

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Penggunaan teknologi berkembang dengan cepat dalam segala bidang kehidupan seperti pendidikan, perdagangan, dan militer. Perkembangan teknologi tersebut mempengaruhi rancangan sistem yang harus dapat membantu manusia dalam melakukan aktivitasnya.

TOKO BAROKAH merupakan badan usaha milik pribadi dibidang makanan ringan. Toko ini masih menggunakan sistem manual dalam pengoperasian kesehariannya. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi yang terus meningkat seiring dengan tuntutan zaman, oleh karena itu TOKO BAROKAH membutuhkan aplikasi penjualan pada perusahaannya yang memadai untuk dapat bersaing di dunia perdagangan dan membantu proses transaksi sehari-hari agar lebih mudah dan efisien.

Hal inilah yang menjadi dasar penulis untuk melakukan penelitian pada TOKO BAROKAH yang masih secara manual belum menggunakan sistem komputerisasi. Dimana komputer sekarang tidak hanya bisa untuk menghitung atau menulis file tetapi komputer juga bisa digunakan sebagai media untuk menyimpan informasi yang perancangannya menggunakan basis data. Dalam hal ini Aplikasi Penjualan yang dibuat adalah aplikasi untuk mempermudah TOKO BAROKAH dalam mengetahui stok barang masuk maupun keluar serta pemasukan serta pengeluaran keuangan dan mengorganisir para karyawannya

yang semakin banyak. Tugas Akhir ini diberi judul “APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH BERBASIS JAVA”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

TOKO BAROKAH bermaksud meningkatkan mutu manajemen dan mempermudah para karyawan dalam mengolah data. Dari uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah adalah bagaimana membuat aplikasi penjualan pada TOKO BAROKAH?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar perancangan system aplikasi ini tidak akan meluas cakupannya dan sesuai dengan yang diinginkan, maka perlu dibuat batasan masalah.

Aplikasi ini hanya untuk membantu mempermudah transaksi penjualan. Penambahan stok barang dilakukan dengan cara penginputan manual, bukan melalui hasil pembelian produk kepada distributor.

Form yang dibutuhkan adalah form data pegawai, form data produk, form transaksi, dan form laporan.

Perancangan database ini dibatasi oleh beberapa aplikasi/software yang digunakan. Untuk membuat aplikasi ini digunakan NetBeans 6.9, MySql sebagai *database*, XAMPP digunakan untuk mengkoneksikan dengan database yang dibuat.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud usulan penelitian adalah untuk menyusun TA sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah untuk mengetahui bagaimana membuat aplikasi penjualan pada TOKO BAROKAH.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi TOKO BAROKAH, system aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu dalam pengelolaan hasil transaksi.
2. Bagi penyusun sendiri, dapat digunakan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang ditekuni, serta dapat menjadi tolak ukur selama menjalani studi.
3. Bagi pembaca secara umum, laporan ini dapat digunakan sebagai acuan dan pertimbangan dalam pembuatan makalah maupun sebagai referensi untuk menambah ilmu pengetahuan.
4. Supaya mahasiswa mampu menganalisa dan merancang sebuah system aplikasi yang berkaitan dengan pengolahan data serta mengimplementasikan dalam masyarakat secara nyata.

#### **1.6 Metodologi Pengumpulan Data**

Metodologi pengumpulan data sehubungan dengan penelitian, digunakan beberapa metode yaitu :

### 1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung disertai pendataan terhadap suatu obyek, sehingga akan menemukan keadaan yang sesungguhnya.

### 2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara tatap muka dan melakukan Tanya jawab secara langsung dengan pihak yang bertanggung jawab dan menanyakan hal yang diperlukan.

### 3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mencari dan membandingkan sejumlah besar data dan fakta yang tersimpan dalam bahan yang berbentuk dokumentasi. Sebagian besar data yang tersedia adalah berbentuk laporan tugas akhir, surat-surat, catatan dan sebagainya.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan ini terdiri dari beberapa bab, yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang judul usulan penelitian yang akan dibahas, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan aplikasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian aplikasi serta pengenalan *hardware* dan *software*.

## **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai objek penelitian dan penjelasannya.

## **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada Bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari penyusunan format aplikasi sampai penyusunan akhir aplikasi.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Memuat pustaka serta literature-literatur yang digunakan sebagai sumber, acuan serta pembanding dalam penyusunan tugas akhir.

### **1.8 Rencana Kegiatan**

Dalam penelitian, dibutuhkan jadwal pelaksanaan riset/kegiatan untuk melakukan analisis dan pengembangan pembuatan aplikasi penjualan, seperti dibawah ini :



