

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI LAUNDRY PADA JAVA
LAUNDRY YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Lukman Nilhakim

08.12.2932

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI LAUNDRY PADA JAVA
LAUNDRY YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Lukman Nilhakim
08.12.2932

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI LAUNDRY PADA JAVA LAUNDRY YOGYAKARTA

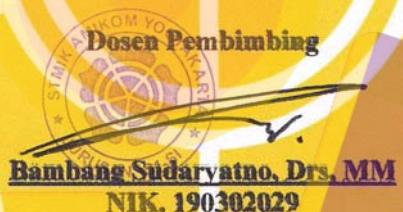
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lukman Nilbakim

08.12.2932

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 18 juli 2012



PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Aplikasi Transaksi Laundry Pada Java Laundry Yogyakarta

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lukman Nilhakim

08.12.2932

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 juli 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Drs. Bambang Sudaryatno, MM.
NIK. 190302029

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190000002

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 juli 2012



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



MOTTO

“Jangan pernah mengatakan tidak bisa, karena itu hanya akan mematahkan semangat kita untuk menjadi orang yang luar biasa”

“Hidup penuh dengan perjuangan, jalani hidup sebagai sebuah tantangan, jadikan sebuah masalah sebagai sarana pendewasaan diri”

“Jika kita protes akan sebuah kesalahan, maka sama halnya kita protes kepada Tuhan dalam upaya-Nya menjadikan pribadi kita, menjadi pribadi yang lebih baik.”

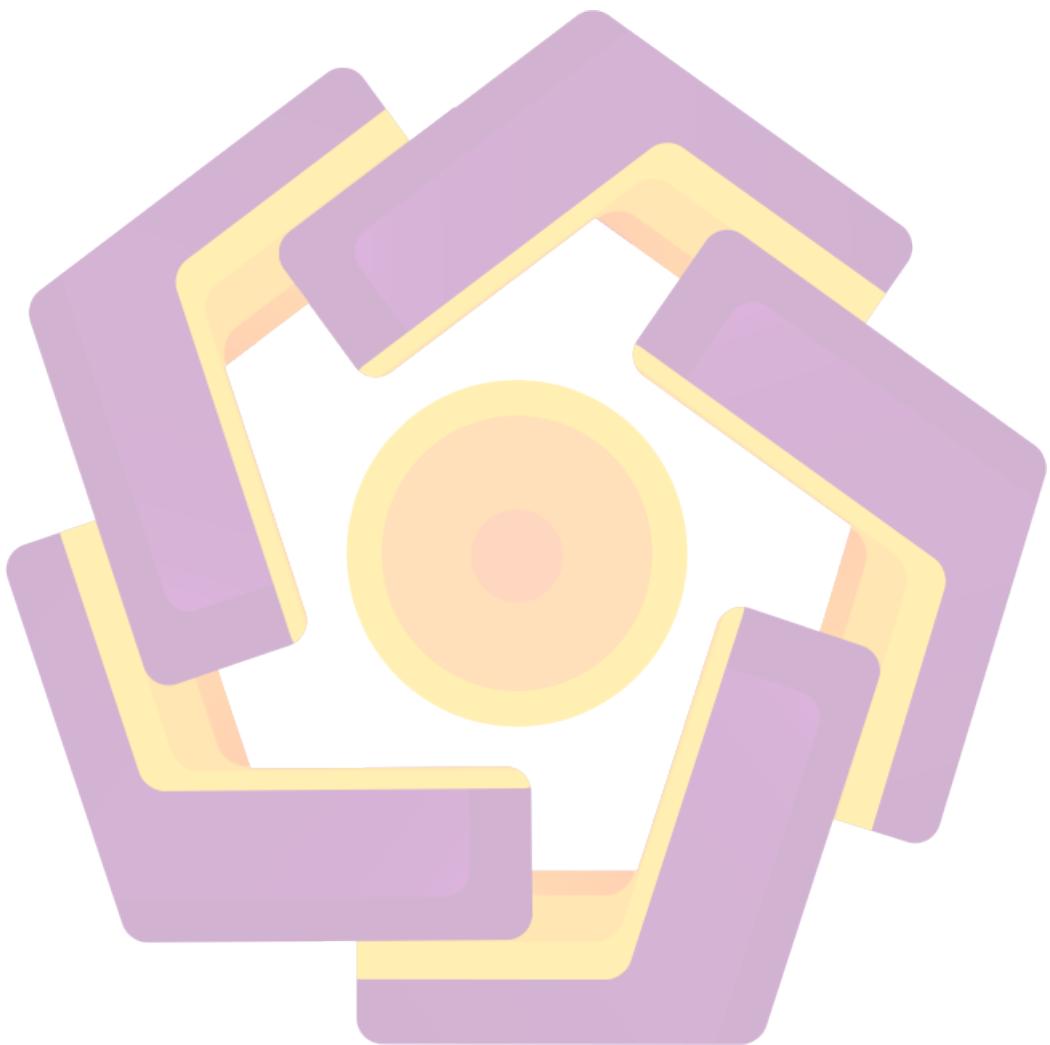
“Jadikanlah diri kita sebagai pembahagia bagi kehidupan orang lain, maka sesungguhnya disitulah letak kebahagian sejati”

“Berbagi kebahagiaan merupakan hal yang sangat menyenangkan”

PERSEMPAHAN

- Kepada Allah SWT sang pencipta Alam semesta, yang selalu mendengarkan dan mengabulkan doa - doaku.
- Kepada Ayah (Hamdani), kepada Ibunda (Raudha) Tercinta yang menjadi inspirasiku, yang selalu menjadi penyemangat hidupku *I Love U Mom* , Abang Aprizal (Ontuo), Abang Mukhlis (Uda Muklis), Kakak Dewi (Uni Dewi), Kakak Linda (Uni Linda), Adek ku yang paling manis M.Ridwan (Puput), Keponakanku Atitah, Damar, Zakiyah, Naeva Cepat Besar ya, dan seluruh keluargaku tercinta yang telah memberikan dorongan, semangat, dan bantuan baik berupa material maupun spiritual. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang terbaik atas semua yang diterima Lukman selama ini.
- Kepada Enil Nursya (Ucuk) terima kasih yang tak terkira atas segala kasih sayang, perhatian, dukungan yang selalu diberikan.
- Kepada Sahabat-sahabatku, Deni Fahrevy (boncel) yang telah merelakan meminjam Motor (BM 5518 MJ) Motor butut tapi sangat berarti buatku haha.. kepada si anas (anai) yang telah merelakan meminjamkan laptopnya selama abg bimbingan, Trise (ceceh) makasih banyak atas peminjaman laptopnya, tanpa laptop ceceh abg gak bisa pendadarannya, hehehe..
- Anak-anak Nakula (Om Abi, Kevin, Arief, Gentar, Jack, Dimas, Dedi, kk Tom, si lay, aryo, septo, dan semua yang ada di Nakula yang tidak bisa saya tulis satu persatu), terima kasih atas doa dan support nya.

- Kepada Mak'E dan Pak'E Sebagai orang tua kedua ku di Jogja, yang telah merelakan aku masak sendiri di cafe Nakula (Warung), terimakasih buat mbak Tuti yang telah membuka Laundry dadakan selama 3 thn.



KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum wr.wb

Segala puji dan syukur Alhamdulillahirobilalamin kepada Allah SWT, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Transaksi Laundry Pada Java Laundry Yogyakarta”**

Skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada AMIKOM Yogyakarta dan atas apa yang telah diajarkan selama perkuliahan baik teori maupun praktik.

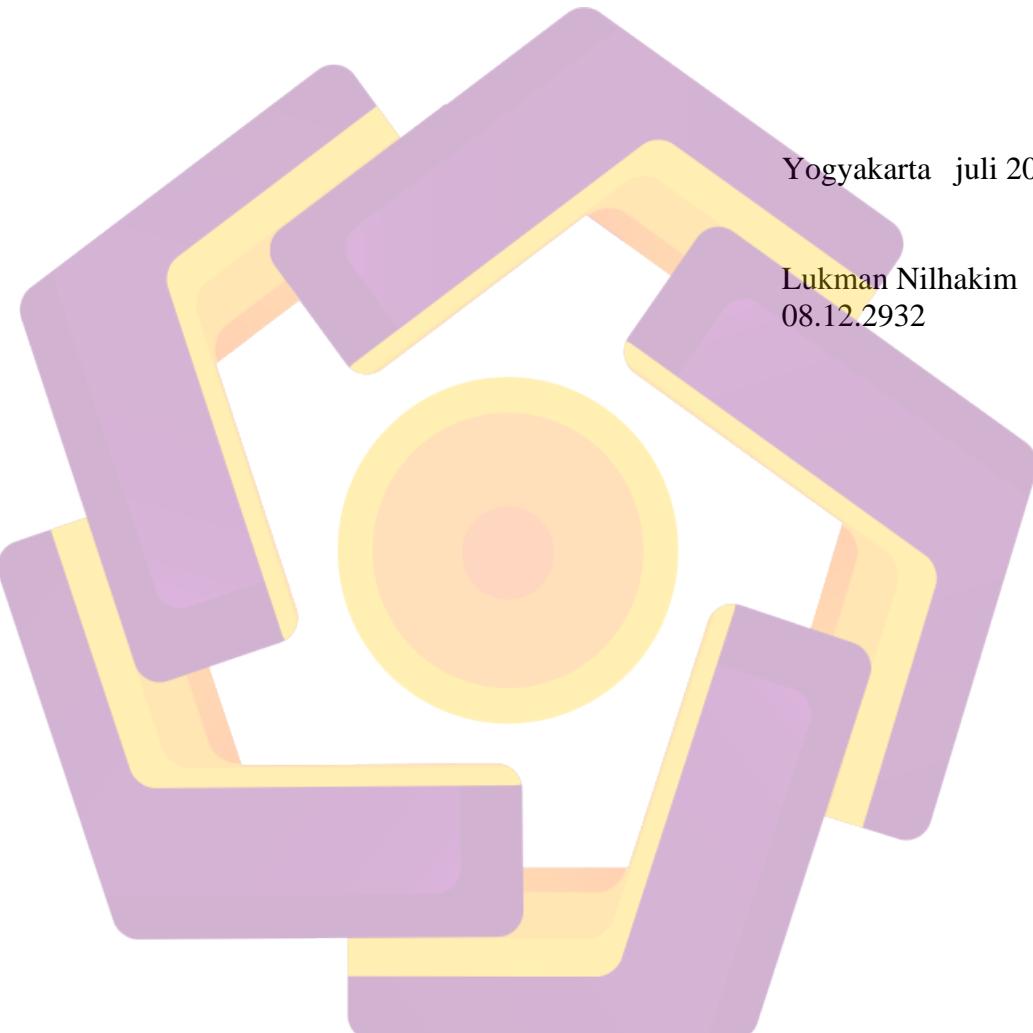
Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Drs. M. Suyanto, MM selaku Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bambang Sudaryatno, Drs, MM. selaku Dosen Pembimbing Terimakasih atas segala bantuan, dukungan, semangat, dan pengetahuannya, serta kemudahan yang telah diberikan.
3. Saudara Guruh Suhendra selaku pemilik Java Laundry, terima kasih atas informasi dan bantuan yang diberikan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
4. Staf dan Karyawan AMIKOM Yogyakarta.

Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya secara langsung maupun tidak langsung

Semoga apa yang telah mereka berikan dengan keikhlasan, mendapat pahala yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa. Penulis menyadari dalam

penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk memperbaiki tugas akhir ini semoga dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya Terimakasih.



Yogyakarta juli 2012

Lukman Nilhakim
08.12.2932

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
NASKAH PUBLIKASI	
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Kegunaan atau Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
 BAB II DASAR TEORI.....	 8
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	9
2.1.3. Klasifikasi Sistem	11
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	13

2.2.1. Pengertian Informasi	13
2.2.2. Siklus Informasi	14
2.2.3. Kualitas Informasi	15
2.2.4. Nilai Informasi	16
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	17
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	17
2.4. Sistem Informasi Manajemen	20
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi Manajemen	20
2.5. Defenisi Aplikasi Transaksi Laundry	22
2.5.1. Aplikasi Transaksi Laundry	22
2.6. Konsep Analisis dan Perancangan Sistem	22
2.6.1. Analisis Sistem.....	22
2.6.2. Perancangan sistem.....	25
2.6.3. Teori Flowchart.....	25
2.6.4. Simbol-simbol Flowchart.....	26
2.6.5. Data Flow Diagram (DFD)	27
2.6.5.1. Komponen Data Flow Diagram	28
2.7. Konsep Dasar Sistem Basis Data	28
2.7.1. Pengertian Sistem Basis Data.....	28
2.7.2. DBMS (<i>Database Management System</i>).....	29
2.7.2.1. Abstraksi Data	29
2.7.2.2. Bahasa Basis Data (<i>Databae Languague</i>)	30
2.7.3. Normalisasi	31
2.8. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan	34
2.8.1 Microsoft Visual Basic 6.0	34
2.8.1.1. Sejarah Visual Basic 6.0	34
2.8.1.2. Kemampuan Visual Basic 6.0	34
2.8.1.3. IDE Visual Basic 6.0	36
2.8.2. Database Microsoft SQL Server 2000	38

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	44
3.1. Tinjauan Umum	44
3.1.1. Sejarah Java Laundry	44
3.1.2. Visi dan Misi	44
3.1.3 Struktus Organisasi	45
3.2. Analisis Sitem	45
3.2.1. Defenisi Analisis Sistem	45
3.2.2. Indentifikasi Masalah	46
3.2.3. Analisis Kelemahan Sistem	47
3.2.3.1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	47
3.2.3.2. Analisis Informasi (<i>Information</i>)	48
3.2.3.3. Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	49
3.2.3.4. Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	50
3.2.3.5. Analisis Efesiensi (<i>Efficiency</i>)	50
3.2.3.6. Analisis Layanan (<i>Service</i>)	51
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem	51
3.2.4.1. Kebutuhan Fungsional	52
3.2.4.2. Kebutuhan Non Fungsional	54
3.3. Analisi Kelayakan Sistem	55
3.3.1. Analisis Kelayakan Teknologi	55
3.3.2. Analisis Kelayakan Hukum	56
3.3.3. Analisis Kelayakan Operasional	56
3.3.4. Analisis Kelayakan Ekonomi	57
3.4. Perancangan Sistem dan Perancangan Program	57
3.4.1. Rancangan Model	58
3.4.1.1. <i>Physical Sistem</i>	58
3.4.1.2. <i>Logical System</i> Data Flow Diagram (DFD)	60

3.4.2. Rancangan Database	62
3.4.2.1. Defenisi Perancangan Database	62
3.4.2.2. Normalisasi	63
3.4.2.3. Relasi Antar Tabel	67
3.4.3. Struktur Tabel	68
3.4.4. Rancangan Input	70

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN 77

4.1. Pemograman	77
4.1.1. Modul Koneksi	77
4.1.2. Form Transaksi	78
4.1.3. Pembahasan Basis Data	80
4.1.3.1. Pembuatan Database	80
4.1.3.2. Pembuatan Tabel	83
4.1.4. Pengujian Program	85
4.2. Pengujian Program	86
4.3. Instalasi Program	86
4.3.1. Pembuatan File Setup dan File Exe	88
4.3.2. Pembuatan Package / paket Instal	89
4.3.3. Instalasi Aplikasi	94
4.4. Pengujian Sistem	99
4.5. Konversi Sistem	104
4.6. Pemeliharaan Sistem	105
4.7. manual Program	106
4.7.1. Form Login	106
4.7.2. Form Menu Utama	108
4.7.3. Form master Administrator	109
4.7.3.1. Form Ganti Password	109

4.7.4. Form Master Input Data	110
4.7.4.1. Form Input Data Jenis	110
4.7.4.2. Form Input Data Pengguna	111
4.7.4.3. Form Input Data Pelanggan	112
4.7.5. Form Master Transaksi	113
4.7.6. Form laporan	114
4.7.6.1. Form Laporan jenis pakaian	114
4.7.6.2. Form Laporan Data User	115
4.7.6.3. Form Laporan data Pelanggan	116
4.7.6.4. Form Laporan Transaksi	117
4.7.6.5 Form Nota Pelanggan	118
BAB VI PENUTUP	119
5.1. Kesimpulan.....	119
5.2. Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

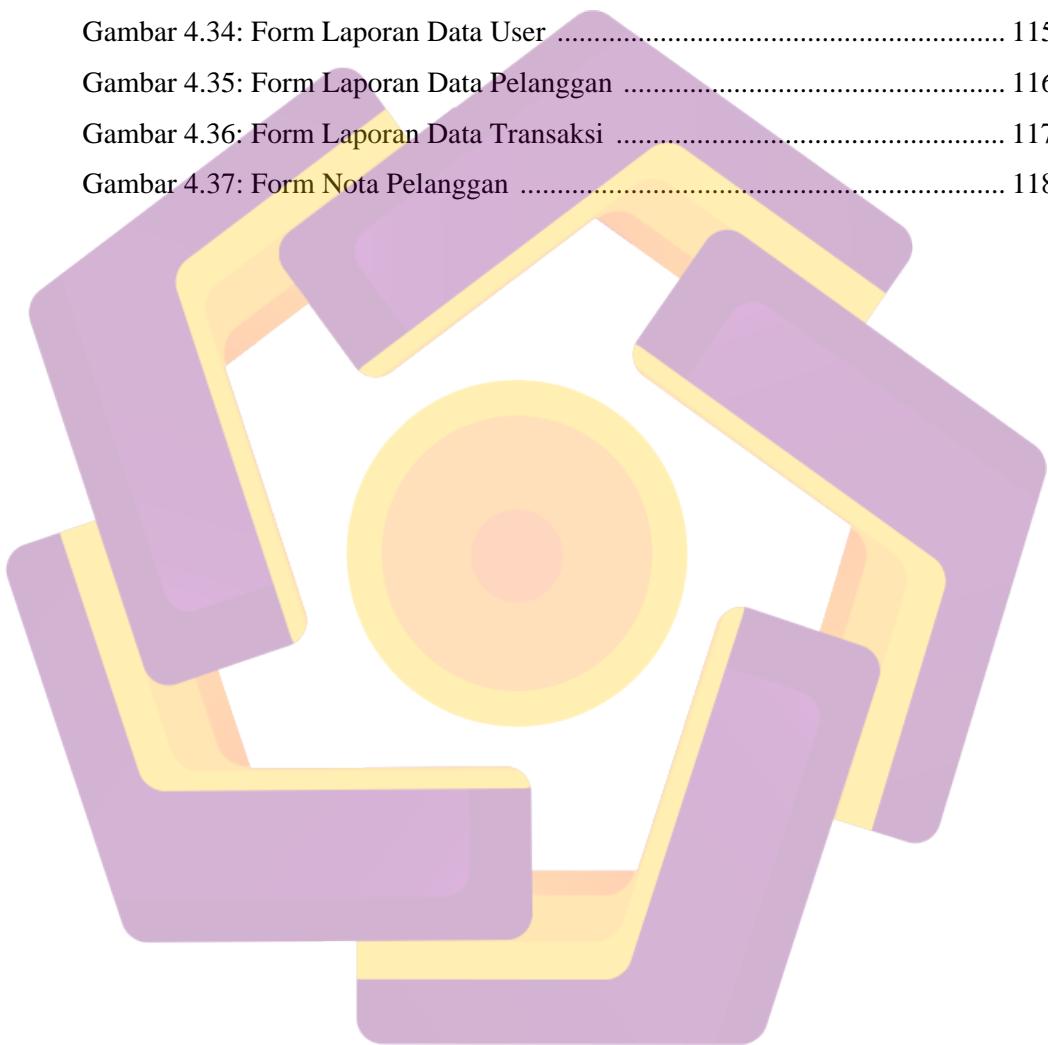
Tabel 2.1: Simbol Flowchart	26
Tabel 3.1: Analisi Kinerja (<i>Performance</i>).....	48
Tabel 3.2: Analisis Informasi (<i>Informastion</i>)	48
Tabel 3.3: Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	50
Tabel 3.4: Analisi Pengendalian (<i>Control</i>).....	50
Tabel 3.5: Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>).....	51
Tabel 3.6: Bentuk Normalisasi Pertama	63
Tabel 3.7: Bentuk Normalisasi Kedua	65
Tabel 3.8: Bentuk Normalisasi Ketiga	66
Tabel 3.9: Relasi Antar Tabel	67
Tabel 3.10: Struktur Tabel Pelanggan	68
Tabel 3.11: Struktur Tabel Jenis Pakaian	68
Tabel 3.12: Struktur Tabel Transaksi	69
Tabel 3.13: Struktur Tabel Detail Trasnsaksi	69
Tabel 3.14: Struktur Tabel User	70
Tabel 4.1: Tabel Black-Box Testing	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Siklus Iformasi.....	15
Gambar 2.2: IDE Viusal Basic 6.0	36
Gambar 2.3: Tampilan Menu Microsoft SQL Server	39
Gambar 2.4: Tampilan Query Window	40
Gambar 2.5: Tampilan Jendela database	41
Gambar 3.1: Struktur Organisasi	45
Gambar 3.2: Flowchart Program	59
Gambar 3.3: DFD Level 0	61
Gambar 3.4: DFD	62
Gambar 3.5: Rancangan Input Login	71
Gambar 3.6: Rancangan Form Halaman Utama	71
Gambar 3.7: Rancangan Form Data Jenis Pakaian	72

Gambar 3.8: Rancangan Form Data Pelanggan	73
Gambar 3.9: Rancangan From User	74
Gambar 3.10:Rancangan Form Transaksi	74
Gambar 3.11: Rancangan Form Laporan Data Jenis Pakaian	75
Gambar 3.12: Rancangan Form Laporan Data Pelanggan	75
Gambar 3.13: Rancangan From Nota Pelanggan	76
Gambar 3.14: Rancangan Form Laporan Transaksi	76
Gambar 4.1: Console Database Baru.....	81
Gambar 4.2: Pembuatan Database Baru.....	82
Gambar 4.3: Membuat Tabel	83
Gambar 4.4: Rancangan Tabel	84
Gambar 4.5: Memberi Primary Key.....	84
Gambar 4.6: Kesalahan Syntax Error	85
Gambar 4.7: Pembuatan File EXE	88
Gambar 4.8: Pembuatan File Package	90
Gambar 4.9: Pilihan Project	90
Gambar 4.10: Proses Compile	91
Gambar 4.11: Proses Compile	91
Gambar 4.12: Memilih File Tambahan Yang Disertakan Dalam Instalasi	92
Gambar 4.13: Pilihan Bentuk file cabinet Yang Diinginkan	92
Gambar 4.14: Pembuatan Group ShortCut	93
Gambar 4.15: Tampilan Sukses Proses Deploy	94
Gambar 4.16: Proses Attach Database	95
Gambar 4.17: Mencari Lokasi Database Yang Akan di Attach	96
Gambar 4.18: Hasil Deployment (<i>File Master Aplikasi</i>)	97
Gambar 4.19: Tampilan Pertama Proses Instal	97
Gambar 4.20: Set up Program	98
Gambar 4.21: Set Up Program Berhasil	99
Gambar 4.22: Password Belum Diisi	101
Gambar 4.23: Username Dan Password Belum Diisi	102
Gambar 4.24: Hasil Logika Salah	104
Gambar 4.25: From Login	107
Gambar 4.26: Username Tidak Dikenal	107
Gambar 4.27: From Menu Utama	108

Gambar 4.28: From Ganti Password	109
Gambar 4.29: From Input Data Jenis Pakaian	110
Gambar 4.30: Form Data Pengguna	111
Gambar 4.31: Form Input Data Pelanggan	112
Gambar 4.32: From Transaksi	113
Gambar 4.33: Form Laporan Jenis Pakaian	114
Gambar 4.34: Form Laporan Data User	115
Gambar 4.35: Form Laporan Data Pelanggan	116
Gambar 4.36: Form Laporan Data Transaksi	117
Gambar 4.37: Form Nota Pelanggan	118



INTISARI

Seiring berjalananya waktu dan kebutuhan penyajian informasi yang lebih cepat dan akurat, maka pengembangan sistem pun perlu dilakukan. Hal ini sangat wajar terjadi, karena sebuah sistem tentu dalam kurun waktu tertentu harus diperbarui sesuai perkembangan zaman dan kebutuhan perusahaan. Dengan demikian kebutuhan informasi khususnya yang berbasis komputer sangat diperlukan, salah satunya untuk kelancaran dalam menjalankan usaha khususnya dalam hal pencucian. Optimalisasi kerja komputer sangat diperlukan untuk meningkatkan kinerja sistem informasi di bagian pencucian saat ini. Manusia tidak perlu bersusah payah untuk mencuci baju secara manual. Oleh karna itu bisnis mesin cuci mempunyai prospek yang sangat bagus. Tetapi apabila suatu bisnis tidak diatur dengan manajemen keuangan yang baik maka rugi laba tidak akan kelihatan perkembangannya karena tidak adanya histori laporan.

Aplikasi transaksi laundry adalah sebuah software aplikasi komputer yang akan merekam data transaksi penjualan jasa laundry, beserta kuitansi, dan pelaporan laba rugi. Software ini dibuat menggunakan bahasa indonesia sehingga mudah untuk di pahami karena data entry yang sederhana, dan tidak membutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi untuk menjalankannya.

Aplikasi transaksi yang dibuat meliputi sistem yang mudah dengan dukungan shortcut sehingga semakin cepat untuk input data dan tidak menyulitkan operator. Terdapat laporan struk yang berguna sebagai tanda terima ke customer laundry sehingga periodik. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun perangkat aplikasi ini adalah *Visual Basic 6.0* dan *SQL Server 2000*.

Kata Kunci: Informasi, Transaksi, Sofware, Optimalisai, Aplikasi, Laporan.

ABSTRACT

Over time and need the presentation of information more quickly and accurately, then the development of the system also needs to be done. It is quite natural to happen, because a system within a certain time would be appropriate Replaces the times and the needs of the company. Thus the need for computer-based information in particular is needed, one for fluency in doing business, especially in terms of leaching. Optimization of the computer work is needed to improve system performance information on the current leaching. Humans do not bother to wash clothes by hand. By the washing machine business because it has a very good prospect. But if a business is not regulated by good financial management the income statement will not be visible progress in the absence of historical reports.

Transaction is a laundry application software computer application that will record the sales transaction data, laundry services, along with receipts, and income reporting. This software is created using the Indonesian so easy to understand because of the simple data entry, and does not require a high specification computer to run it.

Applications include transactions made easier by the support system so that more rapid shortcut to input data and does not complicate the operator. There are reports that are useful as a receipt to the customer a receipt so that periodic laundry. The software used to build devices of this application is Visual Basic 6.0 and SQL Server 2000.

Keywords: *Information, Transaction, Software, Optimalisasi, Applications, Reports.*