

**PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI
MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: Jogja IT Training Center)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

| | |
|-----------------------------|-------------------|
| ANGGA ARINDRA SHONTA | 19.02.0423 |
| MUHAMAD HASAN | 19.02.0447 |
| LAILY NUR HAMIDAH | 19.02.0467 |

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

**PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI
MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: Jogja IT Training Center)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika**



Disusun oleh:

| | |
|-----------------------------|-------------------|
| ANGGA ARINDRA SHONTA | 19.02.0423 |
| MUHAMAD HASAN | 19.02.0467 |
| LAILY NUR HAMIDAH | 19.02.0447 |

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN *TRAINING* IT BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Angga Arindra Shonta (19.02.0423)

Muhamad Hasan (19.02.0447)

Laily Nur Hamidah (19.02.0467)

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 23 Februari 2022

Dosen Pembimbing,

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA
APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN *TRAINING*
IT BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Angga Arindra Shonta (19.02.0423)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Februari 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Ria Andriani, M.Kom
NIK. 190302458

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Februari 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA
APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN *TRAINING*
IT BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Muhamad Hasan (19.02.0447)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Februari 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Nuri Cahyono, M.Kom
NIK. 190302278

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Februari 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA
APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN *TRAINING*
IT BERBASIS ANDROID

yang disusun dan diajukan oleh

Laily Nur Hamidah (19.02.0467)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Februari 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Februari 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Angga Arindra Shonta
NIM : 19.02.0423

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI MEDIA
INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23 Februari 2022
Yang Menyatakan,



METERAI
TEMPEL
6CE46AJX653124218

Angga Arindra Shonta

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Muhamad Hasan**
NIM : **19.02.0447**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23 Februari 2022

Yang Menyatakan,



Muhamad Hasan

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Laily Nur Hamidah
NIM : 19.02.0467

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23 Februari 2022

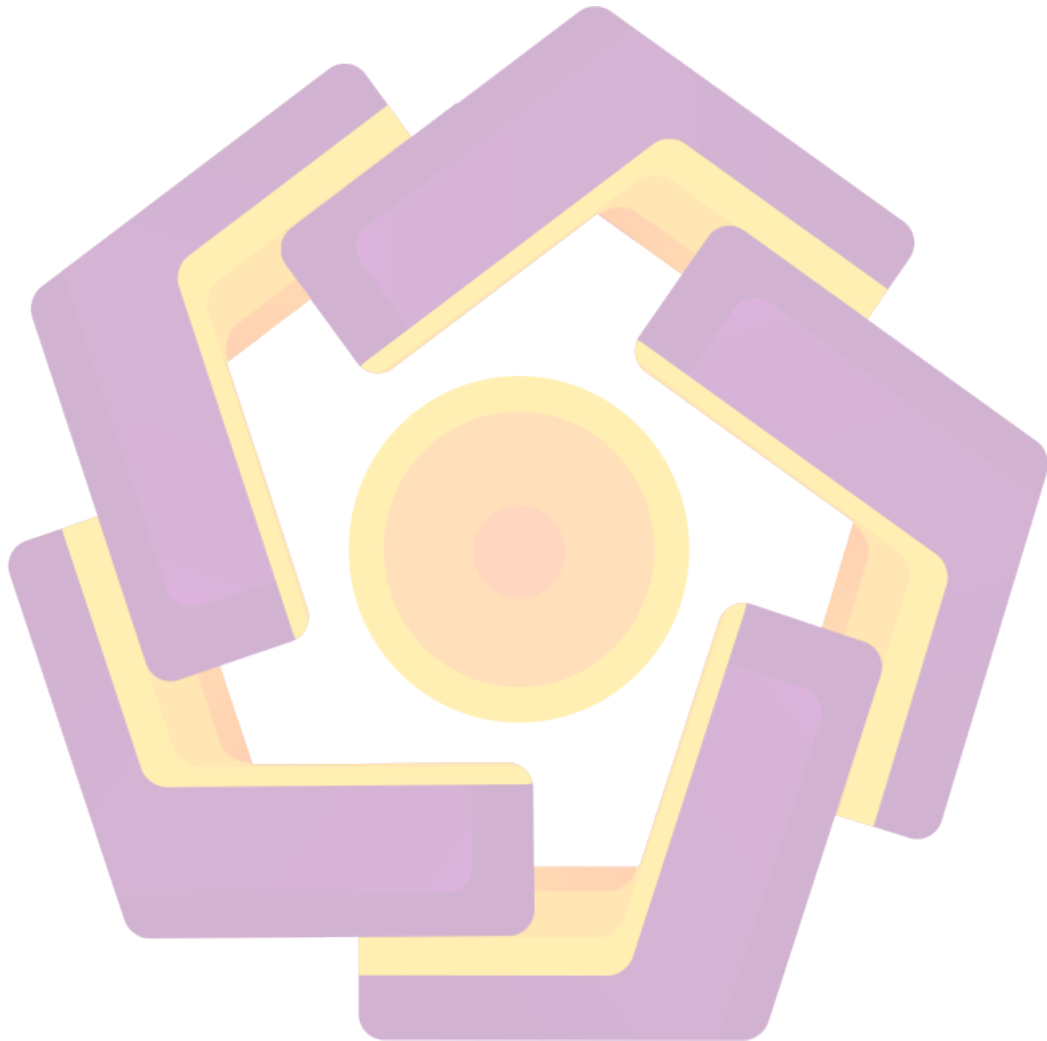
Yang Menyatakan,



Laily Nur Hamidah

HALAMAN MOTTO

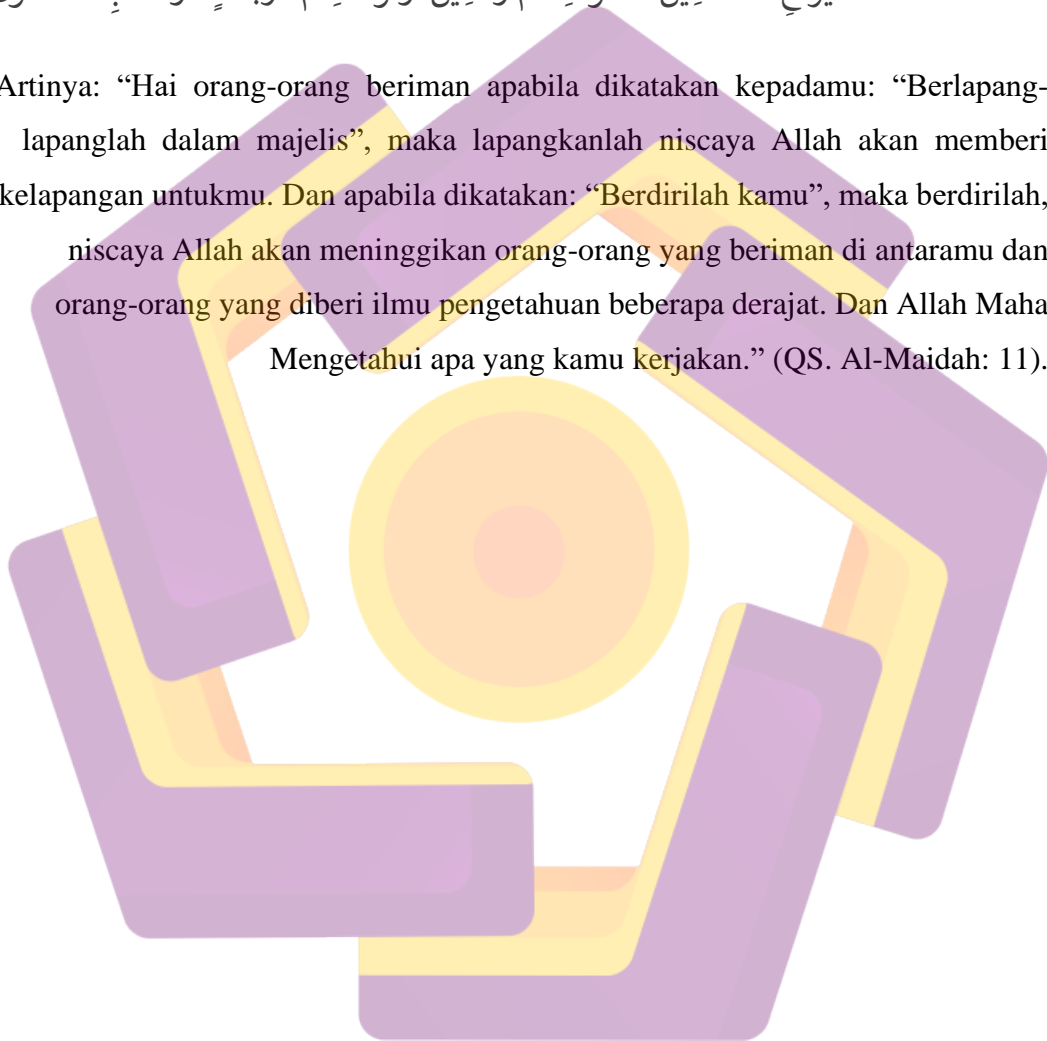
“Don't have a good day, have a great Day”



HALAMAN MOTTO

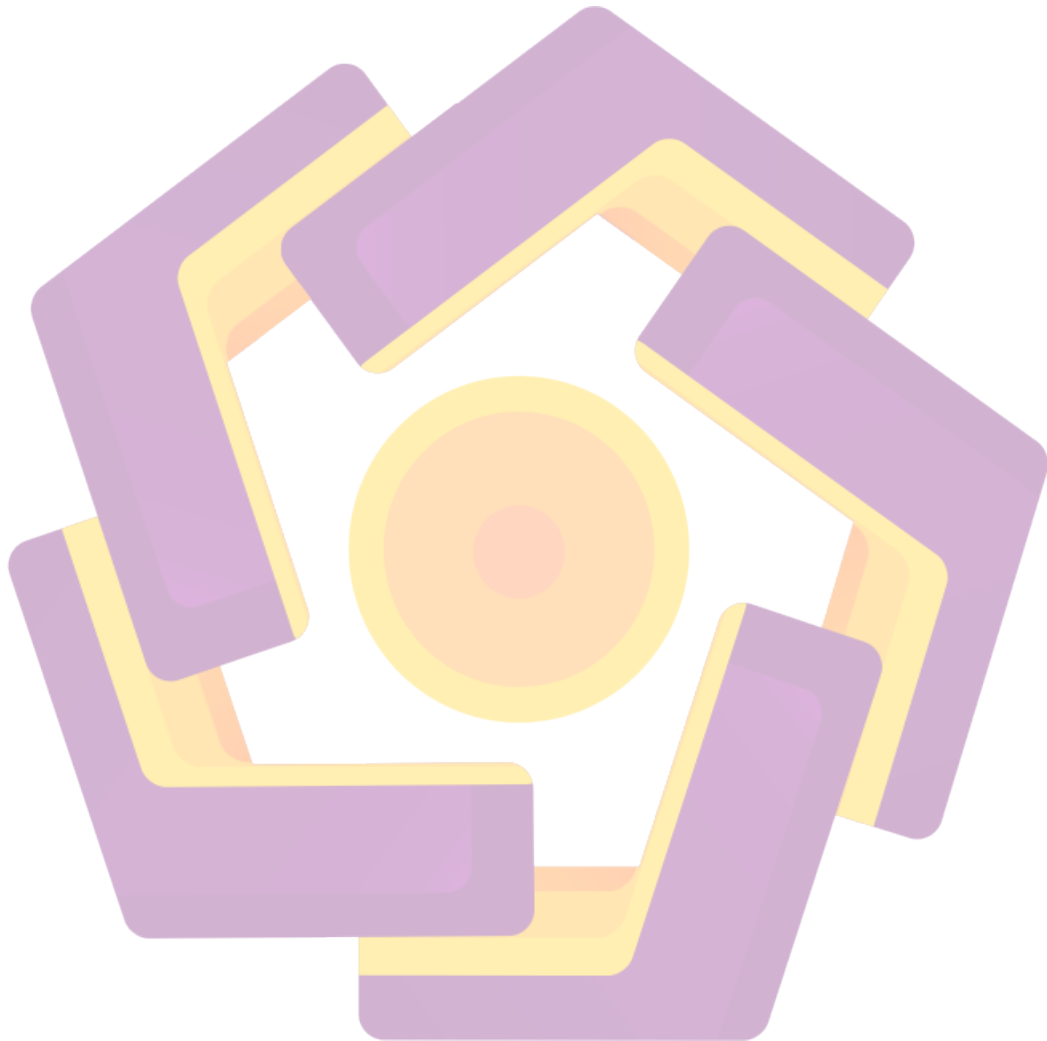
يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَفَسَّحُوا فِي الْمَجَالِسِ فَافْسَحُوا يَفْسَحِ اللَّهُ لَكُمْ وَإِذَا قِيلَ انشُرُوا فَانشُرُوا
مَيِّزَافِ اللَّهُ الَّذِينَ ءَامَنُوا مِنكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ ۗ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

Artinya: “Hai orang-orang beriman apabila dikatakan kepadamu: “Berlapang-
lapanglah dalam majelis”, maka lapangkanlah niscaya Allah akan memberi
kelapangan untukmu. Dan apabila dikatakan: “Berdirilah kamu”, maka berdirilah,
niscaya Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan
orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha
Mengetahui apa yang kamu kerjakan.” (QS. Al-Maidah: 11).



HALAMAN MOTTO

"Start now. Start where you are. Start with fear. Start with pain. Start with hand shaking. Start with voice trembling but start. Start and don't stop. Just start and do"



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam dan telah diselesaikan Tugas Akhir ini kami mempersembahkannya kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
2. Bapak Ibu yang selalu mendukung baik moral maupun materi
3. Kakak dan seluruh anggota keluarga yang selalu mendukung dan memberikan bantuan.
4. Sahabat-sahabat di Jurusan Manajemen Informatika angkatan 2019 terutama kelas MI 02 yang menemani belajar selama 3 tahun.
5. Direktur dan pimpinan Jogja IT Training Center yang telah membantu pengujian aplikasi.
6. Serta semua pihak yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas kehendak-Nya maka penelitian dan penulisan tugas akhir dengan judul “PENERAPAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PENDAFTARAN TRAINING IT BERBASIS ANDROID” ini dapat diselesaikan dengan baik.

Secara khusus penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Yuli Astuti, M.Kom. sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan, dan diskusi yang intensif. Terima kasih disampaikan pula kepada Jogja IT Training Center yang telah berkenan untuk menjadi tempat penelitian, Rudyanto Arief selaku pimpinan dan pembimbing lapangan Jogja IT Training Center yang telah membantu pengujian perangkat lunak sehingga layak digunakan.

Penulis berharap penelitian ini dapat bermanfaat dalam upaya penerapan *Firestore Realtime Database* pada aplikasi media informasi dan pendaftaran training IT berbasis android mengingat terbatasnya sistem yang ada di Jogja IT Training Center. Penulis mengharapkan masukan yang konstruktif agar dapat menyempurnakan penelitian ini.

Yogyakarta, 3 Maret 2022

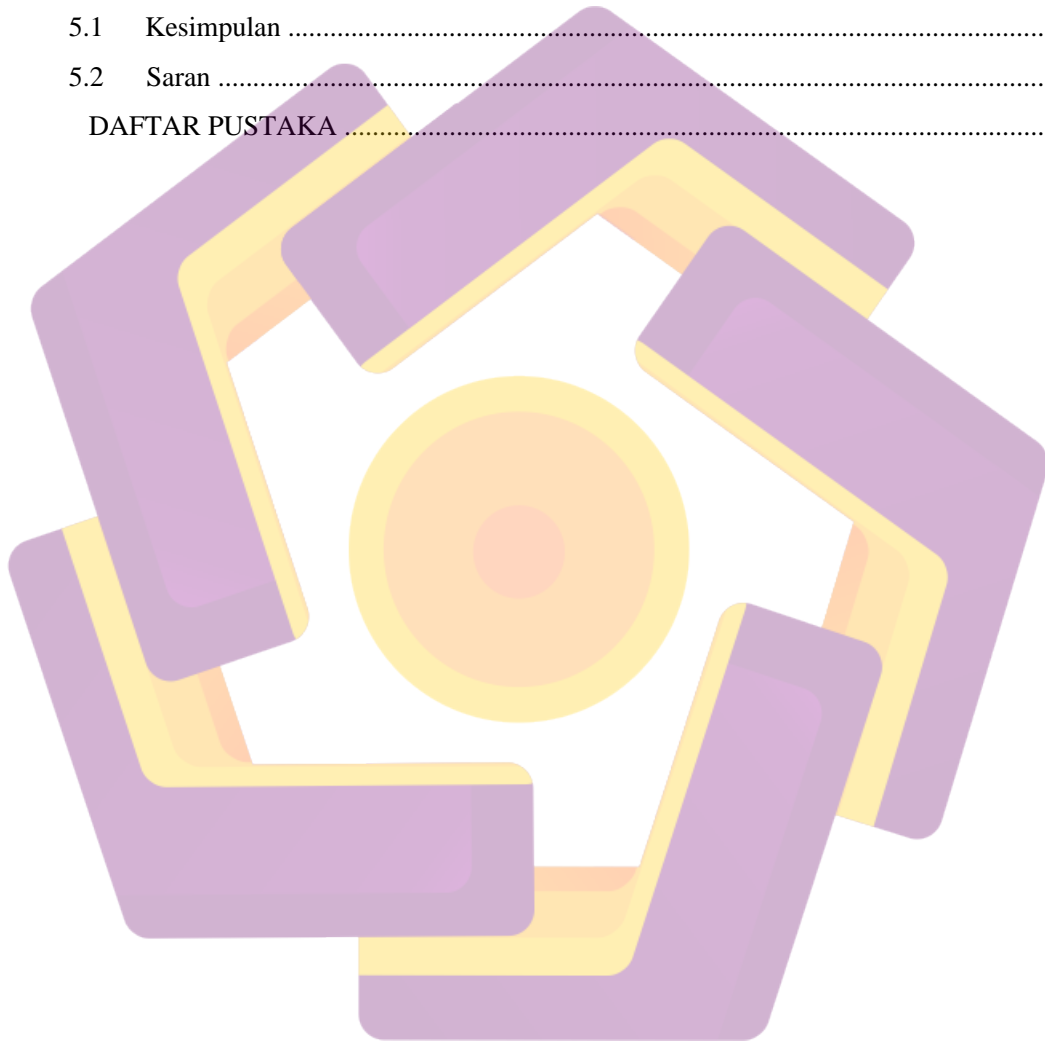
Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| TUGAS AKHIR | i |
| HALAMAN JUDUL | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | v |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | vi |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... | vii |
| HALAMAN MOTTO..... | viii |
| HALAMAN MOTTO | ix |
| HALAMAN MOTTO..... | x |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | xi |
| KATA PENGANTAR | xii |
| DAFTAR ISI..... | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xvi |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| INTISARI | xix |
| ABSTRACT..... | xx |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5.1 Bagi Mahasiswa..... | 3 |
| 1.5.2 Bagi Jogja IT Training Center | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Referensi | 6 |
| 2.2 <i>Firestore</i> | 8 |
| 2.3 <i>Firestore Realtime Database</i> | 9 |
| 2.4 Aplikasi | 9 |
| 2.5 Media Informasi | 9 |
| 2.6 Pendaftaran..... | 10 |
| 2.7 Training..... | 10 |

| | |
|---|-----------|
| 2.8 Android | 10 |
| 2.8.1 Sejarah Android..... | 10 |
| 2.8.2 Pengertian Android..... | 10 |
| 2.8.3 Versi Android | 11 |
| 2.8.4 Android SDK (Software Development Kit) | 11 |
| 2.9 Android Studio | 12 |
| 2.10 Java..... | 12 |
| 2.11 Figma | 12 |
| 2.12 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)..... | 13 |
| 2.12.1 <i>Use Case Diagram</i> | 13 |
| 2.12.2 <i>Activity Diagram</i> | 14 |
| 2.12.3 <i>Class Diagram</i> | 15 |
| 2.12.4 <i>Sequence Diagram</i> | 17 |
| 2.12.5 <i>Flowchart</i> | 18 |
| 2.13 Pengujian System..... | 19 |
| 2.13.1 <i>White box Testing</i> | 19 |
| 2.13.2 <i>Black box Testing</i> | 20 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 21 |
| 3.1 Pendefinisian Permasalahan | 21 |
| 3.1.1 Tinjauan Umum..... | 21 |
| 3.1.2 Deskripsi Masalah | 22 |
| 3.1.3 Solusi Yang Diusulkan | 23 |
| 3.2 Analisa Kebutuhan | 24 |
| 3.2.1 Kebutuhan Fungsional | 24 |
| 3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional..... | 25 |
| 3.2.3 Kebutuhan Data | 27 |
| 3.3 Perancangan | 27 |
| 3.3.1 Requirement Analysis..... | 27 |
| 3.3.2 System and Software Design | 27 |
| 3.3.3 Perancangan User Interface | 60 |
| 3.3.4 Implementation..... | 65 |
| 3.3.5 Testing | 68 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 69 |
| 4.1 Implementasi..... | 69 |
| 4.1.1 Implementasi Program Hak Akses <i>Admin</i> | 69 |

| | | |
|----------------------|---|-----|
| 4.1.2 | Implementasi Program Hak AksesUser..... | 85 |
| 4.1.3 | Tampilan Unggahan <i>Play Store</i> | 92 |
| 4.2 | Pengujian | 93 |
| 4.2.1 | <i>Black box Testing</i> | 94 |
| 4.2.2 | <i>White box testing</i> | 96 |
| BAB V PENUTUP | | 99 |
| 5.1 | Kesimpulan | 99 |
| 5.2 | Saran | 99 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 100 |



DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Tabel Perbedaan Penelitian..... | 7 |
| Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 13 |
| Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> | 14 |
| Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i> | 15 |
| Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> | 17 |
| Tabel 2. 6 Simbol <i>Flowchart</i> | 18 |
| Tabel 3. 1 Tabel Masalah..... | 22 |
| Tabel 3. 2 Solusi Yang Diusulkan | 23 |
| Tabel 3. 3 Kebutuhan Hardware Pembuatan Aplikasi..... | 25 |
| Tabel 3. 4 Kebutuhan Hardware Minimum untuk Mengakses Aplikasi | 25 |
| Tabel 3. 5 Kebutuhan Software | 26 |
| Tabel 3. 6 Kebutuhan Brainware | 26 |
| Tabel 3. 7 <i>Use Case</i> Login..... | 30 |
| Tabel 3. 8 <i>Use Case</i> Tambah Pelatihan | 31 |
| Tabel 3. 9 <i>Use Case</i> Lihat Pelatihan..... | 32 |
| Tabel 3. 10 <i>Use Case</i> Lihat Video | 34 |
| Tabel 3. 11 <i>Use Case</i> Tambah Video | 35 |
| Tabel 3. 12 <i>Use Case</i> Lihat Pendaftar | 36 |
| Tabel 3. 13 <i>Use Case</i> List Pelatihan | 38 |
| Tabel 3. 14 <i>Use Case</i> List Video | 39 |
| Tabel 3. 15 <i>Use Case</i> Form Pendaftaran | 40 |
| Tabel 3. 16 <i>Use Case</i> Tentang JITC | 41 |
| Tabel 4. 1 Kode Program Login | 70 |
| Tabel 4. 2 Kode Program Menu Utama | 72 |
| Tabel 4. 3 Kode Program Kelola Pelatihan | 75 |
| Tabel 4. 4 Kode Program Kelola Video..... | 79 |
| Tabel 4. 5 Kode Program Kelola Pendaftar | 82 |
| Tabel 4. 6 Kode Program Menu Utama (Home)..... | 86 |
| Tabel 4. 7 Kode Program Menu Video..... | 87 |
| Tabel 4. 8 Kode Program Menu Pendaftaran..... | 89 |
| Tabel 4. 9 Kode Program Menu Tentang..... | 91 |
| Tabel 4. 10 <i>Black box Testing</i> | 94 |
| Tabel 4. 11 <i>White box Testing</i> | 96 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Versi Android..... | 11 |
| Gambar 3. 1 <i>Use Case Admin</i> | 28 |
| Gambar 3. 2 <i>Use Case User</i> | 29 |
| Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram Login</i> | 43 |
| Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Tambah Pelatihan</i> | 44 |
| Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram Edit Pelatihan</i> | 45 |
| Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram Hapus Pelatihan</i> | 46 |
| Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Tambah Video</i> | 47 |
| Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram Edit Video</i> | 48 |
| Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram Hapus Video</i> | 50 |
| Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram Chat Pendaftar</i> | 51 |
| Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram Hapus Pendaftar</i> | 52 |
| Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram Daftar User</i> | 53 |
| Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram Lihat Video</i> | 54 |
| Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram Login</i> | 55 |
| Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram Kelola Pelatihan</i> | 55 |
| Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Kelola Video</i> | 56 |
| Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram Kelola Pendaftar</i> | 57 |
| Gambar 3. 18 <i>Class Diagram User</i> | 58 |
| Gambar 3. 19 <i>Class Diagram Admin</i> | 59 |
| Gambar 3. 20 <i>Splash Screen</i> | 60 |
| Gambar 3. 21 <i>Login</i> | 60 |
| Gambar 3. 22 <i>Menu Utama</i> | 61 |
| Gambar 3. 23 <i>Kelola Pelatihan</i> | 61 |
| Gambar 3. 24 <i>Kelola Video</i> | 62 |
| Gambar 3. 25 <i>Kelola Pendaftar</i> | 63 |
| Gambar 3. 26 <i>Home</i> | 63 |
| Gambar 3. 27 <i>Video</i> | 64 |
| Gambar 3. 28 <i>Pendaftaran User</i> | 64 |
| Gambar 3. 29 <i>Tentang JITC</i> | 65 |
| Gambar 3. 30 <i>Desain Arsitektur</i> | 66 |
| Gambar 3. 31 <i>Implementasi Database Pendaftar</i> | 67 |
| Gambar 3. 32 <i>Implementasi Database Video</i> | 67 |
| Gambar 3. 33 <i>Implementasi Database Pelatihan</i> | 68 |
| Gambar 4. 1 <i>Implementasi Login Admin</i> | 69 |
| Gambar 4. 2 <i>Implementasi Menu Utama</i> | 72 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4. 3 Implementasi Kelola Pelatihan | 75 |
| Gambar 4. 4 Implementasi Kelola Video | 78 |
| Gambar 4. 5 Implementasi Kelola Pendaftar | 82 |
| Gambar 4. 6 Implementasi Menu Utama (Home) | 85 |
| Gambar 4. 7 Implementasi Menu Video | 87 |
| Gambar 4. 8 Implementasi Menu Pendaftaran | 88 |
| Gambar 4. 9 Implementasi Menu Tentang | 90 |
| Gambar 4. 10 Tampilan Aplikasi Play Store | 93 |



INTISARI

Jogja IT Training center (JITC) adalah sebuah badan usaha yang melayani pelatihan dalam bidang teknologi informasi. JITC menyediakan berbagai macam pelatihan berhubungan tentang. Sebagai badan usaha yang bergerak di bidang jasa, persebaran informasi merupakan hal yang sangat penting.

JITC menggunakan media sosial berupa *Facebook* dan *Instagram* untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat, namun saat ini media social JITC jarang dikelola oleh pemilik karena posisi yang bertugas untuk menangani media sosial Jogja IT Training Center belum tersedia. Badan usaha ini juga mempunyai masalah yang berkaitan dengan media pendaftaran pelatihan. Metode pendaftaran di JITC masih dilakukan secara manual yaitu jika seseorang ingin mendaftar harus datang ke kantor JITC padahal semua bisa dilakukan secara *Online*. Data pendaftar yang masih tercatat secara manual memiliki resiko kerusakan dan kehilangan data.

Jika kedua hal tersebut tidak dikelola dengan baik maka akan menghambat kinerja badan usaha tersebut, sehingga dibangunlah sebuah aplikasi media informasi dan pendaftaran berbasis android. Dalam pengembangan aplikasi *mobile* ini digunakan *Firestore Realtime Database* sebagai platform penyimpanan data informasi dan data pendaftar sehingga data pelatihan tersebut bisa diakses secara *Online* dan *Realtime*. JITC sangat membutuhkan suatu media informasi berbasis android untuk menyampaikan informasi pelatihan serta pendaftaran pelatihan yang dapat terintegrasi dalam satu layanan. Aplikasi ini diharapkan dapat menyampaikan segala informasi yang ada di badan usaha kepada pengguna dengan cepat dan efisien.

Kata Kunci: *Android, Firestore, Pendaftaran, Informasi, Pelatihan*

ABSTRACT

Jogja IT Training Center (JITC) is a business entity that provides training in the field of information technology. JITC provides various kinds of training on. As a business entity engaged in the service sector, the dissemination of information is very important.

JITC uses social media such as Facebook and Instagram to convey information to the public, but currently JITC social media is rarely managed by the owner because the position needed to handle social media at the Jogja IT Training Center is not yet available. This business entity also has problems related to training registration media. The registration method at JITC is still done manually, that is, if someone wants to register, they must come to the JITC office even though everything can be done Online. Data registrar that is still recorded manually has a risk of data damage and loss.

If these two things are not managed properly, it will hamper the performance of the business, so that it is an android-based information and registration media application. In developing this mobile application, the Firebase Realtime Database is used as a data storage platform for information and registrant data so that the training data can be accessed Online and in real time. JITC really needs an android-based information media to convey training information and service registration that can be integrated in one. This application is expected to convey all the information contained in the business entity to users quickly and efficiently.

Keyword: Android, Firebase, Registration, Information, Training