

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat saat ini yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang ada adalah dalam hal teknologi dibidang sistem informasi, dan wujud dari teknologi sistem informasi adalah komputer. Penggunaan komputer dalam berbagai macam pekerjaan dewasa ini sudah sangat dibutuhkan, karena manusia menyadari bahwa banyak manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan komputer.

Sistem informasi dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan yang dilakukan dalam hal pengolahan data, karena sistem informasi ini bertujuan untuk memproses data menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Dengan terus berkembangnya sistem informasi, komputer menjadi alat bantu yang mampu digunakan sebagai pengolah data untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem informasi telah menjamah di berbagai bidang begitupun dalam bidang pendidikan dalam hal ini adalah sekolah, dapat memanfaatkan sistem informasi sebagai pendukung untuk mendapatkan informasi yang tepat berdasarkan data-data yang tersedia, sehingga kinerja pengolahan data tersebut dapat lebih ditingkatkan. SMA Negeri 1 Banjarharjo di era teknologi informasi ini sangat memperhatikan pentingnya pengolahan data

yang baik, terutama dalam hal administrasi keuangan sekolah, sehingga diperlukannya sebuah sistem informasi untuk membantu sekolah tersebut.

Saat ini pengolahan data administrasi keuangan di SMA Negeri 1 Banjarharjo masih dilakukan secara manual, data-data keuangan masih dituliskan didalam buku tanpa bantuan sebuah komputer. Kelemahan sistem manual yang dijalankan disekolah tersebut adalah dibutuhkan waktu yang lama dalam hal pengolahan data juga memungkinkan terjadinya kesalahan sewaktu penghitungan (*human error*).

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu meminimalisir kesalahan dan membuat pekerjaan lebih cepat dan akurat, sehingga penanganan administrasi keuangan dapat dilakukan dengan efektif. Untuk itulah diperlukannya sebuah sistem informasi untuk menjembatani antara pekerja dan komputer. Hal ini diperlukan untuk mempermudah pelaksana administrasi bagi bendaharawan dalam pengolahan data.

Dengan melihat latar belakang diatas maka perlu dibuat sebuah sistem informasi yang memperbaiki sistem lama yang masih dilakukan secara manual, Sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data administrasi keuangan yang akan diberi judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN DI SMA NEGRI 1 BANJARHARJO MENGGUNAKAN JAVA"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat ditentukan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengatasi kendala-kendala yang ada pada sistem manual administrasi keuangan yang digunakan di SMA Negeri 1 Banjarharjo selama ini ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat membantu proses pengolahan data administrasi keuangan sehingga bisa mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem administrasi keuangan dilakukan di SMA Negeri 1 Banjarharjo pengolahan data meliputi dana masuk maupun dana keluar.
2. Software yang digunakan adalah netbean 7.1 untuk mengolah data dan MySQL Server 5.1 sebagai databasanya.
3. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya di fokuskan pada transaksi pembayaran siswa dan transaksi pengeluarannya.

4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan keuangandenganperiode persatu bulanyang dibutuhkan oleh pihak sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori pendidikan yang telah didapat ke dalam aplikasi nyata secara praktek.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informatika khususnya dalam bidang teknis.
4. Dapat digunakan sebagai wujud penyajian sistem informasi pada SMA Negeri 1 Banjarharjo.
5. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Mahasiswa
 - a. Untuk mendapatkan pengalaman praktek lapangan, penelitian ini merupakan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan ilmu yang didapat dari bangku kuliah.

- b. Untuk menambah pengetahuan dan wawasan berpikir dan pengalaman dalam menyelesaikan suatu masalah.
- c. Mengukur sejauh mana pemahaman dan kemampuan penulis dalam menganalisis masalah yang dihadapi serta kemampuan yang telah didapatnya di bangku kuliah.

2. Manfaat Bagi Instansi

- a. Membantu dalam mempermudah pelaksana administrasi dalam pengolahan data dan penyajian informasi yang dibutuhkan.
- b. Memberikan suatu manfaat bagi instansi khususnya di bidang sistem informasi administrasi keuangan menggunakan teknologi komputer.
- c. Menciptakan sistem baru yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem manual yang telah lama dijalankan.

3. Manfaat Bagi Pembaca

- a. Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan skripsi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam mengumpulkan data atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain

1. **KEPUSTAKAAN**, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.

2. WAWANCARA, yaitu pengumpulan data dengan metode tanya jawab pada pihak yang dibutuhkan yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
3. OBSERVASI, yaitu pengumpulan data dengan mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian.
4. METODE KEARSIPAN adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

1.7 Sistemaka Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab akan duraikan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran dari latar belakang permasalahan yang dihadapi pada saat ini, pembatasan masalah merupakan batasan-batasan yang ditentukan untuk dibahas pada bab berikutnya, tujuan pembuatan sistem, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penulisan ilmiah yang penerapannya disajikan dengan menggunakan bahasa pemrograman java dengan bantuan software netbean 7.1 dan MySQL Server 5.1 sebagai databasenya

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang dalam hal ini penulis juga menggunakan analisis PIECES serta menguraikan tentang pemodelan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implementasi hasil aplikasi pada desktop dengan menggunakan netbeans. Selain itu juga membahas contoh pemakaian program yang telah dibuat dan membahas tentang pengujian program.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan juga mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur acuan dalam penyusunan skripsi ini.