

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi yang semakin pesat dan mengalami perubahan dari waktu ke waktu, membuat kebutuhan akan tenaga profesional juga semakin diperlukan perusahaan besar maupun kecil. Dalam hal ini computer merupakan salah satu teknologi modern yang mempunyai peran sebagai sarana pendukung yang sempurna yang memiliki penyajian yang cepat dan tepat sehingga efisiensi kerja dapat tercapai.

Dengan adanya computer, berbagai aplikasi dapat dihasilkan dan dimanfaatkan untuk menangani berbagai masalah khususnya masalah keuangan yang sangat penting untuk kelancaran berbagai transaksi.

Sistem informasi juga memiliki peran yang sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan dan melakukan evaluasi dan dalam upaya pengembangan sebuah sistem informasi yang memanfaatkan teknologi yang semakin lama semakin canggih.

Dari pengamatan yang diperoleh di Goeboex Coffee khususnya bagi sistem pembayaran yang masih menggunakan mesin register, dimana laporan keuangan setiap harinya harus dilakukan secara manual dan membutuhkan kasir setiap harinya minimal 4 orang.

Mengingat banyaknya masalah yang ada di Goeboex Coffee maka penulis akan mengadakan penelitian dengan judul “Analisis dan Perancangan Pembayaran di Goeboex Coffee Yogyakarta dengan harapan sistem ini dapat membantu mengatasi persoalan transaksi keuangan di Goeboex Coffee. Sistem ini diharapkan pula mampu menyajikan suatu data yang lebih cepat, mudah dan akurat sehingga efisiensi kerja dapat maksimal.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang diteliti penulis dalam penulisan skripsi ini antara lain :

1. Bagaimana mengidentifikasi kelemahan pada sistem lama untuk bisa menentukan kebutuhan dari sistem baru.
2. Bagaimana mendesain sistem baru berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi.
3. Bagaimana mengimplementasi hasil rancangan ke dalam bahasa pemrograman.
4. Bagaimana menguji coba perangkat lunak sistem yang telah dibangun untuk mengetahui efektifitas sistem tersebut.

1.3. Batasan Masalah

Melihat banyaknya masalah yang timbul pada topik ini, maka penulis membatasi permasalahan pada sistem informasi keuangan dan perancangan aplikasi pembayaran Goeboex Coffee yang akan membahas hal – hal sebagai berikut :

1. Pencatatan data menu penjualan
2. Perekapan penjualan (hari/ bulan)
3. Pembayaran transaksi yang dilakukan berupa transaksi tunai.

1.4. Tujuan

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah merancang sistem informasi keuangan dan pembuatan aplikasi pembayaran yang dapat mempermudah khususnya kasir dan admin dalam mengelola laporan keuangan setiap harinya dan pengecekan oleh management setiap bulannya.

1.5. Manfaat

Hasil pembuatan aplikasi pembayaran ini diharapkan mempunyai manfaat :

- a. Bagi Penulis :
 - Melatih penulis untuk melakukan penelitian serta mempertanggungjawabkan hasilnya.
 - Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama masa studi dan menuangkannya dalam bentuk laporan skripsi

- Melatih dan mengembangkan kemampuan menganalisis dan merancang sistem informasi serta menuangkannya ke dalam bahasa pemrograman.
- b. Bagi Goeboex Coffee :
- Dapat menjadi acuan pengambilan keputusan untuk pengembangan perbaikan sistem selanjutnya.
 - Aplikasi yang dibuat penulis nantinya dapat digunakan oleh Goeboex Coffee untuk meningkatkan aktifitas yang berhubungan dengan ketepatan dan kecepatan dalam penyajian data.

1.6. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk memperoleh data yang biasa dibutuhkan dalam suatu penelitian. Beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam mengumpulkan data antara lain :

a. Metode Kepustakaan

Yaitu penelitian dengan pengambilan bahan – bahan dari kepustakaan serta sumber lain yang ada hubungannya dengan masalah yang diteliti, sehingga dapat diperoleh landasan teori dalam menganalisa data yang ada dalam pembuatan skripsi.

b. Metode Interview

Yaitu melakukan wawancara langsung kepada pihak Goeboex Coffee

c. Metode Dokumentasi

Yaitu mengambil dan mempelajari data yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

d. Metode Eksperimental

Yaitu penelitian dengan menganalisis kebutuhan sistem dan user, merancang sistem informasi berdasarkan analisis kebutuhan ke dalam bentuk perancangan database maupun flowchart sistem, dan mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam bahasa pemrograman.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi diuraikan sebagai berikut :

a. BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini penulis akan menguraikan secara garis besar tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

b. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini penulis akan menguraikan secara garis besar tentang definisi sistem, informasi sistem, karakteristik sistem informasi, sistem informasi keuangan pada Goeboex Coffee, konsep arsitektur sistem, konsep permodelan sistem, konsep basis data, perangkat lunak yang digunakan.

c. **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bagian ini penulis akan menguraikan secara garis besar tinjauan umum tentang profil Goeboex Coffee, tujuan, visi, misi dan struktur organisasi di Goeboex Coffee selaku obyek pembuatan skripsi. Selain itu penulis akan membahas analisis sistemnya antara lain analisis dan kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem serta perancangan sistem.

d. **BAB IV IMPLEMENTASI**

Dalam bab ini penulis akan membahas tentang pembuatan rancangan database, rancangan interface, penulisan rancangan program koneksi database dengan interface yang digunakan sehingga dapat membantu suatu aplikasi yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Goeboex Coffee.

e. **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dari permasalahan yang telah dibahas dalam laporan ini. Selain itu, penulis juga memberikan saran – saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pengguna yang menerapkan sistem informasi ini.