

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat.

Bengkel Arditya Buana Motor adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan barang dan jasa service motor, perusahaan ini masih menggunakan sistem manual untuk melakukan pencarian data barang apa yang dijual pada bengkel, serta pembuatan laporan barang dan jasa service motor dan laporan penjualan harian, laporan periode penjualan bulanan dan tahunan.

Teknologi informasi bagi perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang dan jasa servis motor untuk kelancaran dalam pencarian data barang apa yang dijual pada bengkel, serta pembuatan laporan barang dan jasa servis motor serta laporan penjualan harian, laporan periode penjualan bulanan dan tahunan, maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai Skripsi dengan judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BEBASIS JAVA PADA BENGKEL ARDITYA BUANA MOTOR**". Karena sifatnya yang tidak lagi manual dalam menambah, menghapus, merubah data jenis barang apa yang dijual pada bengkel dan pembuatan laporan barang dan jasa servis motor serta laporan penjualan harian, laporan periode

penjualan bulanan dan tahunan, tersebut melainkan menggunakan komputer sehingga kinerja bagi perusahaan tersebut menjadi lebih cepat, efisien serta akurat.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi rumusan masalah pada penulisan laporan skripsi adalah :

Bagaimana suatu perusahaan dapat mengolah data dengan cepat, efisien serta akurat ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, maka batasan masalah pada penyusunan laporan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Java Pada Bengkel Arditya Buana Motor" ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan ini hanya dapat digunakan oleh kasir atau pemilik yang bekerja di Bengkel Arditya Buana Motor.
2. Ruang lingkup penelitian yaitu Bengkel Arditya Buana Motor.
3. Sistem informasi ini meliputi data mekanik, service, pengguna dan barang.

4. Menghasilkan informasi berupa laporan - laporan yang diperlukan pihak Bengkel untuk membantu dalam membuat laporan barang, laporan penjualan harian, laporan Periode penjualan bulanan dan tahunan.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Berdasarkan pokok permasalahan yang telah dijelaskan diatas, maka yang menjadi maksud dan tujuan penelitian adalah :

1. Bagi pihak Penulis
  - a. Sebagai persyaratan menempuh ujian akhir sarjana komputer SI-Teknik Informatika Di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.
  - b. Menerapkan disiplin ilmu yang diperoleh penulis selama mengikuti pendidikan.
  - c. Menambah wawasan berpikir dan pengalaman menyelesaikan masalah.
2. Bagi Objek Penelitian
  - a. Meningkatkan kinerja suatu perusahaan menjadi lebih cepat, efisien dan akurat dalam melakukan transaksi penjualan , pencatatan data barang dan jasa secara komputerisasi.
  - b. Sebagai sarana untuk mempermudah menambah, menghapus, merubah data jenis barang yang akan dijual oleh bengkel memberikan seluruh hasil laporan barang dan jasa service motor serta laporan penjualan harian, laporan periode laporan bulanan dan tahunan.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang telah dilakukan didalam pembuatan System Informasi Penjualan Berbasis Java Pada Bengkel Arditya Buana Motor diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Mengumpulkan data

a. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

a. Metode Wawancara

Melakukan wawancara terhadap pemilik Bengkel Arditya Buana Motor dan mengamati data data.

b. Metode Pustaka

Mengumpulkan informasi yang berhubungan dengan penelitian, melalui buku-buku literature yang terkait.

2. Merancang sistem dan implementasi

Pembuatan dan perancangan model dari proses- proses yang akan digunakan dalam system informasi penjualan.

3. Tahap uji coba program

a. Menguji aplikasi yang telah dibuat

b. Melakukan revisi apabila masih terdapat kekurangan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Buku laporan proyek akhir ini terdiri atas 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

### BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan secara umum.

### BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori untuk menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan merancang sistem.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang dibangun.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan sistem. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan sistem itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

