

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi di bidang informasi telah berkembang dengan cepat. Salah satu wujud teknologi pendukung sistem informasi adalah komputer. Komputer merupakan media yang penting dalam pemrosesan data menjadi sebuah informasi yang siap untuk digunakan. Dalam pemrosesan data menjadi suatu informasi, komputer memerlukan sebuah software sistem informasi untuk mengolah data.

Sistem informasi bertujuan memproses data menjadi sebuah informasi yang bermanfaat yang dapat digunakan pada waktu sekarang maupun waktu yang akan datang sehingga dapat memaksimalkan kinerja pertukaran informasi pada suatu tempat secara cepat, tepat dan akurat.

Dunia pendidikan dalam hal ini adalah sekolah, dapat memanfaatkan sistem informasi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan data-data yang tersedia, sehingga kinerja pengolahan data pada sekolah tersebut dapat lebih ditingkatkan. SMA Negeri 1 Pleret di era teknologi informasi ini sangat memperhatikan pentingnya pengolahan data yang baik terutama untuk sistem penerimaan siswa baru karena selain membantu pihak sekolah dalam pengolahan nilai siswa baru juga dapat mengetahui seberapa besar minat masyarakat khususnya calon siswa baru terhadap SMA Negeri 1 Pleret.

Saat ini SMA Negeri 1 Pleret masih menggunakan cara manual dalam proses pengolahan nilai calon siswa baru yang akan diterima. Seperti

penghitungan nilai ujian (UAN dan UAS), pihak sekolah masih menggunakan penghitungan secara manual menggunakan formulir. Kelemahan sistem manual yang dijalankan adalah adanya kemungkinan terjadinya kesalahan sewaktu penghitungan (*human error*) dan faktor-faktor lainnya, seperti: pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan keterlambatan pengolahan data siswa.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu meminimalisasi kesalahan yang terjadi dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat dan akurat, sehingga penanganan calon siswa baru dapat dilakukan secara efektif. Untuk itulah diperlukan suatu sistem informasi yang menjembatani antara pekerja dengan komputer. Hal ini diperlukan karena adanya kemungkinan di waktu yang akan datang pendaftaran siswa baru akan semakin meningkat setiap tahunnya.

Atas dasar latar belakang di atas maka perlu dibuat suatu sistem yang akan menggantikan sistem lama yang masih dilakukan secara manual.

Dengan melihat kenyataan itu, mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengelolaan data penerimaan siswa baru yang akan diberi judul **"SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMA NEGERI 1 PLERET"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan adanya perkembangan teknologi seperti sekarang ini maka bukanlah hal yang luar biasa jika SMA Negeri 1 Pleret mencoba untuk meningkatkan kinerjanya dengan sistem komputerisasi. Berdasarkan permasalahan yang ada maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengatasi kendala-kendala pada sistem manual pendataan siswa baru yang digunakan di SMA NEGERI 1 PLERET selama ini?
2. Bagaimana membantu proses pengolahan data nilai calon siswa baru sehingga dapat diperoleh hasil perankingan dan pembagian kelas?
3. Bagaimana di dalam menyajikan informasi tentang hasil akhir dari penerimaan siswa baru?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem penerimaan siswa baru ini hanya dilakukan di SMA Negeri 1-Pleret Bantul.
2. Sistem ini dibuat hanya mencakup pengolahan data nilai siswa baru, perankingan calon siswa, pengolahan data siswa yang diterima, pengolahan data siswa yang tidak diterima , pengolahan data siswa yang mengundurkan diri dan pengolahan data pembagian kelas.

3. Laporan yang dihasilkan berupa laporan keseluruhan siswa yang mendaftar, laporan siswa yang diterima dan yang tidak diterima, dan laporan pembagian kelas.
4. Software yang digunakan adalah jdk-6u17, JasperReports-4.0.2, NetBeans-7.0-ml-javase-windows untuk mengolah data dan MySQL sebagai databasenya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.
3. Dapat digunakan sebagai wujud penyajian sistem informasi pada SMA N 1 PERET.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Untuk mendapatkan pengalaman praktek lapangan, penelitian ini merupakan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan ilmu yang didapat dari bangku kuliah.
- b. Untuk menambah pengetahuan dan wawasan berpikir dan pengalaman dalam menyelesaikan suatu masalah.
- c. Mengukur sejauh mana pemahaman dan kemampuan penulis dalam menganalisis masalah yang dihadapi serta kemampuan yang telah didapatnya di bangku kuliah.

2. Manfaat Bagi Instansi

- a. Membantu dalam mempermudah pendataan calon siswa baru, pengolahan data dan penyajian informasi yang dibutuhkan.
- b. Memberikan suatu manfaat bagi instansi khususnya di bidang sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan teknologi komputer.
- c. Menciptakan sistem baru yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem manual yang telah lama dijalankan.

3. Manfaat Bagi Pembaca

- a. Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan skripsi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1. **KEPUSTAKAAN**, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.
2. **WAWANCARA**, yaitu pengumpulan data dengan metode tanya jawab pada pihak yang dibutuhkan yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
3. **OBSERVASI**, yaitu pengumpulan data dengan mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian.

1.7 Sistemaka Penelitian

Sistematika Penelitian pada skripsi akan terbagi menjadi lima bab agar mudah dipahami dan dimengerti, yaitu :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pembuka laporan yang berisi gambaran umum mengenai pelaksanaan Skripsi. Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan dalam pelaksanaan penelitian.

2. BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang pengertian sistem informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep basisdata. Pengenalan software yang digunakan yaitu MySQL dan netbeans 7.0.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang uraian tinjauan umum sekolah, analisis dan penjelasan mengenai sistem yang diusulkan beserta perancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan dialog layar.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implementasi hasil aplikasi pada desktop dengan menggunakan netbeans. Selain itu juga membahas contoh pemakaian program yang telah dibuat dan membahas tentang pengujian program.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan juga mengenai keterangan dari buku-buku dan literature acuan dalam penyusunan skripsi ini.