

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

UD. BAROKAH merupakan industri rumahan yang masih menggunakan sistem manual dalam pengoperasian kesehariannya. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi komputer yang terus meningkat seiring dengan tuntutan zaman oleh karena itu UD. BAROKAH membutuhkan aplikasi penjualan pada perusahaannya yang memadai untuk dapat bersaing di dunia industri. Sehingga hal inilah yang menjadi dasar penulis untuk melakukan penelitian pada UD. BAROKAH dalam mengurus manajemen yang masih secara tradisional / manual belum menggunakan sistem komputerisasi. Dimana komputer sekarang tidak hanya bisa untuk menghitung atau menulis file tetapi komputer juga bisa digunakan sebagai media untuk menyimpan informasi yang perancangannya menggunakan basis data. Dalam hal ini Aplikasi Penjualan yang dibuat adalah aplikasi untuk mempermudah UD. BAROKAH dalam mengetahui stock barang yang masih tersedia. Tugas Akhir ini diberi judul **“PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN PADA UD. BAROKAH”**.

Ada beberapa alasan yang melatar belakangi perancangan sistem keuangan UD. BAROKAH ini :

1.1.1 Alasan Teknis

Perkembangan teknologi pada hardware komputer, software dan internet semakin berkembang. Sehingga dengan kemajuan perkembangan tersebut, memungkinkan dibangunnya sebuah media yang berbasis data.

1.1.2 Alasan Ekonomis

Ditinjau dari banyaknya karyawan dan manajemen keuangan yang berbasis data, maka dalam melihat kemajuan perusahaan tersebut dapat diakses dengan menggunakan program tersebut menjadi lebih efisien dibanding dengan sistem yang lain sehingga lebih menghemat biaya dalam pengoperasiannya.

1.1.3 Alasan Kebutuhan

Dengan adanya Aplikasi Penjualan pada UD. BAROKAH, maka dalam melihat data-data UD. BAROKAH menjadi jauh lebih mudah dan cepat sehingga mengurangi kesalahan dalam pengadministrasiannya.

1.2 Rumusan Masalah

UD. BAROKAH bermaksud meningkatkan mutu manajemen dan mempermudah dalam pengadministrasian transaksi, dan lain-lain. Dari uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1.2.1 Bagaimana membuat aplikasi penjualan pada UD. BAROKAH sebagai media penyimpanan data-data perusahaanya?

1.2.2 Bagaimana menu-menu didalam aplikasi tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Agar cakupan masalah tidak begitu meluas, maka dalam hal ini penulis membatasi masalah tersebut hanya sebatas dalam ruang lingkup sistem keuangan sebagai media penyimpanan data.

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1.3.1 Point-point yang dibahas dalam sistem keuangan ini meliputi form menu yang berisi tentang :

1. *Input* Pengaturan User.
2. *Input* Pengaturan Barang.
3. *Input* Jual Barang.
4. *Input* Jual Bayar.
5. Faktur Penjualan.
6. Nota Penjualan.
7. Laporan Daftar Barang.
8. Laporan Transaksi Harian.

1.3.2 Dalam penelitian yang kita lakukan *home industry* UD. Barokah hanya menjual barang paten yang meliputi kain majun warna, kain majun putih, kain plitur warna, kain plitur putih, sarung tangan kaos

dan sarung tangan benang sehingga dalam form transaksi kode barang menggunakan fasilitas combo box.

1.3.2 Perancangan database ini dibatasi oleh beberapa aplikasi/software yang digunakan. Untuk membuat aplikasi ini digunakan NetBeans 6.9, MySql sebagai *database*, XAMPP digunakan untuk mengkoneksikan dengan database yang dibuat.

1.3.3 Program hanya dapat dioperasikan oleh user yaitu pemilik UD.BAROKAH.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud usulan penelitian adalah untuk menyusun TA sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1.4.1 Agar penulis sebagai mahasiswa Teknik Informatika, dapat memahami, mendalami dan mengimplementasikan ilmu-ilmu yang penulis dapatkan selama perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2 Karena dunia teknologi semakin berkembang pesat, maka penulis membuat suatu aplikasi yang bertujuan untuk memberikan kemudahan pengolahan data pada perusahaan yang berkaitan serta mempermudah dalam urusan laporan penjualan dan program yang dijalankan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- 1.5.1 Sebagai pengembangan ilmu dan teknologi yang dimiliki khususnya yang berkaitan dengan basis data.
- 1.5.2 Sebagai upaya pelatihan dalam melakukan suatu sistem kerjasama dengan berbagai pihak dalam hal ini adalah UD. BAROKAH serta memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung atau tidak langsung kepada mahasiswa secara teoritis dalam penerapan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 1.5.3 Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat berupa kontribusi terhadap pengembangan perusahaan.
- 1.5.4 Membantu laporan penjualan dan mengembangkan yang sistem baru dari manual menjadi komputerisasi sehingga data penjualan menjadi lebih optimal.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian untuk memperoleh data sehubungan dengan penelitian, digunakan beberapa metode yaitu :

- 1.6.1 Metode Pengumpulan Data atau Pengamatan (Metode Observasi)

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan guna mendapatkan berbagai informasi atau data-data yang diperlukan dalam rancangan membangun aplikasi sistem keuangan tersebut.

1.6.2 Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara tatap muka langsung dengan pihak yang bertanggung jawab dan menanyakan hal yang diperlukan.

1.6.3 Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan membaca buku dan literatur lain yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan ini terdiri dari 3 bab yang didalamnya mencakup hal-hal sebagai berikut :

1.7.1 BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang judul usulan penelitian yang akan dibahas, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

1.7.2 BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis mulai menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan aplikasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian aplikasi serta pengenalan *hardware* dan *software*.

1.7.3 BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai objek penelitian dan penjelasannya.

1.7.4 BAB IV : PEMBAHASAN

Pada Bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari penyusunan format aplikasi sampai penyusunan akhir aplikasi.

1.7.5 BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan Tugas Akhir serta beberapa saran yang berguna untuk penulis dan penuntut ilmu yang akan datang.

1.7.6 DAFTAR PUSTAKA

1.7.7 LAMPIRAN

