

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan game edukasi Si Barista didapat kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa game edukasi Si Barista. Dalam game edukasi ini terdapat Materi yang meliputi materi jenis kopi, dan permainan simulasi peracikan kopi.
2. Berdasarkan hasil uji coba menggunakan blackbox testing aplikasi game edukasi ini sudah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Dengan demikian game edukasi yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan siap untuk digunakan.
3. Game Edukasi Si Barista sudah di uji pada beberapa device smartphone android dan berjalan lancar tanpa ada kendala.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas materi jenis dan peracikan kopi saja namun dapat ditambahkan materi lain yang lebih mendalam.

2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone seperti ios.

