

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data penelitian, pembuatan aplikasi perpustakaan SMA Negeri 1 Bantarkawung sangat berperan dalam hal menunjang efektifitas kerja yang sebelumnya menjadi kendala. Misalnya, kendala tersebut yaitu sebuah sistem dengan olah peminjaman dan pengembalian yang datanya kurang akurat atau memungkinkan data ganda. Maka dari sistem aplikasi ini dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk menjalankan aplikasi perpustakaan ini, ada beberapa faktor pendukung yang memperlancar jalannya aplikasi, diantaranya perangkat hardware dan jumlah komputer yang memadai.
2. Aplikasi perpustakaan ini merupakan aplikasi yang terkomputerisasi yang dapat memberikan informasi dengan cepat dan tepat, sehingga dapat membantu kinerja pengguna dalam mengolah data.
3. Aplikasi ini bersifat *user friendly*, sehingga dapat mengurangi kesalahan dalam pengolahan data, diantaranya adalah duplikasi data atau data ganda.
4. Aplikasi ini bisa dijalankan secara *client server* (lebih dari satu komputer) maupun *standalone* (dalam satu komputer yang sama).
5. Dalam hal keamanan, data akan lebih terjamin keamanannya karena hanya terdapat di komputer tertentu.
6. Aplikasi ini secara langsung bisa mencetak laporan-laporan dari hasil pengolahan data.

## 5.2 Saran

Untuk menambah kualitas penelitian dan pengembangan aplikasi ke depannya, ada beberapa saran untuk aplikasi perpustakaan yang sudah di bangun ini.

1. Aplikasi ini berbasis desktop dengan tipe jaringan lokal. Dalam pengembangan ke depannya bisa menggunakan basis web, sehingga keamanan data di server akan lebih terjaga karena menempatkan di server sendiri.
2. Membuat *server* sendiri yang lebih memadai agar dalam pengaksesan data lebih ringan dalam jumlah client yang banyak.

