

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang pada saat ini, membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas sehari-hari. Komputer tidak hanya digunakan sebagai mesin ketik elektronik, melainkan sudah digunakan untuk meningkatkan produktifitas kerja dan usaha.

Saat ini fungsi komputer lebih kompleks, antara lain sebagai alat pendukung dalam entertainment untuk hasil yang menarik, kemudahan dalam pengoperasian. Sedangkan keberadaan internet pun sudah tidak asing lagi bagi semua masyarakat. Dengan internet kita dapat mencari segala informasi yang kita butuhkan dengan mudah, sehingga memungkinkan kita memperoleh informasi yang aktual secara cepat.

Dengan alasan inilah, kami membuat layanan untuk memberikan informasi mengenai informasi pelayanan sebuah usaha studio rekaman dan sekaligus sebagai media promosi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul "*Sistem Informasi White House Profesional Digital Audio Recording Berbasis Website*". Web ini digunakan untuk informasi pelayanan studio rekaman, fasilitas studio dan pemesanan waktu rekaman secara online untuk semua user/konsumen yang ada di Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Teknologi internet melalui website dapat di terapkan sebagai media penyampaian pesan pada suatu instansi perusahaan. Dengan menggunakan media internet promosi perusahaan menjadi sangat efektif, baik untuk perusahaan kecil, menengah, maupun perusahaan besar yang ingin mencoba berinovasi dalam berpromosi. Seperti yang telah disampaikan di atas, maka kesimpulan yang dapat diambil, yaitu "Bagaimana membangun desain web White House Profesional Digital Audio Recording sebagai media informasi".

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini kami membatasi ruangan lingkup yang lebih sempit, yaitu :

- 1) Fitur - fitur yang terdapat dalam web ini adalah YM ONLINE yang digunakan untuk melakukan pendaftaran, mendapat informasi dan layanan customer pada studio rekaman tersebut secara online.
- 2) Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan pada White House Profesional Digital Audio Recording.
- 3) Software yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi ini adalah MySQL, Apache, XAMPP, PHP, Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Photoshop, dll.

1.4 Tujuan Masalah

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

- 1) Untuk memenuhi salah satu syarat guna meraih Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Menerapkan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan dengan menerapkan pada kenyataan di lapangan.
- 3) Mengetahui apakah ilmu yang dipelajari pada saat perkuliahan dapat diterapkan dan mengatasi masalah yang terjadi.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat untuk berbagai pihak, diantaranya :

a. Bagi kami

- 1) Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Dapat merancang sebuah sistem yang profesional dan program yang bermanfaat bagi pihak studio rekaman.

b. Bagi Mahasiswa

- 1) Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan membuat suatu sistem informasi yang berbasis web.
- 2) Melatih mahasiswa agar mampu menangani suatu proyek sistem informatika pada suatu usaha, bisnis, lembaga, maupun instansi.

- 3) Penelitian ini mungkin dapat membantu mahasiswa sebagai tambahan literatur untuk menulis sebuah karya ilmiah.

e. Bagi perusahaan yang kami teliti

- 1) Kami berharap bahwa tugas akhir yang telah disusun sesuai rencana ini dapat memberikan sumbangan pemikiran dan informasi, bagi perusahaan studio rekaman, masyarakat umum serta sebagai bahan perbandingan informasi bagi penelitian selanjutnya.
- 2) Meningkatkan kinerja bagi perusahaan dalam melakukan aktifitas dengan menggunakan Sistem Informasi yang efektif dan efisien.
- 3) Membantu mempromosikan perusahaan sehingga perusahaan dapat mudah dikenal oleh masyarakat umum.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam penulisan

Tugas Akhir ini adalah :

- 1) Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pemilik dari studio rekaman White House Profesional Digital Audio Recording.

- 2) Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

3) Metode Kepustakaan

Media informasi melalui buku-buku serta internet yang dibaca dan dipelajari sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan tersusun dengan baik dan terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan dibagi menjadi lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan latar belakang diadakan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan Aplikasi Sistem Informasi yang dibuat mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian sistem informasi serta pengenalan hardware dan software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini menjelaskan tentang data-data mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang ringkasan Tugas Akhir kami serta saran-saran.

Daftar Pustaka

Lampiran

