

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka ditemukan kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Proses *rigging* dapat dipercepat dengan mengimplementasikan teknik *scripting*. Implementasi ini dilakukan dengan mengembangkan *tool Auto Rigger* yang dapat digunakan oleh 3D *artist* untuk membuat *rig* dalam waktu yang cukup singkat tanpa pengetahuan *rigging* yang mendalam, sehingga 3D *artist* dengan pengetahuan *rigging* yang minim pun dapat membuat sebuah *rig*.
2. *Tool Auto Rigger* berhasil mempersingkat waktu proses *rigging* dibandingkan dengan menggunakan teknik manual dengan rasio kecepatan yaitu 5:117, serta menghasilkan *rig* yang dapat digunakan pada beragam 3D *model* karakter dengan proporsi yang berbeda-beda. *Rig* yang dihasilkan juga dapat digunakan oleh *animator* untuk melakukan penganimasian pada 3D *model* karakter.

## 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan berikutnya yaitu untuk menambahkan fitur-fitur tambahan seperti pembuatan *facial rig*, *squash and stretch*, serta *biped rig*. Selain itu juga *source code* dibuat lebih rapi lagi agar lebih mudah untuk dilakukan perawatan serta memperbaiki *bug* yang dapat muncul.

