

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemrograman web pada saat ini telah menjadi solusi dalam dunia Internet dan telah menjadi kebutuhan masyarakat di bidang teknologi dalam mendapatkan informasi yang lebih cepat, tepat dan akurat.

Ikatan Pelajar Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY) merupakan sebuah organisasi yang dibentuk sebagai wadah pemersatu dan silaturahmi antar mahasiswa se-kabupaten Sumbawa yang menempuh studi di kota pelajar Yogyakarta. Setiap tahun mahasiswa Sumbawa yang melanjutkan kuliah di Yogyakarta semakin meningkat, dan ketika ada mahasiswa baru yang ingin mengetahui keberadaan teman satu daerahnya seringkali menemui kesulitan dikarenakan masih minimnya informasi yang dimilikinya terutama tentang lokasi dimana mereka tinggal sekarang, selain itu organisasi mahasiswa Sumbawa yang ada di Yogyakarta masih mengalami kesulitan untuk mendata dan memberikan informasi kepada mahasiswa yang berasal dari Sumbawa.

Maka diperlukan sebuah website untuk mempermudah melakukan pendataan terhadap mahasiswa Sumbawa dan mengetahui informasi dari Ikatan Pelajar Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY) agar dapat mengoptimalkan kinerja dari Ikatan Pelajar Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY).

Oleh karena itu Penulis akan melakukan penelitian dengan judul: "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENDATAAN IKATAN PELAJAR MAHASISWA SUMBAWA YOGYAKARTA (IPMSY) BERBASIS WEB".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah "Bagaimana membuat website sistem informasi dan pendataan mahasiswa Sumbawa di Yogyakarta?"

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal - hal sebagai berikut :

- a. Website hanya digunakan untuk pendataan mahasiswa yang berasal dari Sumbawa yang kuliah di Yogyakarta.
- b. Aspek keamanan yang terdapat dalam aplikasi tidak dibahas.
- c. Perangkat lunak yang digunakan adalah :
 - Web Editor yaitu Macromedia Dreamweaver
 - Database server yaitu MySQL
 - Web Server yaitu Apache
- d. Untuk human error tidak dibahas karena bukan kesalahan sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan, yaitu:

- a. Untuk pendataan Mahasiswa yang berasal dari Sumbawa yang kuliah di Yogyakarta.
- b. Memberikan Informasi kegiatan mahasiswa Sumbawa di Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Bagi penulis memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta dan memberikan pengetahuan serta pengalaman dalam pembuatan sebuah sistem informasi.
- a. Bagi pihak IPMSY dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk mengoptimalkan kinerja anggota seperti mempermudah pendataan mahasiswa Sumbawa di Yogyakarta.
- b. Bagi Mahasiswa dapat memperoleh informasi kegiatan mahasiswa Sumbawa di Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi diperlukan sumber-sumber data dan informasi yang benar dan akurat sehingga dapat menjadi masukan yang berguna bagi proses penyusunan skripsi ini. Untuk memperoleh data-data dan informasi yang benar dan akurat tersebut maka ada beberapa metode yang dapat dilakukan, antara lain :

a. Observasi

Penelitian yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu Asrama Sumbawa di Yogyakarta.

b. Wawancara

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Irfandy Aranuari selaku ketua Ikatan Pelajar Mahasiswa Sumbawa Yogyakarta (IPMSY).

c. Studi Pustaka

Pada teknik ini adalah untuk mendapatkan dan mengumpulkan data melalui buku bacaan dan situs website yang berhubungan dengan informasi pada software yang akan digunakan.

d. Metode Kearsipan

Metode kearsipan adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

e. Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan menggunakan model *waterfall* dengan kegiatan kegiatan:

- Identifikasi masalah
- Analisis
- Perancangan sistem
- Implementasi

- Pengujian
- Pemeliharaan

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun dalam lima bab yang saling berkaitan satu sama lain. Pembagian kelima bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang berkaitan dengan konsep dasar sistem informasi perpustakaan, konsep basis data, konsep pemodelan sistem dan perangkat lunak yang akan di rancang dan di bangun.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan serta analisis kelayakan dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi aplikasi sistem terhadap objek dan pembahasan program hasil analisis tes uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan yang di dapatkan dan saran untuk program yang telah dibuat.

