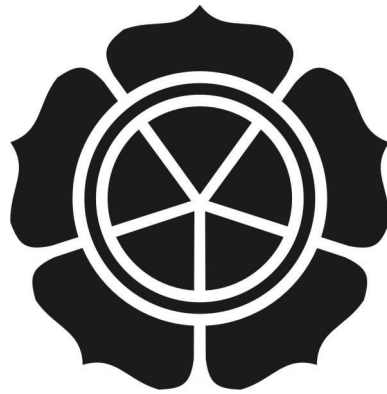


**PERANCANGAN GAME FLASH “TOMCAT HUNTER”
UNTUK PC / ANDROID MOBILE**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Ade Komar

08.11.2005

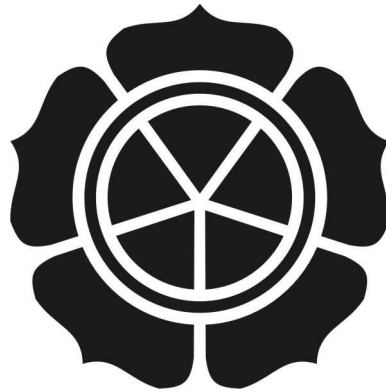
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERANCANGAN GAME FLASH “TOMCAT HUNTER”

UNTUK PC / ANDROID MOBILE

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana pada jenjang Strata I
Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :

Ade Komar

08.11.2005

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN GAME FLASH “TOMCAT HUNTER”
UNTUK PC / ANDROID MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ade Komar

08.11.2005

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 April 2012

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN GAME FLASH “TOMCAT HUNTER”
UNTUK PC / ANDROID MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ade Komar

08.11.2005

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Juli 2012

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 juli 2012

Ade Komar
08.11.2005

MOTTO

- ↳ *Pendidikan adalah mata uang yang berlaku dimana - mana.*
- ↳ *Lebih baik mencoba lalu gagal, daripada sebelum mencoba merasa gagal.*
- ↳ *Berpikir lalu ucapkan, sebelum ucapkan lalu Berpikir.*
- ↳ *Lebih baik telat daripada tidak sama sekali.*



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas segala rahmat dan hidayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis takkan mampu menyelesaikan skripsi ini. Ucapan Terimakasih penulis ucapkan kepada :

- ❖ **Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M** selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.*
- ❖ **Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom** selaku dosen pembimbing di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan saran yang sangat membangun.*
- ❖ **Bapak dan Ibu** tersayang yang selalu menanyakan kabar skripsi anakmu tercinta. Terimakasih untuk kasih sayang, doa, pengorbanan demi putramu ini. Serta kakak adikku yang selalu memberikan semangat dan saran.*

❖ Terima kasih buat teman-teman kontrakan *Jl.P.Pugeran no.14* saudara Dian juniarta, M.fakhrun Niam yang memberikan kritik dan saran, Baris Andrianto serta teman - teman kelas S1 TI B saudara Tomi Suryanto, dan lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

❖ Serta berbagai pihak yang tak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis sadar bahwa karya tulis ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat senang menerima kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya ini. Akhir kata, semoga karya tulis ini memberikan manfaat.

“”Dengan Cinta dan kasih sayang””

“”ADE KOMAR””

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-nya sehingga kami mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul “Perancangan Game flash “Tomcat Hunter” Untuk PC / Android Mobile.

Dalam penyusunan skripsi ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang kadang-kadang ditemui baik secara teknis maupun non-teknis sehingga dalam melengkapi penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan dorongan berbagai pihak.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis ucapkan kepada :

1. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom Yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada penulis.
2. Ayah dan Ibu serta kakak-adiku dan keluarga lainnya yang selalu memberi motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih banyak memiliki kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran sebagai masukan. Semoga penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat memberi manfaat bagi pembaca untuk lebih berkreasi dengan sempurna dalam menuangkan hasil karyanya.

Yogyakarta, 25 Juli 2012

Penulis

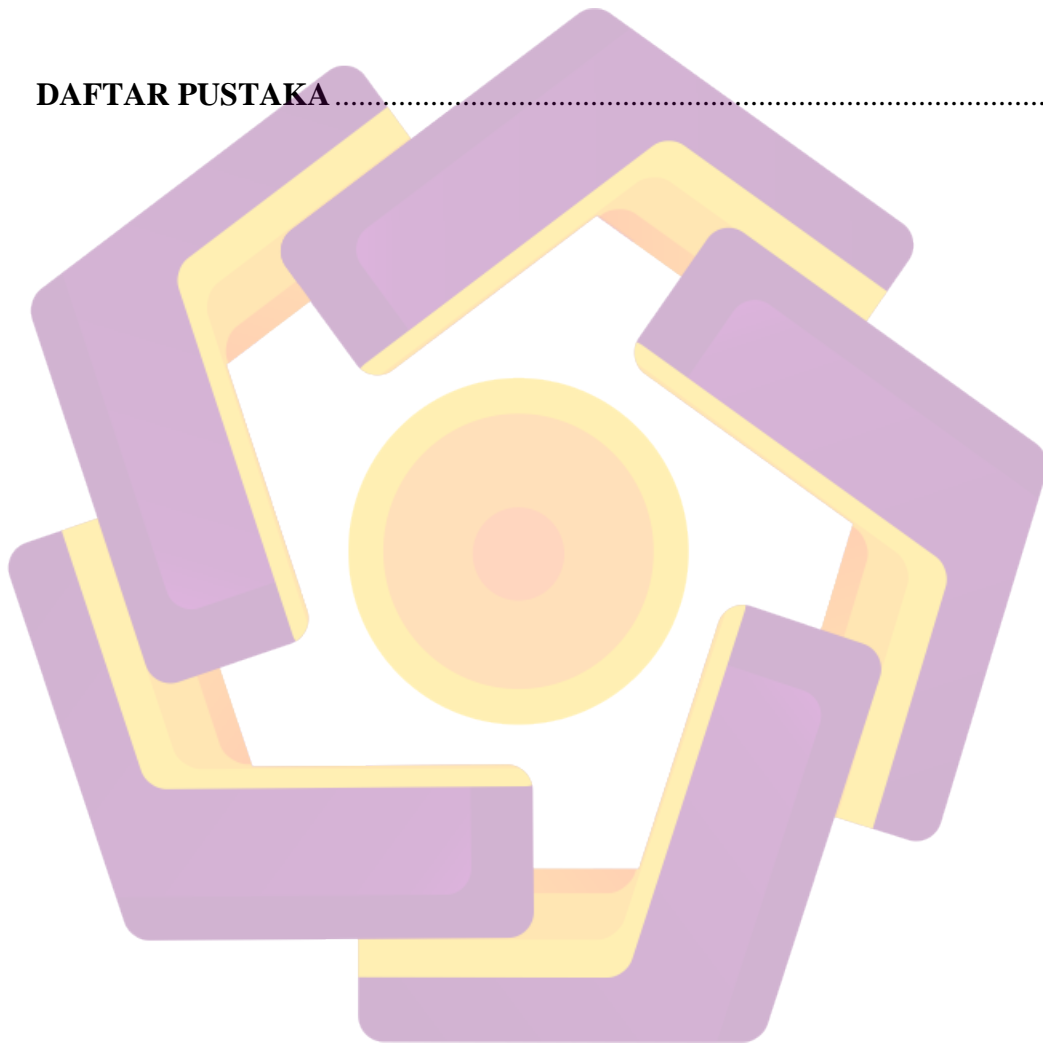
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	5
1.4.2.1 Bagi Mahasiswa.....	5

1.4.2.1 Bagi Gamer.....	5
1.5 Metode Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar <i>Game</i>	9
2.1.1 Sejarah <i>Game</i>	9
2.1.2 Pengertian <i>Game</i>	9
2.1.3 <i>Genre Game</i>	11
2.1.4 Kategori <i>Game</i>	14
2.1.5 Pembuatan <i>Game</i>	16
2.2 Kecerdasan Buatan	18
2.3 Perkenalan Adobe Flash CS 5	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1 Definisi Umum	26
3.2 Analisis Sistem	27
3.3 Analisis SWOT	27
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
3.4.1 Kebutuhan Fungsional	30
3.4.1 Kebutuhan NonFungsional	31
3.4 Latar Belakang Cerita.....	33
3.6 Rincian <i>Game</i>	34

3.6.1 Ide	34
3.6.2 Rule	35
3.6.3 <i>Storyboard Game</i>	36
3.6.4 Karakter	38
3.6.5 Sound	39
3.6.6 <i>Template</i>	40
3.6.6.1 <i>Template Menu Utama</i>	40
3.6.6.2 <i>Template Tampilan Utama</i>	41
3.6.6.1 <i>Template Highscore</i>	42
3.6.7 <i>Flowchart Diagram</i>	43
BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	46
4.1 Pembahasan	46
4.1.1 Pembuatan Project Awal Game Tomcat Hunter	47
4.1.2 Pengujian Metode Black Box Tetsing.....	50
4.1.3 Pembahasan Tampilan dan Listing Program.....	52
4.1.3 Eksporting Aplikasi Game Tomcat Hunter.....	59
4.2 Implementasi	63
4.2.1 Manual Instalasi.....	64
4.2.1.1 Instalasi Di Ponsel Android OS	64
4.2.1.2 Instalasi Di Komputer	64
4.2.2 Panduan Menggunakan Game Tomcat Hunter	65
4.2.3 Pemeliharaan Aplikasi Game Tomcat Hunter	66

BAB V PENUTUP	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70

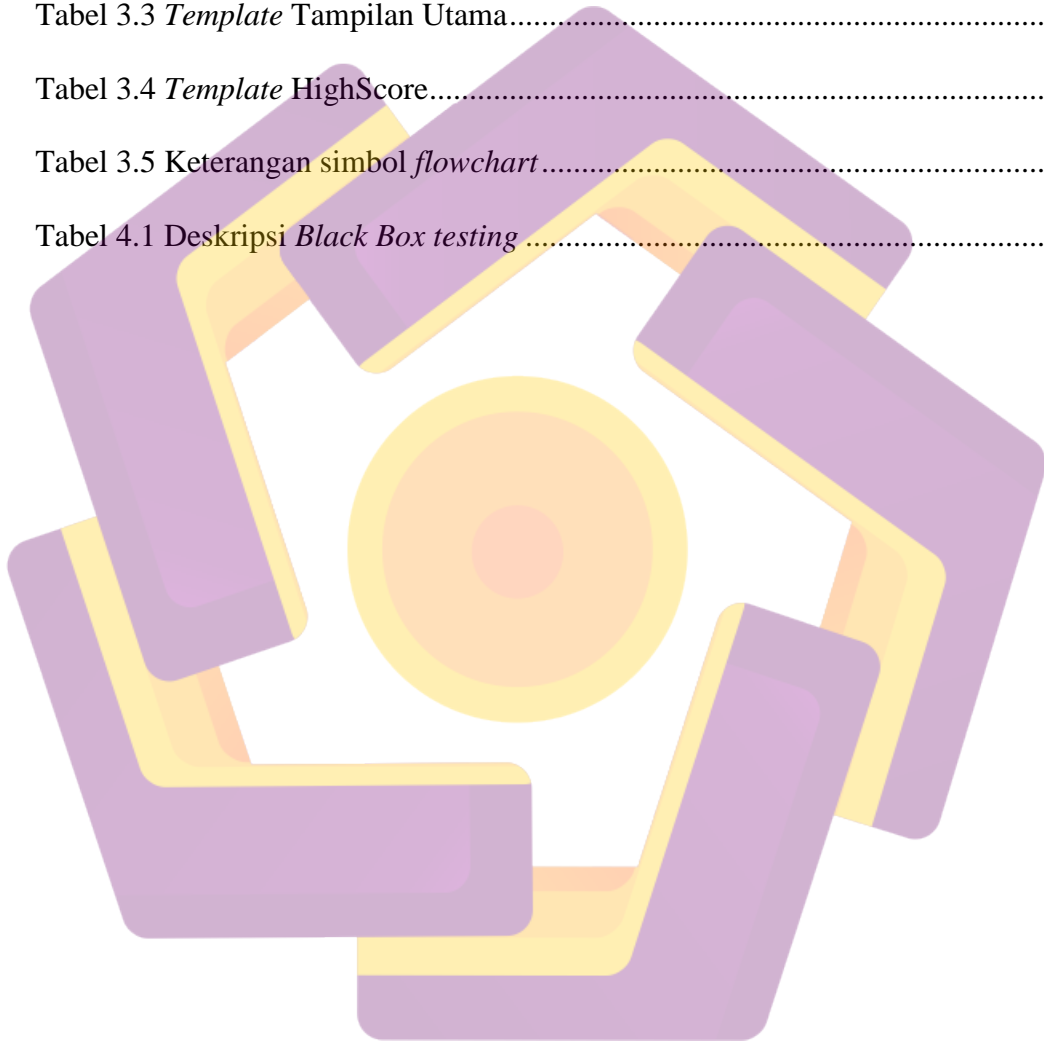


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Halaman utama Adobe Flash CS 5	22
Gambar 2.2 Tampilan user Interface Adobe Flash CS 5	22
Gambar 2.3 Tampilan menu bar Adobe Flash CS 5	23
Gambar 2.4 Time Line Panel	23
Gambar 2.5 Property Panel	23
Gambar 2.6 Tool Box.....	24
Gambar 3.1 Spesifikasi Sony Ericsson - Xperia Active	32
Gambar 3.2 Storyboard Game Tomcat Hunter.....	37
Gambar 3.3 Flowchart game Tomcat Hunter.....	44
Gambar 4.1 Pembuatan Project Baru Game Android.....	47
Gambar 4.2 Pencarian Device Ponsel konek internet	48
Gambar 4.3 Proses Pemilihan Device Ponsel	48
Gambar 4.4 Tampilan user Interface Adobe Flash CS 5	49
Gambar 4.5 Tampilan “Interface game”	52
Gambar 4.6 Tampilan “Game Screen”.....	53
Gambar 4.7 Tampilan “HighScore”.....	53
Gambar 4.8 Cara Exporting .swf.....	60
Gambar 4.9 Tampilan Menu Exporting .swf	60
Gambar 4.10 Tampilan step by step Exporting .apk.....	61
Gambar 4.11 Proses Exporting .apk (CMD).....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi Karakter	39
Tabel 3.2 <i>Template</i> Menu Utama.....	40
Tabel 3.3 <i>Template</i> Tampilan Utama.....	41
Tabel 3.4 <i>Template</i> HighScore.....	42
Tabel 3.5 Keterangan simbol <i>flowchart</i>	43
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Black Box testing</i>	50



INTISARI

Tomcat Hunter adalah sebuah game flash unik yang di rancang untuk ponsel berbasis Android Mobile dan game ini juga dapat langsung dimainkan di komputer (PC). Game “Tomcat Hunter” di rancang dengan menggunakan Adobe Flash CS5 Professional. Game Tomcat Hunter dikemas dengan konsep yang sederhana, agar mudah di pahami oleh para pemain (gamer) dan memiliki grafis yang lucu sehingga terlihat lebih ringan.

Game Tomcat Hunter memiliki dua karakter yaitu Pemburu (*Hunter*) dan serangga Tomcat. Dalam game ini pemain (gamer) akan menembaki serangga Tomcat yang berdatangan secara random dan pemburu (gamer) menembak para serangga tomcat tersebut sebelum melewati pemburu. Jika serangga tomcat berhasil melewati pemburu maka lives akan berkurang satu, kesempatan di miliki pemburu sebanyak tiga kali, maka gamer (pemburu) harus benar - benar fokus untuk membasmi semua serangga tomcat yang berdatangan. Semakin banyak pemburu berhasil menembak serangga tersebut, maka semakin banyak serangga yang akan datang. Jika pemburu berhasil menembak sebanyak 10 serangga maka akan masuk ke level berikutnya.

Game Tomcat Hunter untuk ponsel berbasis Android mobile dan PC, game yang ringan dan sederhana sesuai dengan android yang mengutamakan kesederhanaan dan keunikan dan untuk merancang game ini menggunakan software Adobe Flash CS5.

Kata-Kunci : *Game Tomcat Hunter, Android, komputer, Adobe Flash CS5.*

ABSTRACT

Tomcat Hunter is a unique flash game designed for mobile phones based on Android and the game can also be directly played on a computer (PC). Tomcat Hunter was designed using Adobe Flash CS5 Professional. Tomcat Hunter game is packed with a simple concept, easy to understand for gamers and it has funny graphics so it looks lighter games.

This game has two characters, That is Hunter and Tomcat (insect). This gamers will shoot insects that arrive randomly Tomcat and Hunter to shoot the Tomcat before passing Hunter, if insects successfully passed the Hunter then lives will be reduced one, Hunters have a chance at three lives, then the players (hunters) must be true - really focus to exterminate all the insects that come tomcat. The more successful hunters shoot these insects, the more insects that will come. And then, if the hunter managed to shoot as many as 10 insects will go to the next level.

Tomcat Hunter for mobile phone is Android-based and PC, a lightweight and simple game in accordance with the android that prioritizes simplicity and uniqueness and to design this game using the software Adobe Flash CS5.

Keywords: *Tomcat Hunter, flash, Android, computers, Adobe Flash CS5.*