

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian, penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Identifikasi kelemahan sistem lama kasir harus benar – benar menghafalkan kode – kode menu ketika lupa harus mencari pada daftar list, pada sistem baru kasir langsung bisa mencari melalui kolom pencarian sehingga mempercepat proses kerja.
2. Desain sistem yang dilakukan pertama kali yakni pembuatan Flowchart, Data Flow Diagram (DFD), Normalisasi, dan Perancangan sistem dengan membuat kerangka sistem, cara tersebut akan memudahkan dalam implementasi sistem.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Microsoft Visual Basic 6 dan Database dengan Microsoft SQL Server 2000, karena menurut penulis merupakan pemrograman yang lebih mudah dibandingkan dengan bahasa pemrograman lain.
4. Uji coba efektifitas yakni terletak pada laporan. Program dapat menghasilkan laporan sehingga kasir tidak repot menghitung dan mengetik ulang hasil transaksi. Transaksi bisa dilihat berdasar menu makanan/minuman dan dari tanggal.

5.2. Saran

Aplikasi ini disadari masih banyak kekurangannya, untuk itu diperlukan banyak saran diantara lain adalah sebagai berikut :

1. Untuk penyempurnaan sistem informasi ini agar lebih menarik maka dibutuhkan pembelajaran khusus, ide, dan berbagai referensi dan informasi.
2. Untuk pengembangan program ini agar bisa lebih banyak memasukkan form untuk settingan interface agar bisa terlihat lebih menarik sehingga kasir/ pengguna tidak bosan dengan tampilan yang monoton.
3. Untuk mengantisipasi error baik dari pengguna ataupun kesalahan program sebaiknya dilakukan backup database secara berkala.
4. Untuk laporan lebih baik ditambahkan laporan masing – masing kasir, sehingga dapat dengan mudah mengetahui pendapatan penjualan per kasir.