

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan perancangan yang dikerjakan dan mengacu pada rumusan masalah yang ada yaitu bagaimana membuat Aplikasi Multimedia yang interaktif pada Balai Latihan Kerja Kabupaten Sleman agar para peserta pelatihan dapat menerima materi yang diberikan oleh para pengajar, dengan pembelajaran yang menarik dan tidak membosankan.

Berikut adalah beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari Aplikasi yang dibuat :

1. Dengan adanya Aplikasi Multimedia yang interaktif pada dasarnya akan memberikan kemudahan dalam memahami materi yang diberikan.
2. Dari hasil Penelitian dilapangan dapat disimpulkan bahwa belum adanya Aplikasi Multimedia interaktif dalam kegiatan belajar mengajar di Balai Latihan Kerja Kabupaten Sleman.

#### **5.2 Saran**

Penulisan Tugas Akhir ini tentu terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna lagi terdapat beberapa saran yang mungkin dapat dipergunakan.

Ada beberapa saran yang dapat diberikan berhubungan dengan Aplikasi yang dibuat :

1. Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam menyelesaikan permasalahan pada Balai Latihan Kerja Kabupaten Sleman dalam hal sharing dan diskusi dalam kegiatan belajar mengajar.
2. Untuk tahap selanjutnya sistem aplikasi bisa dikembangkan sesuai kebutuhan lebih lanjut.
3. Tampilan pada aplikasi ini masih biasa, diharapkan dalam pengembangannya dapat memperindah tampilan agar lebih menarik.
4. Menambahkan menu View aplikasi 3D, sehingga user tidak hanya dapat melihat dari satu sisi saja tetapi dapat melihat dari sisi manapun.
5. Dengan adanya media pembelajaran berbasis multimedia ini diharapkan muncul lebih banyak lagi pembelajaran-pembelajaran lain berbasis multimedia dengan pokok bahasan yang berbeda.

