

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi Nilai Gizi dewasa ini sudah bukan menjadi hal yang tidak asing lagi bagi kehidupan. Contoh yang paling umum adalah informasi nilai gizi yang tertera pada kemasan makanan. Meskipun demikian, masyarakat pada umumnya belum begitu mengetahui secara detail nilai kandungan gizi pada bahan pangan yang dikonsumsi. Informasi Nilai Gizi saat ini sangat bermanfaat digunakan oleh mereka yang harus melakukan diet makan secara khusus dengan alasan yang umum atau dikarenakan sakit yang diderita oleh seorang pasien. Maupun bagi mereka yang memang memperhatikan benar setiap nilai asupan gizi yang mereka konsumsi.

Untuk mengetahui kandungan gizi bahan pangan secara umum dapat dilihat pada buku gizi atau dari selebaran brosur yang diberikan secara khusus pihak rumah sakit kepada pasien yang nantinya digunakan sebagai panduan dalam mengontrol pola makan. Hal ini memunculkan kendala yakni mereka harus selalu membawanya dalam setiap perjalanan agar dapat selalu memantau pola makan mereka sesuai yang dianjurkan. Hal ini tentu saja kurang efektif dan efisien. Terkadang pihak rumah sakit mengalami kehabisan *stock* gizi, dan tentu saja adanya keterbatasan yang dimuat dalam selebaran brosur tersebut. Untuk mengatasi kendala tersebut penulis membuat aplikasi untuk mempermudah masyarakat dan pasien dalam mendapatkan informasi nilai gizi sekaligus tetap

bisa memantau nilai asupan gizi dengan mengambil study kasus pada RS. HappyLand Yogyakarta.

Perkembangan *smartphone* akhir-akhir ini, terutama *smartphone* Android yang telah berkembang sangat fenomenal pada 3 tahun terakhir mempengaruhi masyarakat dunia memilih *smartphone* android untuk mendukung kehidupan mereka. Di Indonesiapun perkembangannya sangat pesat dan mengakibatkan banyak masyarakat Indonesia yang menggunakan *smartphone* android.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis bermaksud membuat aplikais yang mampu menampilkan informasi gizi, menghitung jumlah total kalori bahan pangan, dan contoh penerapan menu pola makan sesuai gizi seimbang dengan mengangkat judul "Aplikasi Informasi Nilai Gizi Makanan Berbasis Android Pada RS. HAPPYLAND YOGYAKARTA" yang diharapkan dapat membantu masyarakat dan pasien dalam mengontrol asupan gizi secara lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dikemukakan, maka diambillah rumusan masalah bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat dan pasien dalam mengontrol asupan gizi yang mereka konsumsi secara lebih efektif dan efisien yang akan dibangun pada *smartphone* dengan sistem operasi android. Dengan aplikasi ini mereka juga dapat memantau apakah menu yang mereka konsumsi telah sesuai dengan gizi seimbang tentunya dengan juga memperhatikan aktivitas yang dilakukan.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya aspek permasalahan yang timbul dan banyaknya aspek dalam membangun sebuah aplikasi berbasis sistem android maka diperlukan batasan yang jelas untuk menghindari meluasnya pembahasan.

Adapun batasan masalah yang penulis buat adalah :

1. Pengambilan data bahan pangan guna mengetahui jumlah kalori yang terkandung di dalamnya.
2. Data tersebut digunakan dalam menyusun pola makan sehingga pengguna dapat menghitung kalori yang dikonsumsi.
3. Pengambilan contoh penerapan menu dari RS. HappyLand Yogyakarta.
4. Poin-poin tersebut diimplementasikan pada aplikasi informasi nilai gizi berbasis android dengan bahasa pemrograman java dan database SQLite.
5. Aplikasi ini hanya berjalan pada smartphone dengan sistem operasi android versi 2.2 (froyo) dan selanjutnya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud penulis melakukan penelitian adalah sebagai syarat kelulusan program diploma tiga pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "Amikom" Yogyakarta. Sedangkan tujuan dari penulis adalah:

1. Menghasilkan Aplikasi yang dapat memberikan informasi nilai gizi dari suatu jenis zat gizi tertentu.

2. Menghasilkan Aplikasi yang dapat memberikan contoh implementasi menu pola makan untuk usia remaja yang sesuai dengan anjuran gizi seimbang.
3. Mempermudah pengguna dalam melakukan perhitungan kalori bahan pangan yang dikonsumsi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Pencarian fakta dan pengumpulan data sebagai sumber untuk penyusunan tugas akhir ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Adalah cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Tugas akhir ini disusun dengan mewawancarai bagian ahli gizi RS. HappyLand Yogyakarta.

2. Metode Kepustakaan (*Library*)

Teknik pengumpulan data dengan memanfaatkan literature-literatur yang terdapat di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan beberapa buku lainnya sebagai acuan dalam menyelesaikan masalah yang teliti, serta memanfaatkan media internet.

3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan tehnik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan Tugas Akhir yaitu sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi masalah-masalah yang akan dibahas seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan tugas akhir, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini menguraikan materi-materi yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini membahas tentang sejarah, visi & misi, struktur organisasi, dan sarana & prasarana dari RS. HappyLand Yogyakarta.

BAB IV : Pembahasan

Bab ini berisi implementasi dan perancangan sistem aplikasi yang diinginkan.

BAB V : Penutup

Bab ini merupakan kesimpulan pokok yang dapat diambil dari pembahasan seluruh bab dan saran-saran berdasarkan proyek yang telah dikerjakan.