

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi saat ini, pelayanan yang cepat dalam melakukan suatu transaksi, baik transaksi keuangan maupun non-keuangan menjadi pilihan banyak orang. Saat ini, orang tidak suka apabila di minta untuk mengantri terlalu lama. Hal ini membuat peranan komputer dalam membantu dan memudahkan pelayanan kepada orang banyak menjadi sangat penting dan dibutuhkan, karena komputer dapat melakukan proses-proses kerja yang lebih cepat daripada manusia.

Perpustakaan dalam sebuah lingkup pendidikan, sangat berperan penting dalam membantu proses belajar mengajar. Para guru bisa mencari referensi untuk keperluan bahan mengajar. Para siswa bisa memanfaatkan perpustakaan untuk menambah pengetahuan, dengan membaca di perpustakaan, atau dengan meminjam buku.

Perpustakaan yang ada di SMA Negeri 3 Model Sorong, dalam melakukan transaksi pinjam meminjam buku masih menggunakan pencatatan secara manual. Hal ini membuat siswa yang ingin meminjam atau mengembalikan buku dapat mengantri lebih lama dan para petugas perpustakaan dapat kewalahan melayani transaksi peminjaman dan pengembalian buku, terutama disaat sedang banyak pengunjung perpustakaan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud untuk mengadakan penelitian mengenai sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 3

Model Sorong dengan mengambil judul “ **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 3 Model Sorong** “.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis membuat perumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer yang cepat dan tepat agar dapat membantu petugas perpustakaan dan SMA Negeri 3 Model Sorong?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang di buat oleh penulis adalah:

### **1. Perancangan data perpustakaan**

Meliputi input data, pengolahan data dan penyusunan laporan-laporan.

### **2. Informasi/laporan yang akan disajikan**

Laporan/informasi yang akan di sajikan adalah laporan data anggota, laporan data buku dan laporan sirkulasi.

### **3. Software yang digunakan dalam membangun sistem informasi perpustakaan adalah Microsoft SQL Server 2000 untuk software database dan Microsoft Visual Basic 6.0.**

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan dan sebagai syarat kelulusan Strata 1 dari STMIK AMIKOM Yogyakarta. Sedangkan manfaat yang ingin di peroleh dari pembuatan sistem informasi perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis
  - a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - b. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 (S1) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi instansi
  - a. Kegiatan operasional dan sirkulasi perpustakaan dapat berjalan lebih baik.
  - b. Menumbuhkan minat baca para siswa, karena pelayanan yang diberikan lebih cepat.
3. Bagi pembaca
  - a. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan.
  - b. Sebagai referensi dalam penelitian untuk masalah yang sama.

#### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

- Metode Observasi

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung pada perpustakaan yang ada di SMA Negeri 3 Model Sorong.

- Metode Kepustakaan

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

- Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan kegiatan perpustakaan yang ada di SMA Negeri 3 Model Sorong.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi, penulis menyusun dalam format sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan di bahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas tentang SMA Negeri 3 Model Sorong dan perpustakaan yang ada di SMA Negeri 3 Model Sorong tersebut. Selain itu, juga akan membahas tentang analisis sistem informasi perpustakaan yang telah ada.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini akan membahas penerapan rencana perancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, dan prosedur dari penggunaan sistem baru dan manual program.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literatur dalam pembuatan skripsi.

### **LAMPIRAN**