

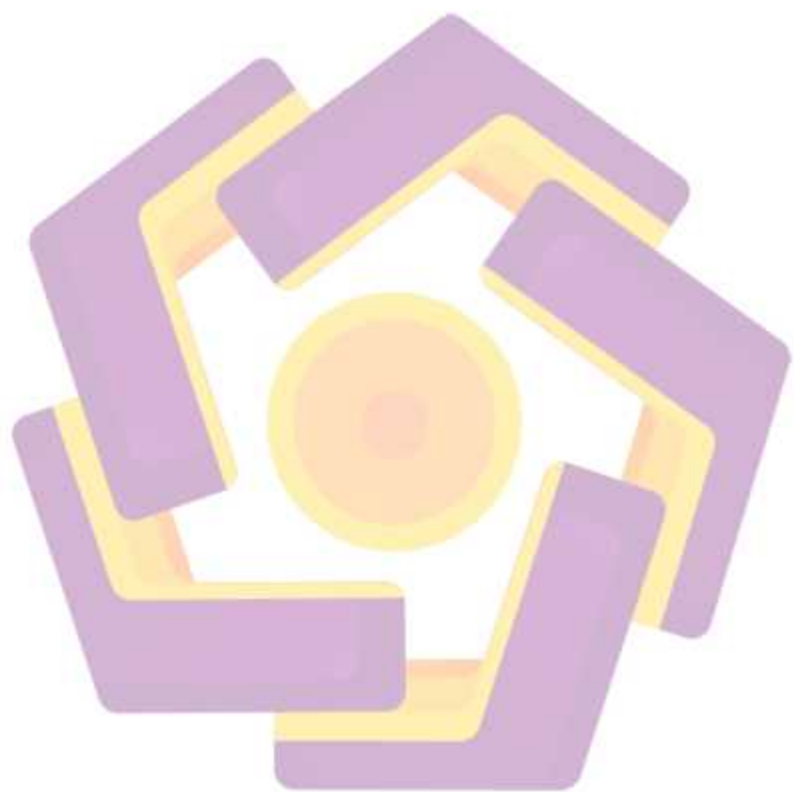
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komunitas Mahasiswa Pelajar Kota Metro (KOMPTELKOMET) adalah organisasi resmi yang berada dibawah naungan HIPMALA Yogyakarta. Komunitas pelajar kota metro merupakan salah satu organisasi yang ada dari 12 Himpunan Mahasiswa Pelajar masing- masing daerah kota di Lampung. Komunitas Mahasiswa Pelajar Kota Metro sebagai Organisasi yang pada prinsipnya menghimpun seluruh pelajar dan mahasiswa asal Kota Metro yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta coba memasuki tiap lini baik *student need* dan *student interest* seperti pendidikan, kemahasiswaan, seni budaya, olahraga, intelektualisme, keagamaan dan lain sebagainya.

Dalam penyelenggaraannya pengurus Komunitas Mahasiswa Pelajar Kota Metro menemui berbagai macam kendala dalam penginformasian berbagai kegiatan-kegiatan rutin yang sering dilaksanakan. Pengurus biasanya harus berupaya menyebarkan pesan singkat kepada semua anggota komunitas setiap ada perubahan jadwal kegiatan yang berlangsung, yang artinya membutuhkan biaya tambahan dalam penyelenggaraannya. Hal tersebut membuat pengurus mengeluh dan berfikir cara yang dilakukan tersebut benar-benar kurang efisien.



Sedangkan dunia teknologi informasi saat ini semakin berkembang dan maju. Dalam penyebaran informasi sangat cepat dan luas. Salah satu media informasi yang efektif adalah internet. Telah diakui banyak kalangan internet adalah satu media informasi yang cukup efektif dan murah dalam penyebarluasan informasi, baik dibidang pendidikan maupun dibidang berita.

Untuk menyebarluaskan informasi di internet adalah dengan menggunakan *website*. Jika pengurus komunitas pelajar kota metro memiliki *website* maka dalam hal penyebaran informasi, baik informasi kegiatan, pendidikan maupun berita aktual seputar kegiatan Komunitas Pelajar Kota Metro akan lebih mudah dan murah, sehingga masyarakat luas dapat mengetahuinya, khususnya bagi para anggota Komunitas Pelajar Kota Metro bahkan untuk pelajar kota metro yang melakukan studi di Yogyakarta tapi belum menjadi anggota komunitas Pelajar Kota Metro. Sehingga semua anggota pelajar yang berasal dari kota Metro yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar sebagai anggota yang ingin mencari informasi mengenai Komunitas Mahasiswa Pelajar Kota Metro dapat dengan mudah mendapatkannya, tak terbatas ruang dan waktu, karena *website* dapat diakses kapan saja, dimana saja dan oleh siapa saja. Sehingga akan menjadi sebuah prestasi kemajuan yang dapat dibanggakan oleh Pengurus Komunitas Pelajar Kota Metro di mata masyarakat luas.

Komunitas Mahasiswa Pelajar Kota Metro membutuhkan suatu *website* yang dapat membantu mempermudah pihak yang berkaitan dalam mengetahui segala informasi mengenai kegiatan yang berhubungan dengan aktivitas atau kegiatan Komunitas Pelajar Kota Metro di kota yogyakarta. *Website* yang ada

diharapkan dapat digunakan dan dapat memberikan informasi secara cepat.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang baik untuk membantu mengatasi masalah Kompelkomet Yogyakarta ?
2. Apakah sistem ini mampu memberikan informasi secara lengkap mengenai Komunitas Pelajar Kota Metro?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah *website* yang akan dibuat mencakup:

1. *Website* informasi ini hanya menyediakan berbagai informasi Komunitas Pelajar Kota Metro, yaitu :

- a. Sejarah

Memberikan informasi sejarah awal terbentuknya komunitas Pelajar Kota Metro.

- b. Profile Komunitas

Memberikan informasi tentang visi dan misi, kontak, dan basecamp Komunitas Pelajar Kota Metro.

- c. Jadwal Kegiatan

Menyajikan semua informasi tentang jadwal kegiatan *rutin* dan *non-rutin* Komunitas Pelajar Kota Metro

- d. Struktur Organisasi

Memberikan gambaran jelas tentang struktur organisasi

Komunitas Pelajar Kota Metro.

e. Berita Aktual

Menyajikan berbagai informasi tentang berita aktual yang berhubungan dengan Kota Metro baik dibidang pendidikan, kemahasiswaan, seni budaya, olahraga, intelektualisme, dan keagamaan.

2. *Website* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, adapun beberapa software yang digunakan dalam pembuatan *website* ini adalah :

- a. Adobe Photosop CS3
- b. Macromedia Dreamweaver MX 2008
- c. MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Memberikan sumbangan pikiran dalam penggunaan sistem komputer, yang ditujukan untuk pencarian informasi yang mempunyai sifat online dalam efisiensi waktu, yaitu dapat diakses dimana saja dan kapan saja dibutuhkan sehingga pihak yang berwenang dan membutuhkan informasi tidak mengalami kesulitan untuk memperolehnya.
2. Kehadiran *Website* Informasi ini, diharapkan dapat membantu Seluruh anggota untuk mendapatkan informasi aktual seputar kegiatan-kegiatan di komunitas Pelajar Kota Metro.

3. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Memperkaya jumlah website buatan STMIK AMIKOM Yogyakarta sebagai penyedia informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Akademik :

- 1) Penulisan skripsi ini memberikan referensi bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta yang masih menyelesaikan tugas akhir atau skripsi.
- 2) Menciptakan hubungan baik dengan Komunitas Pelajar Kota Metro di Yogyakarta.

2. Bagi Penulis :

- 1) Penulis skripsi ini menjadikan salah satu kesempatan untuk mengaplikasikan gabungan bidang kemampuan serta ilmu yang telah diberikan selama menuntut ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Sebagai bekal dalam menghadapi permasalahan yang dihadapi didalam dunia kerja.
- 3) Dapat menerapkan ilmu yang didapat untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dalam dunia nyata.

3. Bagi Objek :

- 1) Sebagai sistem komputerisasi yang nantinya dapat dikembangkan

lebih baik lagi dimasa mendatang.

- 2) Dapat meningkatkan citra Komunitas Pelajar Kota Metro dilingkungan masyarakat kota Yogyakarta
- 3) Dapat dijadikan contoh bagi komunitas atau hinpunan lain untuk menerapkan dan membangun sistem informasi yang sama.
- 4) Memudahkan seluruh anggota untuk mengakses semua informasi tentang Komunitas Pelajar Kota Metro.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang penulis lakukan dalam pembuatan skripsi ini penulis melakukan riset di Pimpinan Cabang Muhammadiyah Kramat Jati adalah :

1. Metode Observasi

Selama riset penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh pengurus harian yang bertugas melaksanakan kegiatan pokok.

2. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab langsung dengan pengurus, dan Ketua umum Komunitas Pelajar Kota Metro.

3. Metode Studi Pustaka,

Dengan metode studi pustaka ini penulis, mendapat sumber data dari buku-buku dan makalah-makalah yang berhubungan dengan studi literatur pada buku atau referensi yang berkaitan dengan perancangan website.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini penulis akan membagi sistem penulisan dalam lima bab, dimana satu dan yang lainnya saling berhubungan. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi uraian singkat tentang teori-teori dan konsep dasar web dari pemrograman PHP dengan basis data MySQL dan *Unified Modelling Language* merupakan pembahasan dari bab ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas analisis terhadap suatu informasi-informasi Komunitas Pelajar Kota Metro di Yogyakarta dalam bentuk situs *web*. Analisis ini meliputi profil Komunitas, struktur organisasi, dan kebutuhan sistem.

Selain itu juga penjelasan tentang perancangan sistem yang nantinya akan digunakan sebagai acuan situs *web* Komunitas Pelajar Kota Metro di Yogyakarta. Perancangan sistem meliputi desain basis data dan desain antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan rancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, bab ini akan menjelaskan implementasinya pada situs *web*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan situs *web* berikutnya.

