

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE* PADA "7CRAFT"  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Ade Wira Vera Wanti Siregar**

**06.11.1027**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE* PADA "7CRAFT"  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :

**Ade Wira Vera Wanti Siregar**

**06.11.1027**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan e-Commerce pada "7 Craft" Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Wira Vera Wanti Siregar**

**06.11.1027**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 11 Juli 2010

Dosen Pembimbing,

Armadyah Ambarwati, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302063

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan e-Commerce pada "7 Craft" Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ade Wira Vera Wanti Siregar**

**06.11.1027**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Juli 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.  
NIK. 190302063

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.  
NIK. 190000005

Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.  
NIK. 190302107

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Juli 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Juli 2012

Tanda Tangan

Ade Wira Vera-Wanti Siregar

06.11.1027

## HALAMAN MOTTO

قُلْ إِنْ كَانَ آبَاؤُكُمْ وَأَبْنَاؤُكُمْ وَإِخْوَانُكُمْ وَأَمْوَالٌ كَسَبْتُمْ وَبُيُوتٌ كَسَبْتُمْ وَأَسْوَاقٌ كَسَبْتُمْ تَرْضَوْنَهَا  
أَحَبَّ إِلَيْكُمْ مِنْ اللَّهِ وَرَسُولِهِ وَجِهَادٍ فِي سَبِيلِهِ فَتَرَبَّسُوا حَتَّى تَأْتِيَ  
اللَّهُ بِأَمْرٍ ۗ وَاللَّهُ لَا يَهْدِي الْقَوْمَ الْفَاسِقِينَ ﴿٢٤﴾

*“Katakanlah: “Jika bapa-bapa, anak-anak, saudara-saudara, isteri-isteri, kaum keluargamu, harta kekayaan yang kamu usahakan, perniagaan yang kamu khawatiri kerugiannya, dan tempat tinggal yang kamu sukai, adalah lebih kamu cintai dari Allah dan Rasul-Nya dan dari berjihad di jalan-Nya, maka tunggulah sampai Allah mendatangkan keputusan-Nya.” Dan Allah tidak memberi petunjuk kepada orang-orang yang fasik.” (QS. At-Taubah:24)*

*“Bukankah Kami telah melampirkan untukmu dadamu?, dan Kami telah menghilangkan daripadamu bebanmu, yang memberatkan punggungmu?, Dan Kami tinggikan bagimu sebutan (nama)mu, Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain, dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.”*

**(QS. Alam Nasyrh: 1-8)**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

\* Maha Suci Allah Yang di tangan-Nyalah segala kerajaan, dan Dia Maha Kuasa atas segala sesuatu, Yang menjadikan mati dan hidup, supaya Dia menguji kamu, siapa di antara kamu yang lebih baik amalnya\*

(QS.Al-Mulk 1-2)

\* Sesungguhnya Allah dan malaikat-malaikat-Nya bershalawat untuk Nabi. Hai orang-orang yang beriman, bershalawatlah kamu untuk Nabi dan ucapkanlah salam penghormatan kepadanya\*

(QS.AlAhzab:56)

Karya sederhana ini, kupersembahkan untuk Guru - guru ku, dimana pun Ibunda, Bapanda, dan Kakanda berada, semoga Allah senantiasa memberikan Rahmat dan kemuliaan karena ilmu yang telah kalian ajarkan kepada ku...spesial juga untuk Ibunda Armadyah Amborowati,S.Kom,M.Eng yang telah sabar memberikan bimbingan selama pengerjaan skripsi ini, semoga Allah membalas segala kesabaran dan kebaikan Ibunda....

Karya sederhana ini kupersembahkan untuk saudara - saudara ku di jalan dakwah, jazakumullah khairan katsiran, telah sabar menanti, menemani, memotivasi, dan terimakasih telah membantu dengan sedaya mampu, Allahu yu barik file ya ukhtiy...ya akhiy...semoga kita tetap istiqomah di jalan ini, hingga kita bisa reuni di hari akhir nanti...

dan karya sederhana ini juga ku persembahkan untuk sahabat ku 7 segment and friends, juga XRAY and friends, trimaka kasih telah menjadi inspirasi dan pelipur lara, semoga selalu seperti itu.... ^\_^



## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, Puji syukur kehadiran Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya, sehingga laporan penelitian dengan judul "Analisis dan Perancangan e-Commerce 7Craft Yogyakarta" dapat diselesaikan dengan lancar, tanpa hambatan yang berarti.

Laporan penelitian ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Dalam menyusun penelitian ini banyak pihak yang membantu secara moril dan materil, yang memberikan penulis kekuatan dan kesabaran dalam menyelesaikan penelitian ini. Terima kasih yang sebesar-besarnya penulis ucapkan kepada :

1. Kedua Orang tua dan saudara – saudaraku yang telah memberikan dorongan moral dan materi.
2. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Abbas Ali Pangera selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.



4. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dengan sabar.
5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
6. Keluarga besar UKI Jashtis dan Al-Kamil Padang Sidempuan
7. Semua pihak yang telah membantu kelancaran dalam penyusunan penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan penelitian ini jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua karena keterbatasan penulis dalam hal pengetahuan. Kritik dan saran yang membangun untuk kebaikan penelitian ini selalu penulis harapkan sehingga dapat lebih bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan doa dan syukur kepada Allah SWT, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 20 Juli 2012

Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5

<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	8
2.1 Konsep Sistem Informasi .....	8
2.2 Konsep Dasar e-Commerce.....	8
2.2.1 Pengertian e-Commerce .....	6
2.2.2 Jenis-Jenis e-Commerce .....	10
2.2.2 Manfaat e-Commerce .....	10
2.3 Sejarah dan Perkembangan <i>Internet</i> .....	13
2.4 Konsep Dasar <i>World Wide Web</i> .....	15
2.4.1 Pengertian <i>World Wide Web</i> .....	15
2.4.2 Sejarah <i>World Wide Web</i> .....	15
2.5 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	17
2.5.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	17
2.5.1.1 Cara Kerja <i>Server Side Scripting</i> .....	18
2.5.1.2 Keuntungan Menggunakan PHP .....	19
2.5.1.3 Struktur Dasar File PHP .....	19
2.5.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	20
2.5.3 <i>Structure Query language (SQL)</i> .....	22
2.5.3.1 <i>Create</i> .....	22
2.5.3.2 <i>Insert</i> .....	22
2.5.3.3 <i>Drop</i> .....	22
2.5.3.4 <i>Delete</i> .....	23
2.5.3.5 <i>Select</i> .....	23
2.6 Perangkat Analisis.....	23

2.6.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	23
2.6.2	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	23
2.7	Tinjauan Perangkat Lunak .....	29
2.7.1	Macromedia Dreamweaver MX 2004 .....	29
2.7.2	MySQL .....	30
2.7.3	<i>Adobe Photoshop CS (Creative Suite)</i> .....	32
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	35
3.1	Tinjauan Umum .....	35
3.1.1	Sejarah Perusahaan .....	35
3.1.2	Visi Misi Perusahaan .....	36
3.1.3	Struktur organisasi .....	36
3.2	Analisis .....	37
3.2.1	Analisis PIECES .....	38
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	42
3.2.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	45
3.2.3	Analisis Biaya Manfaat .....	47
3.2.3.1	Komponen-komponen Biaya .....	47
3.2.3.1	Komponen-komponen Manfaat .....	50
3.2.4	Analisis Kelayakan .....	56
3.3	Perancangan Sistem .....	57
3.3.1	Perancangan Database .....	58
3.3.1.1	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	58

3.3.1.2 Relasi Antar Tabel .....	61
3.3.1.3 Rancangan Struktur Tabel .....	62
3.3.2 Perancangan Proses .....	72
3.3.2.1 Flowchart .....	72
3.3.2.2 <i>Data flow diagram (DFD)</i> .....	74
3.3.3 Rancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	78
3.3.3.1 Rancangan <i>Interface Home</i> .....	78
3.3.3.2 Rancangan <i>Interface</i> Untuk Pelanggan .....	79
3.3.3.4 Rancangan <i>Interface</i> Untuk Admin .....	81
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>83</b>
4.1 Implementasi <i>Database</i> .....	83
4.2 Implementasi Program .....	88
4.3 Uji Coba Program .....	93
4.4 Manual Program .....	98
4.4.1 Admin .....	98
4.4.2 Pengunjung .....	99
4.4.3 Pelanggan .....	101
4.5 Pemeliharaan Sistem .....	102
4.6 Manual <i>Upload</i> .....	103
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>105</b>
5.1 Kesimpulan .....	105
5.2 Saran .....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>108</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-Elemen dari DFD dan Lambangnya .....	25
Tabel 2.2 Simbol Diagram E-R .....	29
Tabel 3.1 Analisis PIECES dari sistem lama .....	38
Tabel 3.2 Perangkat Keras yang digunakan .....	45
Tabel 3.3 Perangkat Lunak yang digunakan .....	46
Tabel 3.4 Metode Analisis Biaya dan Manfaat .....	52
Tabel 3.5 Hasil Analisis .....	56
Tabel 3.6 Struktur Tabel admin .....	62
Tabel 3.7 Struktur Tabel Pelanggan .....	63
Tabel 3.8 Struktur Tabel Kategori Produk .....	64
Tabel 3.9 Struktur Table Koleksi Produk .....	65
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pemesanan .....	66
Tabel 3.11 Struktur Tabel Detail Pemesanan .....	66
Tabel 3.12 Struktur Tabel Kantong .....	67
Tabel 3.13 Struktur Tabel Propinsi .....	68
Tabel 3.14 Struktur Tabel Berita .....	68
Tabel 3.15 Struktur Tabel Buku Tamu .....	69
Tabel 3.16 Struktur Tabel Faq .....	70
Tabel 3.17 Struktur Tabel Profil .....	71



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara kerja server side scripting .....	18
Gambar 2.2 Interface Adobe Photoshop CS .....	32
Gambar 3.1 Struktur organisasi perusahaan 7Craft Yogyakarta .....	36
Gambar 3.2 Entity Relational Diagram (ERD).....	59
Gambar 3.3 Entity Relational Diagram (ERD).....	60
Gambar 3.4 Relasi antar tabel .....	61
Gambar 3.5 Flowchart toko online 7Craft Yogyakarta .....	72
Gambar 3.6 Flowchart toko online 7Craft Yogyakarta .....	73
Gambar 3.7 Data Flow Diagram (DFD) level 0 .....	75
Gambar 3.8 Flow Diagram (DFD) level 1 .....	76
Gambar 3.9 Flow Diagram (DFD) level 1 pelanggan.....	77
Gambar 3.10 Rancangan interface home .....	79
Gambar 3.11 Rancangan interface pelanggan.....	80
Gambar 3.12 Rancangan interface form kantong .....	81
Gambar 3.13 Rancangan interface form login admin.....	82
Gambar 3.14 Rancangan interface editing untuk admin.....	82
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	84
Gambar 4.2 Tabel Berita .....	84
Gambar 4.3 Tabel Buku Tamu .....	85
Gambar 4.4 Tabel FAQ.....	85
Gambar 4.5 Tabel Kantong.....	85
Gambar 4.6 Tabel Pelanggan .....	86
Gambar 4.7 Tabel Pemesanan.....	86

Gambar 4.8 Tabel Detail Pemesanan .....	87
Gambar 4.9 Tabel Kategori Produk .....	87
Gambar 4.10 Tabel Koleksi Produk .....	87
Gambar 4.11 Tabel Profil.....	88
Gambar 4.12 Tabel Propinsi .....	88
Gambar 4.13 Halaman <i>login</i> admin .....	93
Gambar 4.14 Peringatan kesalahan <i>login</i> .....	94
Gambar 4.15 Form Pendaftaran Pelanggan .....	94
Gambar 4.16 Peringatan apabila ada <i>field</i> yang tidak diisi .....	95
Gambar 4.17 Form login pelanggan.....	95
Gambar 4.18 Peringatan jika tidak memasukkan <i>user</i> dan <i>password</i> .....	95
Gambar 4.19 Koleksi produk .....	96
Gambar 4.20 Peringatan sebelum melanjutkan transaksi .....	96
Gambar 4.21 <i>Form</i> tambah koleksi.....	97
Gambar 4.22 Peringatan kesalahan <i>input</i> .....	97
Gambar 4.23 Menu utama admin .....	99

## INTISARI

Saat ini perkembangan *internet* sudah cukup maju, sehingga menjadi salah satu media informasi yang cukup digemari khususnya untuk para terpelajar. Berbagai macam informasi yang terupload di *internet* dapat diakses setiap saat, karena itu saya merancang *web e-commerce "7 Craft"* Yogyakarta .

Membangun *Website e-commerce "7Craft"* ini terinspirasi dari banyaknya para konsumen produk yang menginginkan agar produk – produk 7 Craft dapat dideskripsikan dengan lengkap dan karena kemajuan teknologi yang semakin pesat maka membuat para konsumen dapat dengan mudah apabila ingin berbelanja, cukup hanya dengan meng-klik produk – produk yang diinginkan maka produk yang dipilih akan masuk kekeranjang belanja. *Website* ini akan dibangun menggunakan *script HTML* dan *PHP* serta untuk rancangan *database*-nya.

Dengan membangun *Website e-commerce* ini, besar harapan agar toko *online 7 Craft* dapat dikenal lebih luas oleh seluruh masyarakat Indonesia dan memperkaya produk – produk dalam negeri yang mendunia.

**Kata-kata kunci :** *internet, Website, Informasi, Handycraft, e-Commerce.*

## **ABSTRACT**

*Current development of the Internet is quite advanced, so it became one of the popular media enough information, especially for the educated. A variety of information uploaded on the internet can be accessed at any time, so I designed a web e-commerce "7Craft" Yogyakarta.*

*Build a Website e-commerce "7Craft" was inspired by the many products that consumers want the product - Craft product 7 can be described completely and because increasingly rapid technological progress is making the consumer can easily if you want to shop, with just enough to click on the product - the desired product is selected products will go kekeranjang shopping. This website will be built using HTML and PHP script as well as to design its database.*

*By building e-commerce Web site, the greater the expectation that online stores. 7 Craft can be more widely known by the whole people of Indonesia and enrich theproduct the global domestic product.*

**Key words:** *Internet, Websites, Information, Handicraft, e-Commerce.*

