

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer telah mengubah cara hidup manusia dalam menjalankan kehidupan sehari-hari seperti pada bidang usaha perdagangan. Sistem informasi dan teknologi informasi tidak hanya berfungsi sebagai sarana pendukung untuk meningkatkan kinerja suatu perusahaan dari waktu ke waktu, tetapi lebih jauh lagi telah menjadi senjata utama dalam bersaing. Seperti yang terjadi pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Bhina Raharja Rembang yang bergerak dalam bidang Koperasi.

KSP. Bhina Raharja merupakan salah satu koperasi yang mempunyai usaha simpan pinjam. Koperasi ini terbentuk dari sebuah rapat kecil perkumpulan beberapa pengusaha kerajinan gerabah di sebuah kelurahan kecil di Kab. Rembang yaitu Kel. Sidowayah, rapat pembentukan ini berlangsung di kantor kelurahan dilaksanakan pada tanggal 8 Mei 1994 dihadiri beberapa calon anggota yang sebelumnya sudah terbentuk pra koperasi dari beberapa pengusaha di daerah setempat. Dalam rapat tersebut terbentuk kepengurusan KSU. Bhina Raharja dan telah memperoleh persetujuan Badan Hukum Propinsi Jawa Tengah dengan Nomor Badan Hukum 12198/BH/VI/1994. Kemudian pada tanggal 25 Agustus 1994 dari kepengurusan mengadakan rapat kaderisasi anggota yang bertujuan untuk menjaring anggota dan mengembangkan KSU. Bhina Raharja.

Sejak pertama kali didirikan koperasi ini memfokuskan dalam bidang usaha simpan pinjam, dimana hasil dari simpanan para anggota koperasi selain dipinjamkan kembali juga digunakan untuk usaha dagang atau disebut “usaha toko”. Pelayanan sekarang berjalan masih dilakukan dengan cara manual, hal tersebut dapat dilihat dari proses transaksi simpan, pinjam, pembayaran angsuran, dan pengolahan anggota. Dimana dengan proses manual sering terjadi kesalahan pencatatan, arsip yang sulit dicari, dan lain sebagainya. Untuk meningkatkan pelayanan anggota, koperasi berusaha memudahkan dengan cara mempersiapkan teknologi. Sistem ini bertujuan untuk memudahkan koperasi dalam mengolah data simpan pinjam, pembayaran angsuran, dan pengolahan anggota.

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas maka untuk menyusun skripsi ini diambil judul **“RANCANG BANGUN SISTEM PENGOLAHAN DATA SIMPAN PINJAM KOPERASI”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan diatas maka teridentifikasi masalah sebagai berikut, yaitu, bagaimana merancang dan membangun sistem pengolahan data simpan pinjam koperasi yang mampu meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data dan bagaimana merancang dan membangun sistem yang bisa memudahkan dalam pencarian data.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Pembuatan aplikasi berfokus pada pengolahan data koperasi yang meliputi simpan pinjam, pembayaran angsuran, dan pengolahan anggota.
- b. Menampilkan laporan berupa laporan transaksi simpan pinjam harian/mingguan/bulanan/tahunan, laporan pembayaran angsuran harian/mingguan/bulanan/tahunan, dan laporan seluruh anggota koperasi.
- c. Dalam satu aplikasi terdapat beberapa fasilitas login untuk pimpinan cabang dan *customer service*.
- d. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah Netbeans 6.9 sebagai editor J2SE dan mysql server sebagai database servernya.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis sebagai mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer “ AMIKOM “ berusaha :

1. Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.

2. Bagi Objek Penelitian

Merancang dan membangun system pengolahan data simpan pinjam.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan, antara lain :

1. Bagi Penulis

Memperoleh gelar sarjana komputer (S.kom) dan mempraktikkan serta mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan.

2. Bagi Objek Penelitian

- a. Bagi pihak KSP. Bhina Raharja dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk meningkatkan keefektifan kinerja sistem.
- b. Bagi karyawan KSP. Bhina Raharja dapat memudahkan proses dalam mengolah transaksi simpan pinjam dan memudahkan dalam pencarian data arsip.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Menghadapi permasalahan yang dihadapi selama penelitian serta membuat skripsi dengan benar sesuai dengan fakta yang ada maka dilakukan beberapa metode pengumpulan data. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah:

1. Metode Observasi

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu KSP. Bhina Raharja dan didapatkan hasil berupa data tertulis dan gambar.

2. Wawancara/*Interview*

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Bapak Kristiyono selaku pimpinan dan penanggung jawab KSP. Bhina Raharja Cabang Klaten, Jawa Tengah.

3. Kepustakaan/*Library*

Mengumpulkan bahan – bahan referensi dari buku – buku dan artikel di internet yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

4. Metode Kearsipan/*Documentation*

Pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada dan yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Buku laporan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat penyusunan dan sistematika penulisan laporan secara umum.

BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori yang mendukung pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun dalam menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi ini. Dan juga akan menjelaskan mengenai metode yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan dibagi menjadi dua bagian yaitu analisis dan bagian perencanaan sistem aplikasi. Bagian analisis sistem meliputi beberapa sub bab yaitu analisis masalah, analisis prosedur, analisis basis data, kebutuhan non fungsional dan analisis kebutuhan fungsional.

Bagian perencanaan sistem terbagi menjadi perancangan data, perancangan menu, perancangan kode, perancangan interface / antarmuka dan perancangan prosedural.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk aplikasi pemrograman dan hasil dari pengujian program serta

menjelaskan bagaimana cara menjalankan aplikasi simpan pinjam, pembayaran angsuran, dan pengolahan anggota yang telah di bangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan aplikasi. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan aplikasi itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

