

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Ide pembuatan game menabung sudah baik yaitu mengajak anak-anak untuk membantu kedua orang tua. Mengajak anak-anak untuk menabung agar dapat membeli benda yang diinginkan. Dari keseluruhan mengenai pembahasan laporan dan proses perancangan game menabung ini dapat ditarik kesimpulan bahwa :

#### 5.1. Kesimpulan

1. Untuk membuat game yang menarik dan mendidik mempunyai beberapa tahap. Dimulai dari penelitian, analisis kebutuhan dan kelemahan sistem, perancangan dan pengujian program. Semua itu dilakukan untuk membuat sistem tersebut dapat berjalan seperti yang diinginkan.
2. Game menabung memiliki kekurangan dari segi pemanfaatan fasilitas dan scripting pembuatan game menabung. Banyak terjadi kesalahan penulisan script pada saat pembuatan game. Animasi yang ada pada game menabung juga masih kurang dari segi kualitas dan kuantitasnya.
3. Hasil uji coba yang dilakukan menyatakan game menabung ini baik, bagus dan bisa diterima oleh anak-anak. Dalam game menabung ini terdapat pendidikan moral kepada anak-anak yaitu membantu orangtua dan mengajarkan budaya menabung. Dari segi gambar dan animasi cukup menarik dan disukai anak-anak.

## 5.2. Saran

Saran untuk aplikasi ini, karena kurangnya keterampilan dalam bidang menggambar, dan penulis belum bisa menyempurnakan animasi agar game menabung ini lebih animatif dan menarik, maka sebaiknya aplikasi yang dibuat ini dapat disempurnakan di kemudian hari. Pemahaman tentang scripting game masih kurang dan perlu ditingkatkan lagi agar kemampuan karakter, controlling, tingkat kesulitan game dapat lebih bervariasi serta ceritan / narasi per level ada. Sebaiknya per level di beri petunjuk untuk menjalan game serta diberikan script akumulasi score.

