

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi di bidang komunikasi dan informasi sangatlah pesat. Hal ini tentunya mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu aktif dalam mengikuti perkembangan tersebut. Bagi para pelaku bisnis situasi ini tentunya sangat berpengaruh dalam pengambilan keputusan bagi usahanya. Oleh karena itu, para pelaku bisnis harus lebih berpikir dalam pengambilan keputusan demi mempertahankan serta mengembangkan usahanya agar mengikuti perkembangan teknologi yang terjadi dan siap menghadapi persaingan bisnis yang sangat ketat.

Untuk mengikuti perkembangan teknologi dan menghadapi persaingan bisnis yang terjadi saat ini maka dibutuhkan sebuah teknologi komputer. Hal ini dikarenakan, kemajuan teknologi komputer pada saat ini sangat membantu dalam kemajuan suatu usaha. Kemajuan komputer dapat mempermudah penyediaan informasi, sehingga segala permasalahan yang menyangkut tentang penyediaan informasi dapat diselesaikan secara efektif dan efisien.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan, pengolahannya masih dilakukan secara manual atau sederhana. Semua informasi dan laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Sehingga sering mengakibatkan terjadinya keterlambatan atau kesalahan dalam penyampaian informasi kepada pihak manajemen maupun pelayanan kepada anggota. Selain itu, informasi atau laporan yang masih berupa arsip itu juga sering hilang pada saat ingin digunakan.

Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan sudah berusaha meningkatkan kualitas koperasinya dengan mengadakan perbaikan di semua bidang. Selain itu Koperasi ini juga terus mencari solusi serta informasi agar dapat mengatasi semua permasalahan yang terjadi pada saat ini. Solusi dan informasi yang akurat tentunya akan membantu proses pengambilan keputusan bagi pihak manajemen dan memperbaiki mutu pelayanan kepada anggota koperasi, yang secara umum semua itu dapat meningkatkan kualitas koperasi.

Berdasarkan dari uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan skripsi dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan Berbasis Visual Basic"** dengan harapan sistem informasi ini dapat membantu pengolahan data simpan pinjam, sehingga proses pengolahan data dapat dilakukan secara optimal dan informasi yang dihasilkanpun dapat mendukung pihak manajemen Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan dalam pengambilan keputusan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan yang berbasis Visual Basic ?
2. Bagaimana cara agar pihak manajemen Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan bisa menggunakan sistem informasi simpan pinjam ini untuk mempermudah pekerjaannya dalam mengurus masalah simpan pinjam koperasi.

1.3. Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan Sistem Informasi ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi mengenai Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan Berbasis Visual Basic, yaitu :

1. Sistem memiliki fasilitas yang terdiri dari pengolahan data nasabah atau anggota, data simpanan, data pengambilan, data pinjaman dan data pengembalian pinjaman (angsuran).
2. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, yaitu meliputi : Laporan anggota, laporan pinjaman, laporan simpanan, laporan angsuran, laporan SHU dan laporan tunggakan.
3. Sistem dirancang dengan menggunakan perangkat lunak Visual Basic dan database SQL Server 2000.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya kegiatan penelitian ini, antara lain :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Melakukan analisis dan evaluasi cara kerja Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan kemudian melakukan perancangan sistem informasi simpan pinjam. Sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah sistem informasi yang baik.
3. Membuat Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan Berbasis Visual Basic yang dapat digunakan oleh pihak Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan.
4. Menerapkan ilmu yang telah didapat dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta maupun ilmu yang dipelajari sendiri.

1.5. Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama :

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan penelitian diharapkan penulis memiliki pengetahuan serta pengalaman yang lebih luas terlebih yang berhubungan dengan sistem informasi dan pemrograman.

2. Bagi Koperasi

Kegiatan penelitian ini merupakan salah satu upaya pengembangan koperasi dalam meningkatkan mutu pelayanan kepada anggota Koperasi. Selain itu dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data, maka semua proses pengolahan data yang terjadi di koperasi simpan pinjam dapat dilakukan secara akurat, tepat waktu dan relevan.

3. Bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi serta referensi bagi pengembangan kurikulum akademik.

1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara :

a. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan koperasi simpan pinjam ini. Adapun pihak yang diwawancarai adalah ketua/pemilik Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan.

b. Metode Observasi

Dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan mendatangi langsung ke sumber penelitian, yaitu Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan.

c. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan semua sumber-sumber informasi yang berupa buku atau informasi dari internet yang berhubungan dengan Koperasi Simpan Pinjam. Hal itu tentunya sebagai salah satu acuan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan.

2. Analisis Data

Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap analisis data adalah :

a. Identify (mengidentifikasi masalah)

Mengidentifikasi (mengenal) masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis data. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menjadi dasar pembuatan sebuah sistem informasi.

b. Understand (memahami kerja sistem yang ada)

Langkah ini dapat dilakukan dengan mempelajari secara terinci bagaimana sistem yang sudah ada. Dengan begitu kita dapat mengetahui beberapa kelemahan atau masalah yang ada pada sistem tersebut.

c. Analyze (menganalisis hasil)

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap semua data yang diperoleh dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Sehingga kita dapat mengetahui sistem seperti apa yang seharusnya dibuat.

d. Report (membuat laporan hasil analisis)

Semua hasil yang didapat dari penelitian perlu dilampirkan pada laporan analisis ini, sehingga manajemen dan user dapat memeriksa kebenaran data yang telah diperoleh.

3. Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dibagi dalam 4 tahap, yaitu :

a. Perancangan output

Menentukan output atau keluaran yang akan dihasilkan oleh sistem, agar output yang dihasilkan dapat memudahkan setiap unsur manusia yang membutuhkannya.

b. Perancangan input

Menentukan input atau masukan sistem, yaitu input atau masukan seperti apa yang nantinya dapat dimasukkan kedalam sistem untuk dapat diproses.

c. Perancangan proses sistem

Merancang proses yang akan terjadi didalam sistem. Hal ini dilakukan agar proses sistem yang terjadi dapat memproses data dengan lancar dan teratur sehingga menghasilkan informasi yang benar.

d. Perancangan database

Langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan database yaitu, menentukan kebutuhan file database untuk sistem yang akan dibuat dan menentukan parameter dari file database itu.

e. Menulis program(Pengcodingan program)

Penulisan program harus sesuai dengan desain database dan desain proses serta input output sistem yang telah ditentukan sebelumnya. Sehingga sistem yang dihasilkan (dibuat) sesuai dengan ketentuan.

4. Pengujian

Pengujian adalah proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi ketidaksesuaian hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan. Pengujian sistem ini dilakukan secara langsung.

5. Implementasi

Implementasi adalah proses untuk menerapkan sistem informasi yang telah dibangun agar user dapat menggunakan sistem informasi tersebut. Proses implementasi sistem ini dilakukan dengan cara menerapkan langsung sistem informasi ini untuk menggantikan sistem yang sudah ada. Sehingga user dapat langsung mencoba menggunakan sistem informasi tersebut.

1.7. Sistematika Penulisan Laporan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab, yaitu sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian data dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan sistem, mulai dari definisi sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum obyek penelitian, analisis sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain sistem, implementasi desain, hasil pengujian sistem dan implementasinya.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan. Selain itu, juga terdapat beberapa saran yang sebaiknya dilakukan jika ingin meneruskan penelitian ini.

6. DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan tentang daftar sumber-sumber materi yang digunakan dalam penelitian ini, baik yang bersumber dari buku maupun dari internet.

7. LAMPIRAN

Bagian ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, lampiran dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.