

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya hingga tahap implementasi, maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pencarian Oleh-oleh Khas Ponorogo dapat menjadi alternatif media informasi untuk menyajikan lokasi oleh-oleh khas Ponorogo yang mudah digunakan dan user interfacenya user friendly.
2. Aplikasi ini dibuat melalui tahapan analisis, yaitu analisis SWOT, analisis kebutuhan dan kelayakan, setelah itu tahapan rancangan basis pengetahuan, Use case Diagram, Activity diagram, Sequence Diagram, serta perancangan interface.
3. Aplikasi ini mempunyai fitur pencarian berdasarkan kategori yang All, Souvenir dan Makanan. Pencarian ini bisa menggunakan kata kunci berupa nama oleh-oleh atau tempat oleh-oleh contoh : Jenang, Sate, dan lain-lain. Sehingga mempermudah dalam pencarian yang diinginkan pengguna.
4. Aplikasi ini memakai Google API dalam penggunaan mapnya dalam pencarian arah atau titik lokasi oleh-oleh.

#### **5.2 Saran**

Pada pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan yang jauh dari sempurna. Masih ada beberapa kekurangan dalam pengerjaanya akan tetapi, kedepannya akan dibuat menjadi lebih baik lagi pada pengembangan system

selanjutnya. Agar kedepannya aplikasi ini menjadi lebih baik, ada beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Menambahkan tempat oleh-oleh yang lebih banyak lagi, tidak hanya terbatas kota Ponorogo
2. Menambahkan fitur-fitur yang lebih seperti penambahan review dari pengunjung yang pernah mengunjungi tempat lokasi oleh-oleh tersebut.
3. Dan membuat aplikasi berjalan di smartphone yang berbasis IOS bukan hanya di android saja.
4. Menambahkan fitur gps yang berbabsis realtime, agar pengguna aplikasi yang akan berkunjung ke tempat oleh-oleh yang akan di tuju lebih muda.

