

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Game "**mole strike**" dapat berjalan di *smart phone* berbasis Android dengan mengguakan fasilitas *touch screen*.
2. Game "**mole strike**" dapat berjalan dalam resolusi layar HVGA (320 x 480 px) atau resolusi yang lebih besar.
3. Game "**mole strike**" dapat dijadikan sarana hiburan bagi anak-anak usia di atas enam tahun, maupun orang dewasa karena game ini dibuat sangat seminimalis mungkin supaya pemain dapat merasakan kenyamanan saat memainkan game ini. contohnya: *game* ini di desain sedikit tombol supaya pemain ada kenyamanan saat akan memainkan game ini.

5.2 Saran

Sebagai saran untuk *game* Mole-Strike, *game* ini masih menggunakan teknologi dua dimensi, penulis mengharapkan di masa depan dapat dikembangkan dalam bentuk tiga dimensi agar tampilan grafisnya menjadi lebih hidup dan nyata.