untuk mencari satu kata.
- Semakin banyaknya pengguna telepon selular yang memanfaatkan fitur-fitur tambahan pada telepon selular atau aplikasi-aplikasi yang mendukung pada sebuah telepon selular.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan yang digunakan dalam pengembangan aplikasi *mobile dictionary* ini meliputi:

- Aplikasi *mobile dictionary* merupakan sebuah aplikasi kamus bahasa yang di-*install* pada telepon selular yang mendukung aplikasi Java dimana aplikasi tersebut memungkinkan pengguna telepon selular untuk mencari arti kata Bahasa Arab dan mendapatkan terjemahannya dalam Bahasa Indonesia. Selain itu juga dimungkinkan mencari kata dalam Bahasa Indonesia dan mendapatkan terjemahannya dalam Bahasa Arab.
- Teknologi yang digunakan pada pembuatan program ini adalah teknologi Java 2 Platform Micro Edition (J2ME).
- Database yang digunakan pada aplikasi ini hanya menggunakan database local yaitu menggunakan *Record Management System* (RMS). RMS merupakan salah satu class dalam J2ME yang menyediakan fasilitas penyimpanan data pada sebuah device dan RMS ini tidak memakan banyak memory sehingga tidak memberatkan program pada saat aplikasi dijalankan.

1.4 Tujuan Penelitian

Pembuatan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam meraih kelulusan sebagai Diploma 3 Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat aplikasi kamus mobile berbasis teknologi Java. Dan juga bertujuan untuk membuktikan kemampuan dalam membuat aplikasi kamus bergerak.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang baik dan relevan dengan aplikasi yang akan dibangun maka digunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya adalah :

a. Metode Kepustakaan

Yaitu pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau yang tersedia di perpustakaan yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian Tugas Akhir ini yang dimaksudkan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

b. Metode Sempling

Pengumpulan data dengan mempelajari, mencoba serta menguji aplikasi yang telah ada, dengan mencoba latihan-latihan yang ada pada buku, serta dengan mempelajari cd tutorial.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini akan memberikan penjelasan mengenai latar belakang, tujuan, dan ruang lingkup beserta beserta penulisan yang digunakan.

Bab II Dasar Teori

Bab ini berisi teori – teori penunjang yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir. Dalam bab ini akan dijelaskan tentang teknologi yang dipakai dalam pembuatan Tugas Akhir.

Bab III Gambaran Umum

Bab ini merupakan gambaran secara keseluruhan dari Tugas Akhir yang telah dibuat. Dalam bab ini dibahas tentang desain system secara keseluruhan.

Bab IV Perancangan dan Implementasi

Bab ini merupakan dokumentasi dari implementasi system. Dalam bab ini dijelaskan pula tentang segmentasi program beserta *source code* yang dipakai.

Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan akhir, kelebihan dan kekurangan aplikasi serta saran-saran yang berguna bagi perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.