

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan zaman sekarang ini sudah semakin maju, tentu tak pernah lepas dari teknologi informasi. Informasi saat ini sangat membantu manusia untuk menghadapi era globalisasi. Dan sejak saat itu bermunculan pula teknologi yang membantu manusia untuk memudahkan untuk mendapatkan informasi. Salah satu teknologi informasi yang sedang marak dan berkembang pesat saat ini adalah internet atau disebut juga dengan dunia maya. Maraknya internet pada saat ini tidak lepas dari berbagai website yang berisi konten-konten yang dibutuhkan oleh pengguna internet. Salah satunya adalah website penjualan yang bertujuan untuk memudahkan konsumen dalam berbelanja secara online.

Website penjualan saat ini sudah menjadi trend para pengusaha untuk memasarkan hasil produksi. Salah satunya adalah Sarju Home Industri yang bergerak di bidang produksi kerajinan Reog Ponorogo.

Kendala yang dihadapi pengrajin Reog Ponorogo saat ini adalah belum bisa mencapai target maksimal pada bagian penjualan. Proses penjualan hanya lewat toko konvensional sehingga orang yang ingin membeli produk inipun harus datang langsung ke tempat produksi. Hal ini sangat tidak efektif, mengingat Reog Ponorogo sudah dikenal di tingkat internasional sehingga pembeli tidak hanya dari Negara sendiri melainkan dari Negara lain.

Maka dari itu, pada penulisan skripsi ini penulis mengambil judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Reog Ponorogo Berbasis Web pada Sarju Home Industri”. Pembuatan sistem informasi penjualan ini menggunakan XAMPP 1.5.5 dan Dreamweaver cs3. Adapun penulis mengambil judul tersebut dikarenakan terbatasnya media promosi kerajinan Reog Ponorogo sedangkan peminat dari berbagai daerah sudah semakin meningkat seiring dengan semakin populernya seni Reog Ponorogo di kancah nasional maupun internasional.

1.2 Rumusan Masalah

Berhubung dengan latar belakang di atas, maka permasalahan yang muncul adalah:

1. Bagaimana merancang database yang mendukung sistem informasi penjualan Reog Ponorogo berbasis web menggunakan MySQL.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan Reog Ponorogo berbasis web dengan bahasa PHP menggunakan perangkat lunak Dreamweaver cs3.
3. Bagaimana menerapkan sistem informasi penjualan Reog Ponorogo berbasis web sebagai media promosi untuk memasarkan hasil produksi.
4. Bagaimana menerapkan sistem informasi penjualan Reog Ponorogo berbasis web sebagai media penjualan online untuk meningkatkan penjualan.

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengamati dan mempelajari beberapa permasalahan yang terdapat di tempat kerajinan Reog Ponorogo, ditemukan permasalahan yang sangat kompleks. Untuk membatasi ruang lingkup sistem, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Menginformasikan tentang harga serta jenis produk kerajinan Reog Ponorogo.
2. Menangani proses penjualan produk Reog Ponorogo secara online.
3. Melayani pembayaran dengan cara mentransfer uang melalui Bank yang telah disediakan oleh pihak penjual dan mengirim via email atau fax bukti transaksi.
4. Pihak administrator dapat membuat, menambah, maupun mengubah data produk.
5. Pemesanan hanya bisa dilakukan setelah menjadi member.
6. Administrator dapat melihat dan menghapus data member.
7. Administrator melakukan konfirmasi pemesanan melalui email kepada member.
8. Aplikasi web ini dibangun dengan menggunakan aplikasi web server apache dan MySQL yang terkemas dalam XAMPP versi 1.5.5 dan menggunakan dreamweaver cs3.

Sistem informasi penjualan Reog Ponorogo berbasis web ini tidak menangani masalah pengiriman barang atau gudang serta masalah laba rugi, stock barang dan retur. Alasan tidak menangani masalah tersebut dikarenakan internet merupakan

sarana informasi, dan untuk menangani masalah-masalah tersebut ada bagian untuk menanganinya.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Reog Ponorogo Berbasis Web pada Sarju Home Industri” ini adalah :

1. Membuat sistem informasi penjualan online pada Sarju home Industri berbasis web.
2. Membuat media promosi untuk produsen secara online.
3. Menyediakan sarana informasi bagi pengguna internet tentang produk dan sebagai media pemesanan

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem. Adapun metode yang penulis lakukan adalah .

1. Metode Observasi

Merupakan metode yang dilakukan penulis untuk mencari informasi yang dibutuhkan dengan cara datang langsung ke tempat produksi kerajinan Reog Ponorogo.

2. Metode Wawancara

Metode untuk memperoleh informasi dengan cara tanya jawab yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian dilakukan secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait.

3. Metode Kepustakaan

Metode untuk mendapatkan data teoritis dari buku-buku sebagai dasar teori untuk melakukan analisa perancangan dari sistem yang telah ada untuk membangun sistem baru yang akan diterapkan.

4. Metode Literatur

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan informasi, tutorial, dan mempelajari sistem yang ada dengan mengunjungi dan mempelajari website atau situs-situs yang terkait dengan pembuatan sistem dan skripsi yang penulis ajukan.

1.0 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

Bab I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan.

Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penguraian tentang analisis dan perancangan serta desain situs website penjualan kerajinan Reog Ponorogo.

Bab IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan tentang hasil dan pembahasan dari analisis dan perancangan sistem.

Bab V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat dibuat dari skripsi yang telah disusun dan juga saran-saran mengenai masalah dari penyusunan skripsi.

