

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Permainan Animal Game untuk Anak-anak maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Permainan animal game ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan bagi anak-anak dalam mengenal binatang dengan permainan *puzzle*, misi penyelamatan, *multiple choice* dan evaluasi.
2. Software Macromedia Director MX 2004 memberi kemudahan dalam mengembangkan permainan karena *scripting*-nya mudah.
3. Permainan animal game ini mempunyai visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.
4. Permainan sangat disukai oleh anak-anak, dan permainan sangat mendukung anak-anak dalam hal bermain sambil belajar. Dari sisi orang tua maupun pengajar sangat menyarankan metode ini sebagai alat pendukung belajar anak didik.

5.2. Saran

Dengan adanya permainan animal game untuk anak-anak ini diharapkan instansi pendidikan maupun orang tua agar lebih mensosialisasikan metode ini.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
2. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
4. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.