

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1.Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi informasi, kini sangat membantu kinerja dalam berbagai bidang, misalnya teknologi informasi dalam bidang usaha .Salah satu teknologi informasi yang sering di gunakan adalah informasi berbasis multimedia. Teknologi informasi berbasis multimedia yang dimaksud adalah media pembelajaran, yang saat ini sering digunakan oleh perusahaan-perusahaan untuk sarana informasi dan pembelajaran.

Dari yang dibahas diatas sebuah perusahaan juga akan mengalami perkembangan yang nantinya memerlukan penambahan karyawan, misalnya di perusahaan Gareng T-Shirt.Untuk penambahan karyawan pemimpin perusahaan sebelumnyaperlu mengadakan visualisasi pelatihan untuk karyawan.

Dalam mengadakan visualisasi pelatihan untuk karyawan, pemimpin perusahaan masih mengalami beberapa permasalahan diantaranya ada beberapa langkah kerja yang kurang dipahami, penjelasan yang terlalu cepat dan kurangnya media penyampaian informasi yang tepat. Masalah-masalah tersebut akan sulit diatasi tanpa adanya media informasi dan simulasi interaktif. Media tersebut diharapkan dapat membantu calon karyawan yang akan mengikuti pelatihan.

Media penyampaian informasi dan simulasi interaktif ini merupakan salah satu metode alternatif dalam mengatasi masalah-masalah yang dimisalkan tersebut. Dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi informasi saat ini, keefisiensinan dalam memahami langkah kerja perusahaan Gareng T-Shirt.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud merancang suatu media untuk menyampaikan informasi, pelatihan dan pembelajaran dengan mengangkat judul "Media Penyampaian Informasi Perusahaan Gareng T-Shirt sebagai Sarana Pembelajaran Berbasis Multimedia".

### **1.2.RumusanMasalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dikemukakan diatas, maka diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah media penyampaian informasi dengan menggunakan simulasi interaktif pada perusahaan Gareng T-Shirt?
2. Bagaimana membuat media pembelajaran yang dapat memudahkan karyawan dalam memahami sistem kerja di Gareng T-Shirt?

### **1.3.Batasan Masalah**

Suatu penelitian memerlukan adanya batasan masalah agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, sehingga tujuan penelitian dapat dicapai sesuai kebutuhan.

Adapun beberapa batasan yang digunakan dalam penelitian adalah:

1. Tutorial pembuatan baju pada Gareng T-Shirt menggunakan Macromedia Flash 8, Adobe Photoshop CS 3, Corel Draw X3 dan Adobe Premiere Pro CS 3.

2. Simulasi interaktif pembuatan baju pada Gareng T-Shirt menggunakan Macromedia Flash 8, Adobe Photoshop CS 3, Corel Draw X3 dan Adobe Premiere Pro CS 3.
3. Penelitian ini dilakukan di Gareng T-Shirt.

#### **1.4.Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud penulis melakukan penelitian adalah sebagai syarat kelulusan program diploma tiga pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "Amikom" Yogyakarta, Sedangkan tujuan dari penulis ini adalah:

1. Menghasilkan media penyampaian informasi dan simulasi interaktif yang mudah dipahami.
2. Mempermudah sistem pembelajaran proses produksi baju pada Gareng T-Shirt.

#### **1.5.Metode Penelitian**

Pencarian fakta dan pengumpulan data sebagai sumber untuk penyusunan tugas akhir ini, digunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

1. Metode wawancara (*Interview*)

Adalah cara mendapatkan informasi dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Tugas akhir ini disusun dengan mewawancarai pemimpin perusahaan Gareng T-Shirt dan pihak-pihak yang terkait di Gareng T-shirt.

## 2. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan informasi dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis sehingga menghasilkan suatu hasil yang obyektif, dimana penulis melakukan penelitian dan peninjauan langsung ke tempat produksi Gareng T-Shirt.

## 3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Teknik pengumpulan data dengan memanfaatkan literatur-literatur yang terdapat di perpustakaan beberapa tempat yang membantu dalam pengerjaan penelitian di Gareng T-Shirt, serta memanfaatkan media internet.

## 4. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

### **1.6.Sistematika Penulisan**

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan Tugas Akhir yaitu sebagai berikut :

**BAB I : Pendahuluan**

Bab ini pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

**BAB II : Dasar Teori**

Bab ini berisi tinjauan pustaka yang mengulas penelitian yang sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian tugas akhir ini. Bab ini juga menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail tentang konsep dasar dalam pembuatan media penyampaian informasi dan sistem perangkat lunak (*software*) yang digunakan.

**BAB III : Tinjauan Umum**

Bab ini membahas sekilas tentang objek penelitian. Berisi tentang sejarah, profil pemilik perusahaan, visi, misi dan tujuan.

**BAB IV : Pembahasan**

Bab ini berisi implementasi dan perancangan media penyampaian informasi yang diinginkan.

**BAB V : Penutup**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang di peroleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan penunjauan selanjutnya.

### 1.7. Jadwal Pengerjaan

Pengerjaan Tugas Akhir ini dilakukan selama beberapa bulan. Berikut rincian dari pengerjaan Tugas Akhir.

Tabel 1.1 Tabel jadwal pengerjaan Tugas Akhir

Jenis kegiatan	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Penyusunan konsep	■																			
Pengajuan Judul	■																			
Persiapan pengumpulan data																				
Wawancara																				
Pengumpulan Data																				
Penyusunan Data																				
Pembuatan Aplikasi																				
Analisis Data																				
Test Aplikasi																				
Penyusunan Laporan																				