

**APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH SRAGEN  
BERBASIS JAVA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Widya Puji Kurniawati**

**09.01.2613**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH SRAGEN  
BERBASIS JAVA**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Widya Puji Kurniawati      09.01.2613**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH  
BERBASIS JAVA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Widya Puji Kurniawati**

**09.01.2613**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 13 Maret 2012

**Dosen Pembimbing**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190000002**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Widya Puji Kurniawati**

**09.01.2613**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Juli 2012

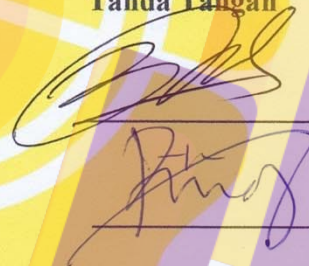
#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ali Mustopa, S.Kom**  
**NIK.190302192**

**M. Rudyantoro Arief, MT**  
**NIK.190302098**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 1 Agustus 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK.190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Juli 2012

**Nama**

**Widya Puji Kurniawati**

**NIM**

**09.01.2613**

**Tanda Tangan**



## MOTTO

- Saya harus sukses, dan akan saya beli mulut-mulut mereka yang menghina saya.
- Jangan menunda sebuah pekerjaan. Lebih baik menyesali apa yg kamu kerjakan, dari pada menyesali apa yang tidak pernah kamu kerjakan.
- Jangan pernah merasa selalu tahu apa yang kamu tidak tahu dihadapan orang lain, karena ketidaktahuanmu akan membuatmu menjadi orang bodoh dimata orang lain.
- Kebebasan merupakan satu hal paling berharga dalam hidup manusia. maka jaga agar kebebasan tidak dikekang oleh manusia lain
- Jangan salahkan nasib, tapi perbaiki nasib kita menjadi lebih baik lagi.
- Jangan pernah memandang orang lain rendah, karena orang lain pun belum tentu memandang kita lebih tinggi.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Tugas akhir ini saya persembahkan dan terima kasih kepada :*

*Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan hidayah, jalan, serta kesabaran sehingga aku bisa menyelesaikan tugas akhir ini.*

*Kedua orang tuaku yang tiada putus mendoakan untuk kesuksesanku. Aku sayang kalian.. :\**

*Bude (Ibu) Nur yang membantu membiayai kuliahku sampai lulus. Makasih banyak Bu.... ^\_^*

*Pak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbingku. Makasih banyak pak atas bimbingan dan masukan-masukan yang bapak kasih untuk kesempurnaan tugas akhir ini. ☺*

*Yovi, Uug, Sasha, Beni, Upy, pak Veve, Bram, Zaenal, Ida, makasih udah bantuin aku, makasih udah mau jawab pertanyaan-pertanyaanku yang mungkin kadang bikin kalian kesel karna pertanyaan yang sering aku ulang-ulang. Terus bantuin temen-temen yang butuh bantuan ya !!!! ^^,*

*Teguh, Tiar, Hendi, Iga, Tanti, Didi, Azlan yang selalu memberikan canda tawa di sela-sela kegalauan dalam menyusun tugas akhir. Tetap semangat Guys !! lanjutkan kegokilan-kegokilan kita !!!!! :D*

*Semua teman-temanku yang tidak bias aku sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga Tugas akhir ini dapat diselesaikan tepat waktu dengan judul “APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH SRAGEN BERBASIS JAVA”.

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Teknik Informatika di sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta .

Dalam penyusunan Tugas Akhir , banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terimakasih dan penghargaan kepada :

1. Dr.M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta .
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Segenap dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis.
5. H Suwardi Selaku Pemilik Toko Barokah yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Seluruh karyawan Toko Barokah Sragen.
7. Semua teman dan sahabat yang telah banyak memberikan bantuan, dorongan serta motivasi sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.



8. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, sehingga saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penting bagi penulis dan perbaiki selanjutnya.

Yogyakarta, 25 Juli 2012

Penulis



## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN KEASLIAN .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Katar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
1.8 Rencana Penelitian.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2 Pengertian Informasi .....	8
2.3 Pengertian Basis Data .....	9
2.4 Konsep ERD .....	10
2.4.1 <i>Super Key</i> .....	11
2.4.2 Kandidat Key .....	12
2.4.3 <i>Primary Key</i> .....	13

2.4.4	<i>Alternate Key</i> .....	13
2.4.5	<i>Komposit key</i> .....	14
2.4.6	<i>Foreign Key</i> .....	14
2.4.7	Kardinalitas Pemetaan.....	14
2.5	Pengertian UML.....	15
2.5.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.5.2	<i>Activity Diagram</i> .....	18
2.5.3	<i>Class Diagram</i> .....	19
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	23
2.6	Pemrograman Java .....	25
2.6.1	Pengertian Java .....	25
2.6.2	Kategori Java .....	25
2.6.2.1	<i>Java 2 Platform, Standart Edition (J2SE)</i> .....	26
2.6.2.2	<i>Java 2 Platform, Micro Edition (J2ME)</i> .....	26
2.6.2.3	<i>Java 2 Platform, Enterprise Edition (J2EE)</i> .....	26
2.6.3	Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Objek.....	26
2.6.3.1	Kelas .....	26
2.6.3.2	Objek.....	27
2.6.3.3	Abstraksi .....	27
2.6.3.4	Enkapsulasi .....	28
2.6.3.5	Polimorfisme.....	28
2.6.3.6	<i>Inharitance</i> .....	28
2.7	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) yang Digunakan.....	29
2.7.1	Sistem Operasi.....	29
2.7.2	Netbeans IDE 6.9.....	29
2.7.3	XAMPP .....	31
2.7.4	MySQL .....	31
2.7.5	iReport 3.5.1 .....	35
<b>BAB III GAMBARAN UMUM PENELITIAN.....</b>		<b>36</b>
3.1	Latar Belakang TOKO BAROKAH.....	36
3.2	Sejarah Berdirinya TOKO BAROKAH.....	36

3.3	Visi dan Misi .....	36
3.3.1	Visi.....	36
3.3.2	Misi.....	37
3.4	Produk Yang Dijual.....	37
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>40</b>
4.1	Perancangan Sistem.....	40
4.2	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	40
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	41
4.2.2	<i>Actifity Diagram</i> .....	41
4.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	44
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	45
4.3	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	47
4.4	Relasi Antar Tabel.....	48
4.5	Struktur Tabel.....	48
4.5.1	Tabel Akun .....	48
4.5.2	Tabel Jenis Produk.....	49
4.5.3	Tabel Produk.....	49
4.5.4	Tabel Pegawai.....	50
4.5.5	Tabel Suplier.....	51
4.5.6	Tabel Transaksi.....	51
4.5.7	Tabel Detail Transaksi.....	52
4.6	Rancangan Antar Muka.....	52
4.6.1	Login.....	53
4.6.2	Menu Utama .....	53
4.6.3	Daftar Produk .....	54
4.6.4	Pegawai.....	55
4.6.5	Suplier.....	56
4.6.6	Transaksi.....	57
4.6.7	Laporan Daftar Produk .....	58
4.6.8	Laporan Transaksi .....	59
4.6.9	Laporan Nota .....	60

4.7 Implementasi Sistem .....	60
4.7.1 Implementasi Database.....	60
4.7.2 Implementasi Program.....	62
4.7.2.1 Halaman Login.....	62
4.7.2.2 Menu Utama.....	64
4.7.2.3 Daftar Produk.....	64
4.7.2.4 Pegawai.....	65
4.7.2.5 Suplier.....	66
4.7.2.6 Transaksi.....	67
4.7.2.7 Log Out.....	68
4.7.2.8 Laporan Daftar Produk.....	69
4.7.2.9 Laporan Transaksi.....	69
4.7.2.10 Laporan Nota.....	70
4.8 Pengujian Sistem.....	70
4.8.1 Uji White Box.....	70
4.8.2 Uji Black Box.....	71
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>73</b>
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>75</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian .....	6
Tabel 2.1 Tabel Mahasiswa.....	11
Tabel 2.2 Tabel Hobi.....	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	20
Tabel 2.6 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	23
Tabel 4.1 Tabel Akun.....	48
Tabel 4.2 Tabel Jenis Produk.....	49
Tabel 4.3 Tabel Produk.....	49
Tabel 4.4 Tabel Pegawai.....	50
Tabel 4.5 Tabel Suplier.....	51
Tabel 4.6 Tabel Transaksi.....	51
Tabel 4.7 Tabel Detail Transaksi .....	52
Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Pada Menu Utama.....	71

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang <i>Entity Set</i> .....	10
Gambar 2.2 Lambang <i>Relationship Set</i> .....	11
Gambar 2.3 Lambang Atribut .....	11
Gambar 2.4 Tampilan Netbeans 6.9.....	30
Gambar 2.5. Tampilan XAMPP.....	31
Gambar 2.6 Tampilan PhpMyAdmin.....	32
Gambar 3.1 Gorioreo .....	37
Gambar 3.2 Chocolatos.....	37
Gambar 3.3 Biskuat.....	38
Gambar 3.4 Marimas.....	38
Gambar 3.5 Vitamilk.....	38
Gambar 3.6 Okky Jely .....	39
Gambar 3.7 The Pucuk Harum.....	39
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	41
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	42
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Daftar Produk .....	42
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Daftar Pegawai .....	43
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Daftar Suplier .....	43
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	44
Gambar 4.7 <i>Class Diagram</i> db_barokah_baru.....	45
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....	46
Gambar 4.9 ERD db_barokah_baru.....	47
Gambar 4,10 Relasi Antar Tabel.....	48
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan <i>Login</i> .....	53
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	53
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Daftar Produk .....	54
Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Pegawai .....	55
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Suplier .....	56

Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Transaksi .....	57
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Daftar Data Produk .....	58
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Laporan Daftar Produk.....	59
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Laporan Trsaksi .....	59
Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Laporan Nota.....	60
Gambar 4.21 tb_akun .....	60
Gambar 4.22 tb_detail_transaksi.....	61
Gambar 4.23 tb_jenis_produk.....	61
Gambar 4.24 tb_pegawai .....	61
Gambar 4.25 tb_produk .....	61
Gambar 4.26 tb_suplier.....	62
Gambar 4.27 tb_transaksi.....	62
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Login.....	62
Gambar 4.29 Tampilan Gagal Login .....	63
Gambar 4.30 Tampilan <i>Menu Utama</i> .....	64
Gambar 4.31 Tampilan Daftar Produk.....	64
Gambar 4.32 Tampilan Pegawai.....	65
Gambar 4.33 Tampilan Suplier.....	66
Gambar 4.34 Tampilan Transaksi.....	67
Gambar 4.35 Tampilan Daftar Data Produk .....	68
Gambar 4.36 Tampilan Log Out.....	68
Gambar 4.37 Tampilan Laporan Daftar Produk .....	69
Gambar 4.38 Tampilan Laporan Transaksi.....	69
Gambar 4.39 Tampilan Laporan Nota .....	70
Gambar 4.40 Uji Coba Whita Box.....	61



## INTISARI

Penggunaan teknologi berkembang dengan cepat dalam segala bidang kehidupan seperti pendidikan, perdagangan, dan militer. Perkembangan teknologi tersebut mempengaruhi rancangan system yang harus dapat membantu manusia dalam melakukan aktivitasnya.

Toko Barokah Sragen adalah sebuah perusahaan distributor dalam bidang makanan ringan. Adapun dalam proses pengolahan data dan proses transaksi yang selama ini dilakukan masih bersifat manual sehingga terjadi ketidakefisienan dalam penggunaan waktu dan tenaga. Maka dari itu perlu di pikirkan bagaimana membangun Aplikasi Penjualan Pada Toko Barokah Sragen.

Aplikasi penjualan ini dibuat dalam bentuk sederhana sehingga dapat digunakan dengan mudah. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dengan *software* Netbeans IDE 6.9 dan system manajemen basisdata (database) menggunakan MySQL yang sudah terdapat pada XAMPP.

**Kata Kunci :** Transaksi, Penjualan, Teknologi



## **ABSTRACT**

*The use of rapidly evolving technology in all areas of life such as education, trade, and military. The technological developments that affect the system design must be able to assist humans in their activities.*

*Toko Barokah Sragen is a leading distributor in the field of snack foods. As for the data processing and transaction processing has been done manually, so there are still inefficiencies in the use of time and effort. Thus the need to think about how to build applications in Toko Barokah Sragen.*

*Applications this sale was made in a simple form that can be used easily. This application was built using the Java programming language with software Netbeans IDE 6.9 and the database management system (database) using the MySQL included with XAMPP.*

**Keywords:** *Transaction, Sales, Technology*

