

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi memberikan peranan yang penting dalam dunia usaha, baik dalam lingkup besar maupun kecil. Seperti halnya peranan aplikasi penjualan dalam mengawasi dan mengendalikan kegiatan penjualan dan pembelian barang. Dengan aplikasi penjualan yang memadai pengolahan data dan penyajian informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat, dan akurat. Sehingga dapat menghemat waktu, tenaga, dan biaya serta pengambilan kebijakan oleh pihak manajemen dan perancangan strategi yang tepat guna mendapatkan efektivitas penjualan yang diharapkan.

Toko Bintangara Motor Centra merupakan usaha dagang menengah yang bergerak dalam bidang penjualan suku cadang yang berlokasi di jl.prakusumayudha no 10 pangkalan bun, Kalimantan tengah. Pengolahan data dalam toko Bintangara Motor Centra ini dilakukan secara manual, sehingga banyak permasalahan yang timbul, seperti halnya banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan serta tingkat keakurasian yang kurang. Padahal dalam perancangan strategi untuk kemajuan perusahaan dibutuhkan akurasi data yang cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan pertimbangan tersebut maka akan dirancang sebuah sistem informasi penjualan pada toko Bintangara Motor Centra beserta analisisnya. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan dalam pengolahan

data-data transaksi penjualan, pembelian dan stock barang, serta mempermudah dalam mencatat semua transaksi dan pembuatan laporan yang lengkap. Aplikasi ini akan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan MySQL sebagai databasenya.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat dirumuskan pokok permasalahan yang akan menjadi pokok pembahasan yaitu:

1. Membangun sebuah sistem untuk pengolahan data transaksi penjualan, pembelian dan stock barang beserta pembuatan laporan dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan MySQL sebagai databasenya.
2. Bagaimana merancang form form yang memiliki dua aplikasi yaitu aplikasi kasir dan admin yang dihubungkan dengan sebuah database sehingga dapat menampilkan informasi informasi transaksi dan stock barang. Dimana aplikasi kasir untuk transaksi penjualan dan aplikasi admin untuk transaksi pembelian serta pembuatan laporan.
3. Bagaimana menampilkan report yang berhubungan dengan data-data transaksi dan kemudian mencetaknya.

1.3 Batasan masalah

Untuk mengidentifikasi permasalahan dan menghindari terjadinya pelebaran masalah maka dibuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Pada aplikasi kasir yang akan dibangun merupakan aplikasi yang berfungsi untuk memproses data transaksi penjualan dan retur pengembalian barang serta pembuatan laporan.
2. Pada aplikasi admin akan memproses data transaksi pembelian, pengolahan data persediaan barang, menentukan harga jual barang, potongan harga dan batas minimal stock untuk pengadaan barang kembali, pembuatan laporan serta peninjauan kegiatan transaksi penjualan pada aplikasi kasir.
3. Aplikasi dirancang dengan menggunakan Java2 Standard Edition dengan Netbeans 6.5 sebagai IDE baik pada aplikasi kasir maupun aplikasi admin, dan MySQL untuk perancangan databasenya.
4. Tidak membahas secara spesifik keamanan untuk aplikasi yang akan dibuat.
5. Tidak membahas pemrosesan hasil usaha yang didapat perusahaan.

1.4 Tujuan penelitian

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah membangun sebuah sistem informasi penjualan pada toko Bintara Motor Centra yang akan digunakan untuk porses transaksi penjualan dan pembelian barang serta pembuatan laporan hasil transaksi pada toko tersebut. Sehingga dapat membantu dalam perkembangan usaha.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian dan perancangan proyek akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1) Bagi Akademik

- a) Meningkatkan mutu pendidikan sehingga mahasiswa lebih siap dalam menghadapi persaingan kerja.
- b) Terjalin hubungan kerjasama yang baik antara STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan perusahaan ataupun instansi yang terkait dengan penelitian yang ada yaitu Toko Binara Motor Centra.

2) Bagi Penulis

- a) Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b) Meningkatkan kemampuan dan pengalaman tentang perancangan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan oleh sebuah organisasi.
- c) Memahami cara kerja, fungsi dan aktifitas pada sebuah instansi melalui sistem yang dirancang sebagai wawasan dalam pengembangan peluang usaha.
- d) Belajar mencari dan mengatasi permasalahan dalam perancangan sistem secara sistematis.

- e) Sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan program strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”.

3) Bagi Instansi

- a) mempercepat transaksi penjualan dalam pelayanan kepada pembeli baik dalam pembayaran maupun pencarian barang digudang.
- b) mempermudah dalam pembuatan laporan baik hasil penjualan maupun pembelian barang.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1) Teknik Pengumpulan Data Primer

a) Metode Observasi

Metode observasi yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian langsung terhadap obyek yang diteliti dengan perusahaan terkait untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

b) Metode Wawancara

Metode wawancara yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara wawancara atau berkomunikasi langsung dengan pihak-pihak yang terkait sesuai dengan keadaan dilapangan.

2) Teknik Pengumpulan Data Sekunder

Data sekunder diperoleh penulis dengan cara melakukan penelitian kepustakaan yang menjadi pendukung dan pelengkap penelitian di lapangan. Studi pustaka ini berupa buku-buku, artikel-artikel, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

3) Analisis

Dari data yang telah dikumpulkan dapat dilakukan analisa dari kebutuhan sistem yang kemudian digunakan untuk bahan dari perancangan sistem yang akan dibuat. Sistem yang dibuat harus dapat menghasilkan informasi yang diharapkan sesuai dengan kebutuhan sistem yang telah dianalisa.

Tahap analisis ini meliputi :

a) Analisis Sistem Pada Toko Bintangara Motor Centra

Terdiri dari :

1) Analisis Kelemahan Sistem

Pada tahap ini penulis menggunakan metode analisis PIECES yang terdiri dari analisis *performance*, analisis *information*, analisis *economic*, analisis *control*, analisis *efficiency*, dan analisis *service*.

2) Analisis Kebutuhan Sistem

Terdiri dari dua kebutuhan yaitu kebutuhan fungsional dan non fungsional.

4) Perancangan

Setelah dilakukan analisa dari data yang telah dikumpulkan dapat diketahui kebutuhan sistem yang akan dibuat. Selanjutnya dilakukan proses perancangan sistem agar aplikasi yang akan dibuat dapat memenuhi kebutuhan sistem tersebut. Pada tahap perancangan ini meliputi :

a) Perancangan Model

Pada perancangan model ini penulis menggunakan UML yang dijabarkan dengan diagram *use case*, *class diagram*, diagram *sequence*.

b) Perancangan Basis Data

Meliputi tiga unsure tahapan yaitu pembuatan *Entity Relationship Diagram* (ERD), relasi antar table, dan perancangan table.

c) Perancangan Interface

Pada perancangan interface berupa gambaran bentuk antarmuka aplikasi.

5) Implementasi

Proses implementasi dilakukan setelah dilakukan perancangan sistem, sehingga aplikasi yang dibuat akan terstruktur dan sesuai dengan yang diharapkan.