

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan era globalisasi, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sistem informasi semakin berkembang dengan pesat. Selain itu kebutuhan akan informasi yang semakin cepat menjadi babak baru dalam pengembangan berbagai perangkat, baik perangkat lunak maupun perangkat keras yang dapat menunjang aktifitas kerja instansi dalam mencari informasi. Sehingga dengan penerapan teknologi informasi secara benar dapat memberikan kontribusi besar dalam sebuah perusahaan maupun instansi.

Dunia Pendidikan merupakan suatu aset utama di dalam majunya sebuah negara. Sehingga tidak dapat dipungkiri dengan kemajuan berbagai teknologi maka pendidikan harus dapat mengikuti perkembangan teknologi dan sistem informasi. Sehingga tanpa disadari teknologi telah mengubah sistem pembelajaran pola konvensional atau tradisional menjadi pola bermedia, dimana sekolah harus memanfaatkan media elektronik sebagai tool untuk menunjang sistem pembelajaran. Maka untuk memecahkan permasalahan tersebut sekolah membutuhkan suatu media *website e-learning*.

Pemanfaatan media elektronik ini diharapkan dapat mendukung pembelajaran untuk mempercepat dan memperluas informasi pembelajar. Siswa menjadi lebih aktif, memudahkan komunikasi antara siswa dan guru melalui forum diskusi, siswa dapat dengan mudah mengakses materi yang diminati tanpa

adanya batasan ruang dan waktu. Sehingga belajar menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan. Selain itu guru dapat dengan mudah memantau kegiatan belajar siswa.

Berdasarkan permasalahan yang ada penulis mengangkat judul **“Pembuatan Website E-Learning sebagai media penunjang pembelajaran di SMA Negeri 1 Kretek”**.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang *website e-learning* yang dapat mempermudah siswa dan guru dalam proses belajar mengajar?
- b. Bagaimana mempermudah siswa untuk mengikuti ujian sekolah melalui *ujian online*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah di dalam pembuatan *website e-learning* yaitu:

- a. Menyediakan Fasilitas kepada guru untuk *mengupload* materi dan soal ujian;
- b. Siswa dapat melakukan *download* materi yang telah di *upload* oleh guru;
- c. Fasilitas ujian secara Online;
- d. Forum diskusi;
- e. Pemrosesan nilai terkomputerisasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan website ini yaitu untuk menjembatani antara siswa dan guru didalam berbagi ilmu tanpa harus bertatap muka langsung dan tanpa terhalang oleh batasan ruang dan waktu.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian adalah sebagai berikut:

Bagi Peneliti:

- a. Menerapkan ilmu pengetahuan dari teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia Kerja;
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan teknologi informasi;
- c. Memperoleh data yang lebih akurat sehingga dapat digunakan didalam pembuatan website e-learning.

Bagi SMA :

- a. Mempermudah guru dan murid di dalam mendukung kegiatan proses belajar mengajar;
- b. Siswa menjadi lebih aktif dan apabila siswa mengalami kesulitan belajar siswa dapat dengan mudah komunikasi dengan guru;
- c. Membantu guru dalam memberika soal ujian dan mempercepat perolehan hasil ujian.

1.6 Metode Pelaksanaan

1. Metodologi Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data antara lain:

a. Data Primer

Adalah data yang diperoleh dari sumber utamanya, untuk mendapatkan data primer ini digunakan beberapa metode:

1) Metode *Interview* (Wawancara)

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung mengenai gambaran umum perusahaan/organisasi dan informasi mendetail.

2) Metode *Observasi* (Pengamatan)

Yaitu metode pengumpulan data dengan lebih menitik beratkan pada penelitian yang terjadi dilapangan, sehingga dapat diambil suatu informasi yang terjadi secara langsung.

3) Metode Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan cara membaca buku, majalah, internet atau sumber data lainnya .

b. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh dari sumber data secara tidak langsung yaitu dengan cara:

1) Dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*print out*), formulir dan bentuk simple lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna meneliti keakuratan laporan.

2) Studi *Literatur*

Yaitu metode pengumpulan data dengan menggunakan *literature* seperti laporan-laporan penelitian yang pernah ada sebagai acuan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang diimplementasikan pada suatu program.

2. Analisis dan Perancangan

Yaitu metode yang dilakukan untuk menemukan kelemahan atau permasalahan sistem sehingga dapat diusulkan perbaikannya serta merancang sistem informasi sehingga dapat dibuat program aplikasinya.

3. Pembuatan Program Aplikasi

Setelah melakukan analisis dan perancangan sistem, maka gan pembuatan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql

4. Pengkodean

Menerjemahkan hasil proses perancangan menjadi sebuah bentuk program komputer yang dimengerti oleh mesin komputer.

5. Pengujian

Meliputi pengujian unit program dan pengujian sistem secara keseluruhan.

6. Pemeliharaan.

Merupakan proses pemeliharaan perangkat lunak dan keseluruhan sistem, jika terjadi perubahan lingkungan perangkat lunak dan perubahan kebutuhan, juga memungkinkan untuk melakukan perbaikan bila ada kekurangan atau kelemahan.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penyusunan dan pembahasan Skripsi sehingga mudah ditelaah, maka dalam penulisan laporan ini secara urut dibagi dalam 5 bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir, metode pelaksanaan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Adapun point utamanya adalah "analisis masalah", yang akan

menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas proses rancangan *input*, rancangan proses, rancangan *database*, rancangan *output*, rancangan kendali dan rancangan teknologi.

BAB V PENUTUP

Meliputi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang dibuat.

