

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MEJA BILLIARD BERBASIS WEB PADA MEZZ
BILLIARD**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh

Ardian Yudhi Priatmojo 09.01.2504

Irawan Aditya 09.01.2492

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MENEJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MEJA BILLIARD BERBASIS
WEB PADA MEZZ BILLIARD**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ardian Yudhi Priyatmojo **09.01.2504**

Irawan Aditya **09.01.2492**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 Desember 2011

Dosen Pembimbing


M. Agung Nugroho, S.Kom
NIK. 190000006

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Pemesanan Meja Billiard Berbasis Web Pada Mezz

Billiard

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ardian Yudhi Priyatmojo

09.01.2504

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

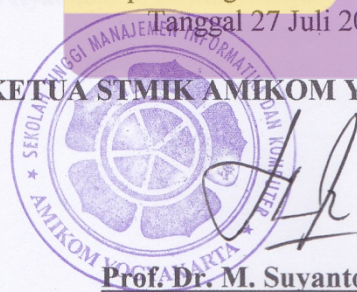
Tanda Tangan

Sudarmawan, M.T
NIK. 190302035

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 27 Juli 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Dengan ini kami menyatakan bahwa tugas akhir ini adalah hasil pekerjaan kami sendiri dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar ahli madya di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila tugas akhir ini merupakan jiplakan dari penelitian/karya ilmiah/tugas akhir orang lain, maka kami siap menerima sanksi, baik secara akademis maupun hukum.

Yogyakarta, 25 Juli 2012

Ardian Yudhi Priyatmojo & Irawan Aditya

MOTTO

Ancaman nyata sebenarnya bukan pada saat komputer mulai bisa berpikir seperti manusia, tetapi ketika manusia mulai berpikir seperti komputer.

Sydney Harris

Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; hidup di tepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah.

Abu Bakar Sibli

Teman sejati adalah ia yang meraih tangan anda dan menyentuh hati anda.

#Heather Pryor

LEMBAR PERSEMBAHAN

Pada lembar persembahan ini saya selaku penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada Allah SWT dan

1. Orang tua tercinta “Bambang Wahyudi & Sri Hastari” .
2. Kakak pertamaku “ Mas Agus & MbK Hasta beserta Baby(Darren) “.
3. Kakak keduku “Mas Indi & MbK Riana beserta iil (Sheriil)”.
4. Pacarku yang Insyallah akan menjadi istriku kelak “Aprilia Pramita Sari”.
5. Sohib ku “Beni,adit,kunkun”.
6. Semua Temen-Temen D3TIA angkatan 2009 “I love u all”.
7. Partner bermain badminton dilapangan yang memberiku semangat.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas limpahan berkah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir berjudul *Sistem Informasi Pemesanan Meja Billiard Berbasis Web Pada Mezz Billiard*. Di era kompetitif seperti ini, unggul dalam bersaing merupakan tujuan setiap perusahaan dan organisasi modern. Penggunaan teknologi informasi adalah salah satu cara mencapai keunggulan bersaing tersebut.

Dalam tugas akhir ini menjelaskan bagaimana membuat sistem informasi pemesanan (reservasi) meja billiard pada mezz billiard secara mudah berbasis web. Dalam membangun sistem informasi pemesanan meja bilyar sevara online ini penulis menggunakan beberapa software diantaranya Adobe DreamWeaver CS3, Photoshop CS3, XAMPP, dan Mozilla Firefox. Dalam tugas akhir ini penulis menerangkan langkah-langkah pembuatan dan menyertakan manual user agar mudah dipahami oleh pembaca.

Akhir kata, penulis sangat mengharapkan masukan maupun saran dari pembaca semua karena penulis yakin masih banyak kekurangan dari Tugas Akhir ini. Tak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, Juli 2012

Ardian Yudhi Priyatmojo

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.5.1 Pemahaman Sistem dan Studi Literatur	3

1.5.2	Analisa dan Perancangn Sistem	3
1.5.3	Uji Coba dan Evaluasi	3
1.5.4	Penyusunan Tugas Akhir	4
BAB II LANDASAN TEORI		5
2.1	Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1	Definisi Sistem	5
2.1.2	Karateristik Sistem	5
2.2	Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1	Pengertian Informasi	8
2.2.2	Siklus Informasi	8
2.2.3	Kualitas Informasi	9
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	10
2.4	Konsep Dasar Internet	11
2.4.1	Sejarah Internet	11
2.4.2	Pengertian Internet	12
2.4.3	World Wide Web (WWW)	14
2.5	Konsep Dasar Pembuatan Web	15
2.5.1	Pengertian Web	15
2.5.2	Konsep Dasar Website	15

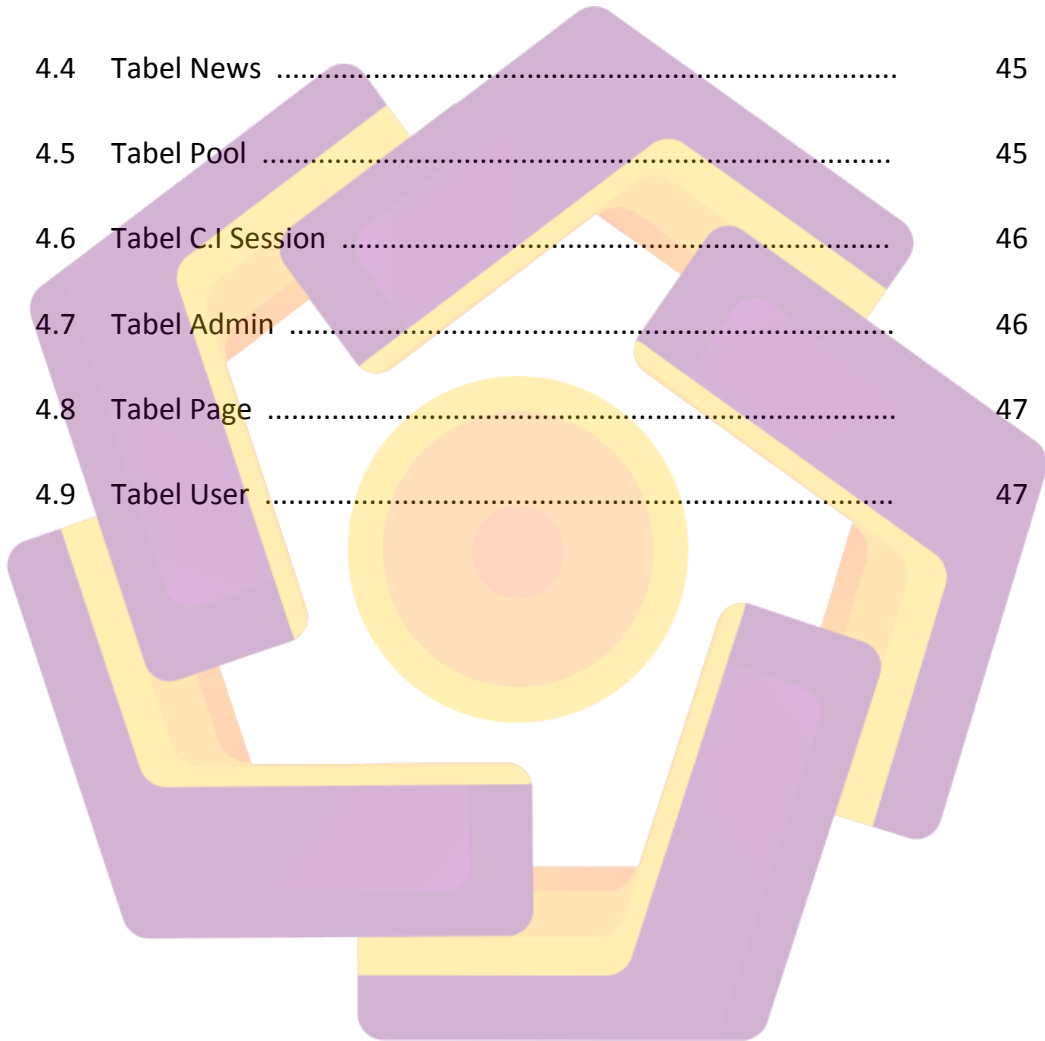
2.5.3	Cara Kerja Web	16
2.5.4	Domain	17
2.5.5	Pemrograman Web	17
2.5.6	Webserver dan Web Browser	17
2.5.7	Pengertian Website Atau Sistus	18
2.5.8	Unsur – Unsur Website Atau Situs	18
2.5.9	Database Server	20
2.6	E- Commerce	21
2.6.1	Pengertian E- Commerce	21
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	22
2.8	Sejarah CodeIgniter (CI)	22
2.9	Perangkat Lunak	24
2.9.1	Photoshop CS3	24
2.9.2	Dreamweaver CS3	26
2.9.3	Mozilla Firefox	28
2.9.4	XAMPP	29
BAB III TINJAUAN UMUM		31
3.1	Sejarah dan Tujuan Perusahaan	31
3.2	Visi dan Misi	32
3.3	Lokasi MezzBillyard	32

3.4	Produk yang Ditawarkan	33
3.5	Struktur Organisasi	33
3.6	Fasilitas MezzBilyard	33
3.7	Proses yang Berjalan	34
BAB IV PEMBAHASAN		35
4.1	Perancangan Sistem	35
4.1.1	Kebutuhan Fungsiona.....	35
4.1.2	Struktur Aplikasi Web yang Digunakan	36
4.2	Struktur Halaman User	36
4.2.1	Struktur Halaman Admin	37
4.2.2	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	38
4.2.3	Data Flow Diagram (DFD) Level 0	39
4.2.4	Data Flow Diagram (DFD) Olah Data Level 1	40
4.3	Rancangan Tabel Database	42
4.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	42
4.4	Rancangan Halaman Web	48
4.5	Manual User	52
4.5.1	Tampilan Home	52
4.5.2	Tampilan Register User	53
4.5.3	Tampilan Profil Untuk User	53

4.5.4	Tampilan Pemesanan Untuk User	54
4.5.5	Tampilan Pilih Paket Bermain Untuk User	55
4.5.6	Tampilan Kontak Untuk User	55
4.5.7	Tampilan Message Box User dan Admin	56
4.5.8	Tampilan Login Admin	57
4.5.9	Tampilan Edit Profil Untuk Admin	57
4.5.10	Tampilan Edit Kontak Untuk Admin	58
4.5.11	Tampilan Pemesanan Untuk Admin	59
4.5.12	Tampilan Edit Account User Untuk Admin	60
4.5.13	Tampilan Edit Account Admin	61
4.5.14	Tampilan Reepport Pemesanan Meja Billiard Untuk Admin.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA		

DAFTAR TABEL

4.1	Tabel Category	43
4.2	Tabel Queue	43
4.3	Tabel Message	44
4.4	Tabel News	45
4.5	Tabel Pool	45
4.6	Tabel C.I Session	46
4.7	Tabel Admin	46
4.8	Tabel Page	47
4.9	Tabel User	47



DAFTAR GAMBAR

2.1	Adobe Photoshop CS3	26
2.2	Adobe Dreamweaver CS3	28
2.3	Mozilla Firefox	29
2.4	XAMPP	30
3.1	Lokasi Mezz Billiard	32
3.2	Struktur Organisasi	33
4.1	Struktur Halaman User	36
4.2	Struktur Halaman Admin	37
4.3	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	38
4.4	DFD Level 0	39
4.5	DFD level 1	40
4.6	Entity Relationship Diagram (ERD)	43
4.7	Rancangan Home	48
4.8	Rancangan Administrator Login	49
4.9	Rancangan Login User	49
4.10	Rancangan Message Box	50
4.11	Rancangan Pemesanan Admin	50
4.12	Rancangan Pemesanan User	51
4.13	Rancangan Pemesanan Admin	51

4.14	Tampilan Home	52
4.15	Tampilan Register User	53
4.16	Tampilan Profil Untuk User	53
4.17	Tampilan Pemesanan Untuk User	54
4.18	Tampilan Pilih Paket Untuk User	55
4.19	Tampilan Kontak	55
4.20	Tampilan Message Box User dan Admin	56
4.21	Tampilan Login Admin	57
4.22	Tampilan Edit Profil Untuk Admin	57
4.23	Tampilan Edit Kontak Admin	58
4.24	Tampilan Pemesanan Untuk Admin	59
4.25	Tampilan Edit Account User	60
4.26	Tampilan Edit Account Admin	61
4.27	Tampilan Report Pemesanan Meja	62

INTISARI

Biliard merupakan salah satu olah raga yang banyak diminati oleh kaum yang muda maupun yang tua, olah raga yang satu ini memiliki tehnik bermain yang santai namun harus berkonsentrasi penuh. Di kota Yogyakarta sendiri sudah ada beberapa tempat biliard namun dengan banyaknya tempat tersebut masih saja banyak para pengunjung yang antri untuk mendapatkan giliran main sehingga bagi para yang antri banyak yang merasa jenuh / bosan menunggu sehingga banyak yang memutuskan untuk mencari tempat lain dan hal ini tentu saja merugikan untuk pengelola biliard tersebut, dari sini kami membangun sebuah sistem untuk pemesanan sewa meja secara online untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi para pecinta biliard.

Mezz Biliard ini merupakan salah satu biliard di Yogyakarta yang selalu di ramaikan pengunjung dan hampir setiap harinya selalu saja para pemain antri untuk mendapatkan giliran bermain adanya pemesanan online ini juga para antri tidak selalu menunggu sampai jenuh di ruangan tersebut. Sistem pemesanan ini juga sangat membantu sekali selain untuk mengatasi kejenuhan antri di tempat biliard, sistem ini memberikan kemudahan dan kelancaran proses jadi untuk pemesan bisa langsung lihat dan mengetahui proses mulai dan selesai waktu bermain sehingga pemesan bisa menentukan jadwal dia bermain.

Dengan adanya web pemesanan meja bilyar secara online diharapkan menjadi solusi bagi *Mezz Billiard*. Serta dapat menjadi awal pengembangan website reservasi pada umumnya dan pemesanan meja bilyar pada khususnya.

Keyword : *reservasi online, system informasi, reservasi meja online*

ABSTRACT

Pool is one of the sports are much in demand by the young and old, this one sports a laid-back playing technique but must concentrate fully. In the city of Yogyakarta itself has no pool but a few places with so many places are still a lot of the visitors who queued to get their turn to play that are queued for many who feel bored / tired of waiting so many who decided to look elsewhere and this is of course detrimental to the pool manager, from here we build a system for booking online rental desk to provide convenience and comfort for pool lovers.

Mezz pool is one of the pool in Yogyakarta that is always in full visitors and almost every day always just the players lining up to get their turn to play the online booking is also the queue is not always wait until the saturation in the room. Ordering system is also very helpful at all other than to address the saturation line up in a place pool, this system provides an easy and smooth process for the buyer to be able to directly see and know the process started and finished the play so the subscriber can set the schedule he plays.

With a web presence online billiard table bookings are expected to be a solution for Mezz Billiard. And can be the initial development of the website and booking reservations at large billiard table in particular.

Keyword : *online reservation, online table reservation, system information*