

**PEMBUATAN APLIKASI WEB
CAFE UGD YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Johan Nurrohman

08.12.3212

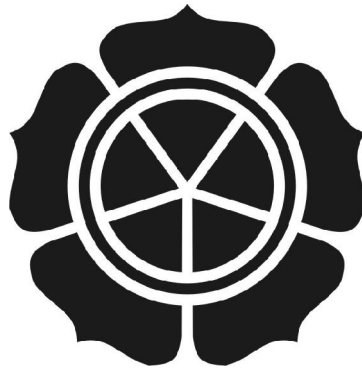
**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2012

**PEMBUATAN APLIKASI WEB
CAFE UGD YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana Komputer Strata-1 (S1)
pada Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Johan Nurrohman

08.12.3212

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2012

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pembuatan Aplikasi Web
Cafe UGD Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Johan Nurrohman
08.12.3212**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Agustus 2012

Dosen Pembimbing,

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107**

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Pembuatan Aplikasi Web
Cafe UGD Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Johan Nurrohman
08.12.3212**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 9 Agustus 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098**



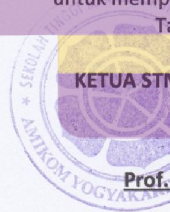
**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107**



**Tonny Hidavat, M.Kom.
NIK. 190302182**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Agustus 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 9 Agustus 2012

Johan Nurrohman
NIM. 08.12.3212

MOTTO

1. *Jangan pernah menyerah jika kita terus diuji karena dengan ujian itulah yang membuat kita menjadi manusia yang lebih kuat .*
2. *"Saat hidup pada sebuah pilihan yang sulit, lihatlah ada setitik jalan terang untuk kita capai, jalan itulah yang semua orang ingin capai."*
3. *"Kadang banyak yang membuat kita mudah putus asa, ..tapi jika kita yakin pada kita sendiri bahwa kita BISA insyaallah yang diatas pun akan memberikan kemudahan untuk kita. ...Karena Allah tidak akan menguji Hambanya jika memang kita tidak mampu. . . Bersyukurlah kau yang diatas masih memikirkanmu"*
4. *"Cobalah Untuk Melawan Dirimu sendiri Karena hanya berawal dari dirimulah semua itu diMulai.Kunci Kesuksesan itu berawal dari DIRIMULAH."*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. ALLAH SWT.
2. Ibuku Tercinta, Ayahku tercinta, Kakakku, Adek-adekku dan Para Sahabat terimakasih atas doa, supportnya dan nasihatnya selama ini. Serta seluruh keluarga besarku di Lampung, ALHAMDULILLAH JAZAKUMULLAHU KHOIRO terima kasih atas dukungan, semangat dan doanya sehingga aku dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Sobat-sobatku : Nanang Haryadi Jaya, Danang Arya, Guntur Wicaksono, Nugroho Ibnu, Abby Refly, Donan(simbah), Roby, Thofan, Yogi, Dito, Bondan and serta Teman_2 lainnya yang belum disebutkan, Thank's to aLL...
4. Bapak Ibu Guru dari TK, SD, SLTP, SLTA yang mendidik saya, tak terlupa dosen pembimbing Bpk. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng , serta Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang memberi perkuliahan serta ilmunya.
5. Seluruh teman-teman SI angkatan 2008 khususnya kelas "G"

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karuniaNya, sehingga skripsi yang berjudul Analisis Dan Perancangan Sistem Web Pada Distro Crush dapat diselesaikan.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana komputer pada program studi Sistem informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu sebagai rasa hormat, saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. sebagai dosen pembimbing yang telah sabar dalam memberikan petunjuk, arahan, dan dorongan serta bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
3. Semua dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada saya.
4. Manager Café UGD Yogyakarta.
5. Ibu dan Ayah serta Kakak, Adek dan Pacar tercinta yang selalu memberikan motivasi tanpa henti.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK AMIKOM dan semua teman-teman saya.

Saya menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangannya. Kritik dan saran yang membangun, saya harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini namun demikian saya berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca, khususnya mahasiswa Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

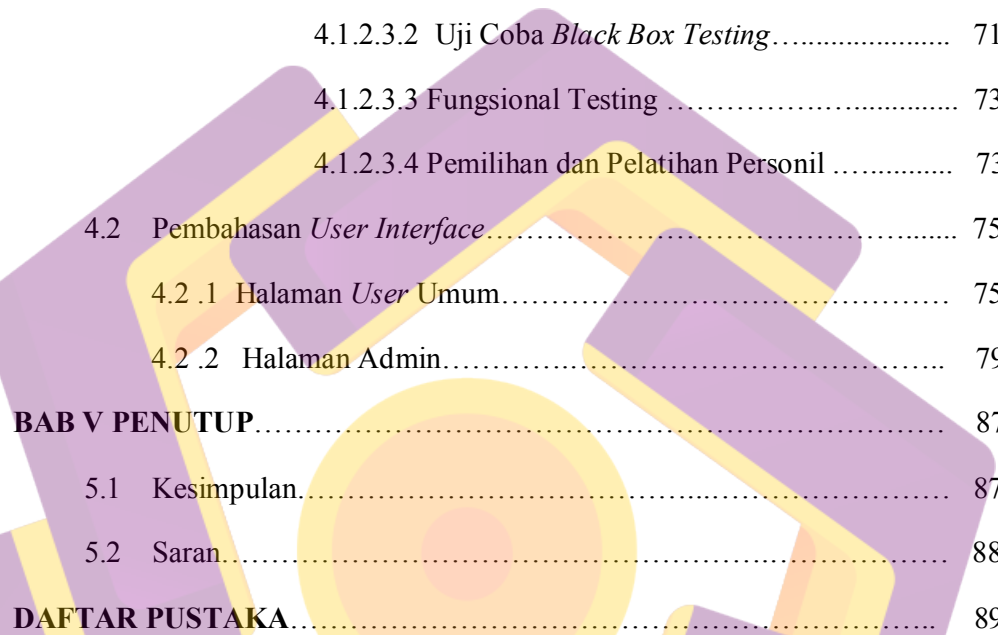
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengenalan Sistem Secara Umum.....	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Sistem.....	7
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.1 Pengertian Informasi.....	10
2.2.2 Kualitas Informasi.....	10
2.2.3 Komponen Sistem Informasi.....	11
2.2.3 Manfaat Sistem Informasi.....	11
2.3 <i>E-commerce</i>	12
2.3.1 Pengertian umum.....	12
2.3.2 Manfaat <i>E-commerce</i>	12
2.3.2.1 Manfaat <i>E-commerce</i> bagi Organisasi.....	12
2.3.2.2 Manfaat <i>E-commerce</i> bagi Konsumen.....	12
2.3.2.3 Manfaat <i>E-commerce</i> bagi Masyarakat.....	13
2.4 Flowchart Sistem.....	14
2.5 DFD.....	16
2.6 <i>Database</i> (Basis Data).....	17
2.6.1 Normalisasi.....	18
2.6.2 MySQL.....	19
2.6.2.1 Kelebihan MySQL.....	19
2.6.2.2 Perintah MySQL.....	20

2.7	Software Yang Dipakai.....	21
2.7.1	Macromedia Dreamweaver CS3.....	21
2.7.2	Adobe Photoshop CS3.....	22
2.7.3	Browser Mozila Firefox.....	23
2.7.4	XAMPP.....	23
2.8	Script Yang Digunakan.....	25
2.8.1	HTML.....	25
2.8.2	PHP.....	25
2.8.3	CSS.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		27
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Definisi Analisis Sistem.....	27
3.1.2	Mengidentifikasi Masalah.....	27
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
3.1.4	Metode <i>WaterFall</i>	28
3.1.4.1	Studi Kelayakan Ekonomi.....	29
3.1.4.2	<i>Design System</i>	32
3.1.4.3	<i>Coding dan Testing</i>	33
3.1.4.4	Penerapan.....	33
3.1.4.5	Pemeliharaan.....	33
3.1.5	Analisis Kelayakan.....	34
3.1.5.1	Kelayakan Tekis (<i>Technical Fasibility</i>).....	34

3.1.5.2	Analisis Kelayakan Teknologi.....	34
3.1.5.1	Kelayakan Operasi.....	34
3.1.5.1	Kelayakan Ekonomi.....	35
3.1.6	Analisis biaya dan Manfaat.....	36
3.2	Perancangan Sistem.....	40
3.2.1	Perancangan Model.....	40
3.2.1.1	Perancangan <i>Flowchart</i> Sistem	41
3.2.1.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	41
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	47
3.2.2.1	Normalisasi.....	47
3.2.2.1.1	Normalisasi Bentuk Pertama	47
3.2.2.1.2	Normalisasi Bentuk Kedua.....	49
3.2.2.1.3	Normalisasi Bentuk Ketiga	50
3.2.2.1.4	Hubungan Antar Tabel	51
3.2.3	Rancangan Tabel <i>Database</i>	52
3.2.4	Perancangan <i>User Interface</i>	56
3.2.3.1	Halaman <i>User</i>	56
3.2.3.2	Halaman Administrator.....	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		62
4.1	Implementasi Sistem.....	62
4.1.1	Rancangan Implementasi.....	62
4.1.2	Kegiatan Implementasi.....	62



4.1.2.1 Pembuatan <i>Database</i>	63
4.1.2.2 Pembuatan Program.....	69
4.1.2.3 Pembuatan Program.....	70
4.1.2.3.1 Uji Coba <i>White Box Testing</i>	70
4.1.2.3.2 Uji Coba <i>Black Box Testing</i>	71
4.1.2.3.3 Fungsional Testing	73
4.1.2.3.4 Pemilihan dan Pelatihan Personil	73
4.2 Pembahasan <i>User Interface</i>	75
4.2 .1 Halaman <i>User Umum</i>	75
4.2 .2 Halaman Admin.....	79
BAB V PENUTUP	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	89

DAFTAR TABEL

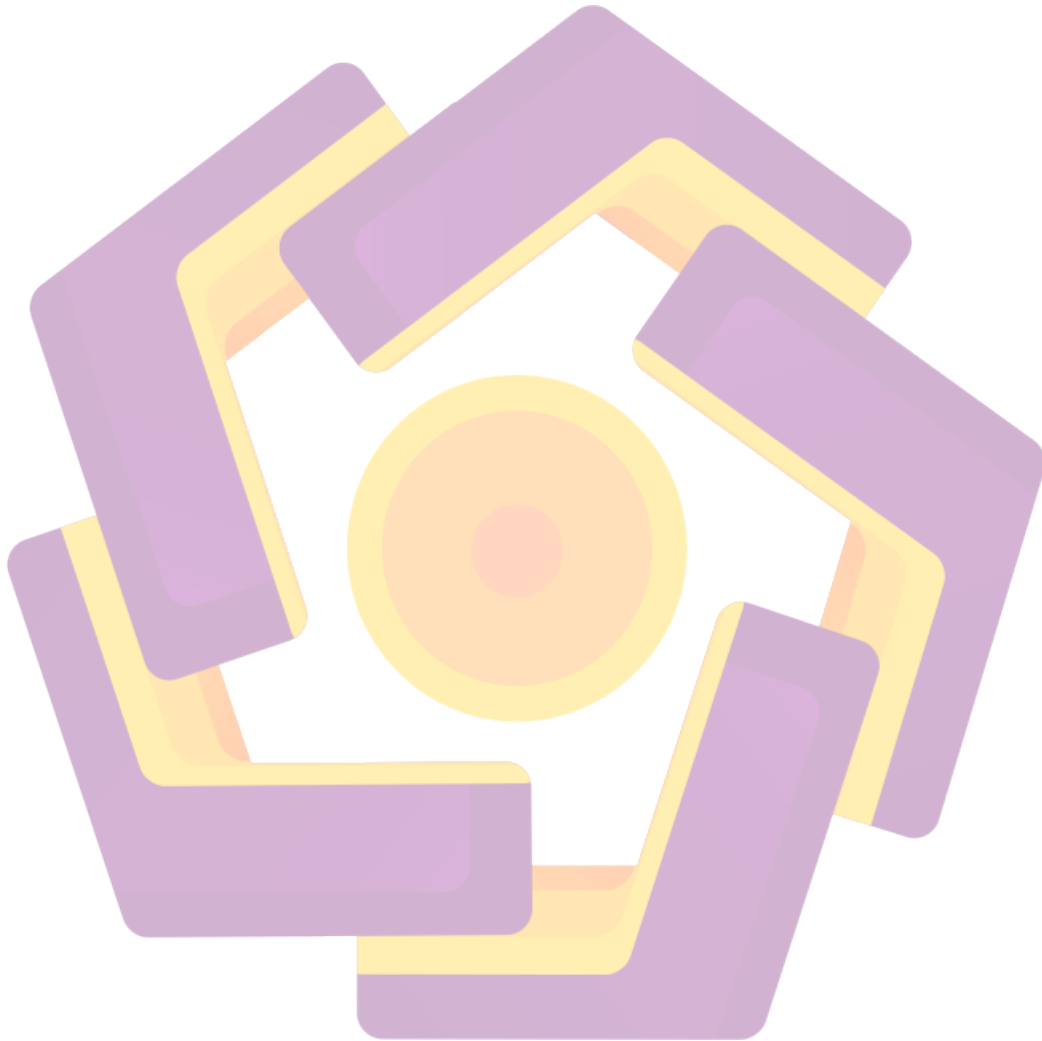
Tabel 2.1 Simbol Flowchart Sistem.....	15
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	31
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat Lunak.....	32
Tabel 3.3 Analisis Biaya dan Manfaat.....	36
Tabel 3.4 Metode Pengambilan Keputusan.....	40
Tabel 3.5 Tabel Admin.....	52
Tabel 3.6 Tabel Data Produk.....	53
Tabel 3.7 Tabel Kategori.....	53
Tabel 3.8 Tabel Data Order.....	54
Tabel 3.9 Tabel Order_Detail.....	54
Tabel 3.10 Tabel Modul.....	55
Tabel 3.11 Tabel Hubungi.....	55
Tabel 4.1 Hasil Pengetesan.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Simbol-simbol pada <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	17
Gambar 2.2. Jendela Kerja Adobe Dreamweaver CS3.....	21
Gambar 2.3. Jendela Kerja Adobe Photoshop CS3.....	22
Gambar 2.4. Jendela Kerja Mozilla Firefox	23
Gambar 2.5. Jendela XAMPP.....	24
Gambar 3.1. metode waterfall.....	29
Gambar 3.2. Rancangan Flowcat Sistem.....	41
Gambar 3.3. Rancangan DFD Level 0.....	42
Gambar 3.4. Rancangan DFD Level 1.....	43
Gambar 3.5. Rancangan DFD Level 2 Proses 1.....	44
Gambar 3.6. Rancangan DFD Level 2 Proses 2.....	44
Gambar 3.7. Rancangan DFD Level 2 Proses 3.....	45
Gambar 3.8. Rancangan DFD Level 2 Proses 4.....	45
Gambar 3.9. Rancangan DFD Level 2 Proses 5.....	46
Gambar 3.10. Rancangan DFD Level 2 Proses 6.....	46
Gambar 3.11. Normalisasi Bentuk Pertama.....	48
Gambar 3.12. Normalisasi Bentuk Kedua.....	49
Gambar 3.13. Normalisasi bentuk ketiga.....	50
Gambar 3.14. Hubungan Antar Tabel.....	51
Gambar 3.15. Rancangan Halaman Home.....	56
Gambar 3.16. Link Halaman Tampilan Produk.....	57

Gambar 3.17 Link Halaman Keranjang Belanja.....	58
Gambar 3.18 Halaman Login Administrator.....	59
Gambar 3.19 Halaman Control Panel Administrator.....	60
Gambar 1.20 Halaman Pengelolaan Kategori.....	61
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	63
Gambar 4.2 Tabel produk.....	64
Gambar 4.3 Tabel kategori.....	65
Gambar 4.4 Tabel Order.....	66
Gambar 4.5 Tabel detail_order.....	66
Gambar 4.6 Tabel Modul.....	67
Gambar 4.7 Tabel hubungi.....	68
Gambar 4.8 Uji Coba White Box Testing Pada Form Login Admin.....	71
Gambar 4.9 Halaman Produk.....	72
Gambar 4.10 Halaman Utama User.....	76
Gambar 4.11 Halaman Produk User.....	77
Gambar 4.12 Halaman Rincian Pemesanan.....	78
Gambar 4.13 Halaman Nota Pemesanan.....	79
Gambar 4.14 Form Login Admin.....	80
Gambar 4.15 Halaman Utama Admin.....	80
Gambar 4.16 Halaman <i>Edit Profile</i>	81
Gambar 4.17 Halaman Kategori.....	81
Gambar 4.18 Halaman Tampil Produk.....	82
Gambar 4.19 Halaman Tambah Produk.....	83

Gambar 4.20 Halaman Edit Produk.....	84
Gambar 4.21 Halaman tampil Daftar Pesanan.....	85
Gambar 4.22 Halaman Detail Pesanan.....	85
Gambar 4.23 Halaman Jadwal.....	86



INTISARI

Di era globalisasi ini, sistem informasi memegang peranan penting dalam aspek kehidupan yang berguna bagi kepentingan operasional dan manajemen. Dengan sistem informasi, sebuah institusi dapat memenangkan persaingan. Dengan didukung sistem informasi maka operasionalnya akan lebih efektif dan manajemen pelaporannya akan lebih mudah dan teratur.

Cafe UGD selama ini masih melakukan kegiatan pemesanan secara manual, yaitu seorang pengunjung mencatat menu pesanan di selembar kertas. Hal tersebut sedikit menghambat didalam proses pemesanan pada cafe UGD. Dengan dirubahnya sistem pemesanan di cafe UGD dari cara manual ke cara yang baru diharapkan proses pemesanan akan lebih mudah dan efisien. Pembuatan aplikasi web pemesanan pada cafe UGD ini mendukung proses pemesanan yang membuat para pelanggan menjadi lebih mudah dan nyaman dalam melakukan proses pemesanan, selain itu juga dapat memudahkan pemilik cafe dalam mengolah data penjualan.

Pada skripsi ini peneliti mencoba untuk menganalisis dan melakukan perancangan sebuah sistem pemesanan yang berupa aplikasi web pemesanan pada cafe UGD guna membantu dalam mengoptimalkan proses pemesanan.

Kata-kunci: Aplikasi Web, Cafe , Pemesanan, Perancangan

ABSTRACT

In this globalisasi era, information systems held an important role in the aspects of life that is useful for operational purposes and manajemen. With the information system, an institution can win the competition. Supported by the operational information systems will be more effective and would be easier pelaporannya manajemen and regular.

During this time the UGD Cafe still doing activities reservations manually, that is with a visitor record menu order on a piece of paper. It is slightly hindered in the ordering process at UGD cafe. With its revamped system of booking at UGD cafe from manual to the new way of ordering process is expected to be more easily and efficiently. Making a reservation on the web application supports UGD cafe booking process which makes the customers become more easy and convenient booking process in conducting, in addition can also facilitate owners of cafe in processing the sales data.

In this thesis the researcher tries to analyze the design and conduct of an ordering system in the form of a web application in order to assist in the UGD cafe optimize the ordering process.

Keywords: Web applications, Cafe, Booking, Design