

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMAN 1 Sumbawa adalah salah satu sekolah yang menginginkan adanya kemudahan proses sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku dan transaksi peminjaman serta laporan denda di perpustakaan nya. Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu mempermudah peminjaman atau memperlancar proses pengolahan serta dapat meningkatkan kualitas dalam pelayanannya sehingga menghasilkan laporan yang cepat, akurat, efektif dan lebih efisien.

Dalam dunia komputer, salah satu media yang dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan adalah komputerisasi dan website, sebuah sistem dalam pengolahan data yang digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambil keputusan yang tepat. Oleh karena itu " ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH BERBASIS WEB DI SMA NEGERI 1 SUMBAWA " dirancang dan disusun sebagai judul dalam skripsi ini. Perancangan sistem informasi dari pengolahan data tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien dalam setiap proses peminjaman maupun pengembalian yang dilakukan, selain itu untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada di SMA Negeri 1 Sumbawa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dibuat rumusan masalah, yaitu :

1. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan untuk memudahkan proses peminjaman atau pengembalian pada SMA Negeri 1 Sumbawa ?
2. Bagaimana sistem membuat laporan yang dibutuhkan kepada SMA Negeri 1 Sumbawa secara periodik ?

1.3 Batasan masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem informasi dan web berfokus pada data-data buku, proses peminjaman dan pengembalian buku serta denda.
- b. Siswa dapat melakukan pemesanan buku secara online, kemudian buku dapat diambil di perpustakaan paling lambat 2 hari sejak pemesanan, jika selama 2 hari tidak diambil maka secara otomatis sistem akan membatalkan pemesanan tersebut.
- c. Aspek keamanan yang terdapat dalam aplikasi tidak dibahas.
- d. Menampilkan laporan perpustakaan yang berupa laporan petugas, laporan anggota, laporan kategori buku, laporan penerbit, laporan pengarang, laporan judul buku, laporan buku dan laporan sirkulasi.
- e. Pengguna website terdiri dari admin, pengunjung dan karyawan perpustakaan.

- f. Menyediakan fasilitas peminjaman buku bagi pengunjung.
- g. Perangkat lunak yang digunakan adalah :
 - Web Editor yaitu Macromedia Dreamweaver
 - Database server yaitu MySQL
 - Image Editor yaitu Adobe Photoshop
 - Web Server yaitu Apache

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
- b. Menganalisis dan merancang sistem perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 1 Sumbawa.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Bagi penulis memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta dan memberikan pengetahuan serta pengalaman dalam pembuatan sebuah sistem informasi.
- b. Bagi pihak sekolah dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk meningkatkan ke-efektifan kinerja pada perpustakaan sekolah.
- c. Bagi karyawan perpustakaan dan siswa dapat memudahkan pengaksesan peminjaman maupun pengembalian buku.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi diperlukan sumber-sumber data dan informasi yang benar dan akurat sehingga dapat menjadi masukan yang berguna bagi proses penyusunan skripsi ini. Untuk memperoleh data-data dan informasi yang benar dan akurat tersebut maka ada beberapa metode yang dapat dilakukan, antara lain :

a. Observasi

Penelitian yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu SMA Negeri 1 Sumbawa dan didapatkan hasil berupa data tertulis dan gambar.

b. Wawancara

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Ibu Fatmawati selaku karyawan perpustakaan SMA Negeri 1 Sumbawa, beberapa guru bidang studi dan siswa – siswi SMA Negeri 1 Sumbawa.

c. Studi Pustaka

Pada teknik ini adalah untuk mendapatkan dan mengumpulkan data melalui buku bacaan dan situs website yang berhubungan dengan informasi pada software yang akan digunakan.

d. Metode Kearsipan

Metode kearsipan adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

e. Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan menggunakan model *waterfall* dengan kegiatan kegiatan:

- Identifikasi masalah
- Analisis
- Perancangan sistem
- Implementasi
- Pengujian
- Pemeliharaan

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun dalam lima bab yang saling berkaitan satu sama lain. Pembagian kelima bab tersebut adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang berkaitan dengan konsep dasar sistem informasi perpustakaan, konsep basis data, konsep pemodelan sistem dan perangkat lunak yang akan di rancang dan di bangun.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan serta analisis kelayakan dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi aplikasi sistem terhadap objek dan pembahasan program hasil analisis tes uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan yang di dapatkan dan saran untuk program yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis