

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dapat disimpulkan telah dibangun suatu aplikasi *game the hidden creatures* yang mempunyai kemampuan :

1. Menghibur dan berguna sebagai sarana belajar membaca bagi pemain *game*, terutama untuk anak-anak.
2. Melakukan penilaian (*score*) pada tiap level permainan dan menampilkan total nilai yang didapat pemain.
3. Menampilkan petunjuk permainan sehingga pemain dapat melihat cara bermain *game* terlebih dahulu sebelum permainan dimulai.
4. Meningkatkan kesabaran dan ketelitian pemain *game*.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan implementasi sistem, *game the hidden creatures* ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu bisa dikemukakan beberapa saran dalam pengembangan sistem selanjutnya agar lebih optimal. Saran-saran yang dapat disampaikan yaitu :

1. *Game the hidden creatures* akan lebih menarik apabila mempunyai tampilan 3D.
2. Apabila diberi pilihan permainan dengan timer ataupun tanpa timer maka *game* ini akan lebih baik.

3. Dengan adanya waktu, seharusnya sisa waktu yang ada dapat di akumulasikan ke penilaian sehingga semakin cepat pemain menyelesaikan permainan maka nilai yang diperoleh akan semakin tinggi.

