

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Ketiga Algoritma Soundex dapat digunakan, hanya saja harus disesuaikan dengan kebutuhan. Misalnya, jika data yang digunakan sebagai acuan berskala kecil dan tidak menghiraukan Ejaan Yang Disempurnakan maka dapat menggunakan algoritma Soundex1. Sebaliknya, jika data acuan berskala besar dan memperhitungkan Ejaan Yang Disempurnakan serta ingin menghasilkan keluaran yang lebih akurat, maka dapat menggunakan algoritma Soundex2 maupun Soundex3.
2. Algoritma Soundex2 dan Soundex3 menghasilkan keluaran yang hampir seimbang walau memang kadang lebih mudah dan berhasil menggunakan algoritma Soundex2.
3. Kelemahan dari Soundex1 adalah tidak adanya normalisasi yang menyebabkan ketidaksempurnaan pengkodean untuk ejaan tertentu. Namun kelebihan Soundex ini yaitu jika nama yang dicocokkan sederhana tanpa mengandung huruf-huruf yang harus dinormalisasi.

4. Kelemahan Soundex2 dapat dilihat dari huruf H yang tidak dikodekan akan tidak tepat penggunaannya jika huruf H terdapat bukan di tengah dan atau di sebelah konsonan lain melainkan di belakan dari sebuah nama. Kelebihan Soundex2 ini yaitu pembagian kode fonetis yang cermat berdasar aturan baku berbahasa Indonesia membuat jumlah kelompok yang sesuai paling banyak, itu berarti algoritma Soundex ini paling mudah dan berhasil.
5. Kelemahan dari Soundex3 justru jika huruf H dikodekan dan terdapat di tengah nama maka terdapat nama yang harusnya dikodekan sama namun tidak dikodekan sama. Kelebihan Soundex3 ini terlihat jika nama yang ingin dicocokkan mengandung huruf yang " cadel ".
6. Keluaran pengirisan algoritma penulisan dengan algoritma soundex kurang optimal. Namun bukan berarti pengirisan algoritma penulisan dengan algoritma soundex ini tidak berhasil. Karena kalau dilihat sisi positif dari pengirisan algoritma penulisan dengan algoritma soundex adalah filter yang menyebabkan keluaran tidak sebanyak jika algoritma tidak diiriskan.

5.2 Saran

Saran untuk skripsi ini adalah :

1. Dalam menggunakan algoritma pencocokan string, kita harus cermat dalam meneliti kebutuhan dan data yang ada.
2. Penggabungan beberapa algoritma pantas dicoba dan diuji untuk kemungkinan menghasilkan keluaran yang lebih baik. Namun harus pula teliti untuk memilih algoritma-algoritma yang ingin digabungkan agar hasilnya optimal.

