

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan dan perkembangan teknologi dan informasi pada masa sekarang ini begitu pesat terutama teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu komputer juga memiliki kebutuhan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual.

Komputer juga telah merambah ke dunia pendidikan. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan, salah satunya dalam hal untuk mendukung proses pengambilan keputusan sehingga tidak bias. Pungkiri bahwa keberadaan sistem informasi yang baik menjadi kebutuhan penting bagi semua organisasi, termasuk dalam dunia pendidikan untuk meningkatkan mutu manajemen pendidikan supaya lebih teratur sehingga bisa tetap bertahan dan meningkatkan daya saingnya ditengah-tengah tingginya tingkat persaingan dan pasar yang semakin kompetitif.

Ketersediaan sistem informasi untuk menyediakan informasi secara efektif pada saat sekarang ini telah dianggap sebagai salah satu indikator kemajuan suatu lembaga pendidikan. Oleh karena itu, pembangunan sistem informasi dalam suatu lembaga pendidikan sebagai bagian dari upaya peningkatan kualitas manajemen

pendidikan dan layanan menjadi bagian yang perlu mendapatkan perhatian bagi tumbuh kembangnya suatu sekolah tersebut.

Bertumpu pada kelemahan dan kekurangan yang ada dalam hal penyimpanan, pengolahan, serta penyampaian informasi perpustakaan yang terjadi pada sekolah ini dan untuk meningkatkan manajemen pendidikan pada sekolah ini maka penulis berfikir untuk merancang suatu sistem informasi yang bisa mengintegrasikan data-data tersebut pada suatu data base yang terpadu sehingga dapat membantu dalam hal pengolahan untuk proses penyampaian informasi dan proses pembuatan laporan.

Atas dasar uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan sekaligus sebagai skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Kokap”**, untuk mengoptimalkan nilai dan manfaat dari sistem informasi yang akan dibangun ini, maka penggunaan aplikasi visual basic untuk mendukung kemudahan user dalam mengelola perpustakaan menjadi pilihan yang tepat untuk diimplementasikan pada sistem ini.

1.2 Rumusan Masalah

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia dalam pemrosesan data.

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SMA Negeri 1 Kokap, data base dibuat menggunakan SQL server 2000 sehingga mempermudah dalam pengelolaannya. Berdasar pada permasalahan tersebut maka dapat dirumuskan permasalahan sbb :

1. Bagaimana sistem pengelolaan perpustakaan yang sedang berjalan di sekolah SMA Negeri 1 Kokap.
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan sekolah SMA Negeri 1 Kokap.
3. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kokap yang mampu membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data-data yang dibutuhkan serta pengolahan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan yang ada di SMA Negeri 1 Kokap, maka dalam pembuatan sistem perpustakaan dimana kebutuhan laporan ini disesuaikan dengan kebijakan yang diterapkan oleh pihak yang berwenang, hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang ada. Agar dalam penyusunan skripsi ini terarah maka pengembangan sistem yang akan dibahas dalam skripsi ini terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan yang meliputi:

1. Pengolahan data yang meliputi :
 - a) Pengolahan data pengguna
 - b) Pengolahan data siswa
 - c) Pengolahan data penerbit
 - d) Pengolahan data pengarang
 - e) Pengolahan data kategori
 - f) Pengolahan data judul buku
 - g) Pengolahan data buku
 - h) Pengolahan data sirkulasi peminjaman dan pengambilan
2. Laporan yang akan dihasilkan antara lain
 - a) Laporan siswa
 - b) Laporan buku
 - c) Laporan sirkulasi peminjaman dan pengembalian
3. Laporan ini tidak menggunakan analisis kebutuhan biaya dikarenakan program tersebut sudah bisa diimplementasikan pada computer yang tersedia di SMA 1 Kokap
4. Sistem operasi yang digunakan Windows XP.
5. Software yang digunakan Visual Basic 6.0.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membangun aplikasi perpustakaan baru dengan sistem informasi yang cepat dan mempunyai kinerja yang lebih baik daripada secara manual.

2. Menerapkan alternative baru dalam pencatatan terkomputerisasi dengan cara yang lebih mudah untuk hasil dan tidak banyak membuang waktu dan tenaga.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat :

1. Bagi Penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan aplikasi dalam bidang pendidikan khususnya yang berhubungan sistem informasi pemrograman database dengan visual basic dan SQL server 2000.

2. Bagi Sekolah

Sistem informasi perpustakaan ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh SMA Negeri 1 Kokap untuk meningkatkan pelayanan perpustakaan yang lebih baik.

1.6 Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

- a) Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dimana penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh aktivitas yang dilakukan dengan mengamati proses pencatatan, dan pengisian data pada sistem yang sedang berjalan.

b) Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung dengan SMA Negeri 1 Kokap.

2. Identifikasi masalah, untuk menentukan permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini.
3. Analisis, untuk memilah permasalahan dan menentukan solusi dari permasalahan tersebut.
4. Perancangan, untuk menggambarkan desain / perancangan sistem yang akan dibuat.
5. Implementasi, membahas bagaimana perancangan diimplementasikan.
6. Ujicoba, untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai dengan fungsinya.
7. Pemeliharaan, untuk menentukan langkah-langkah untuk memback up database.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi perpustakaan antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, dan konsep dasar system informasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan system yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan hasil aplikasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Kokap menggunakan visual basic dan, pembahasan program, cara pemeliharaan dan uji coba sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersikap konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dimasa mendatang.