

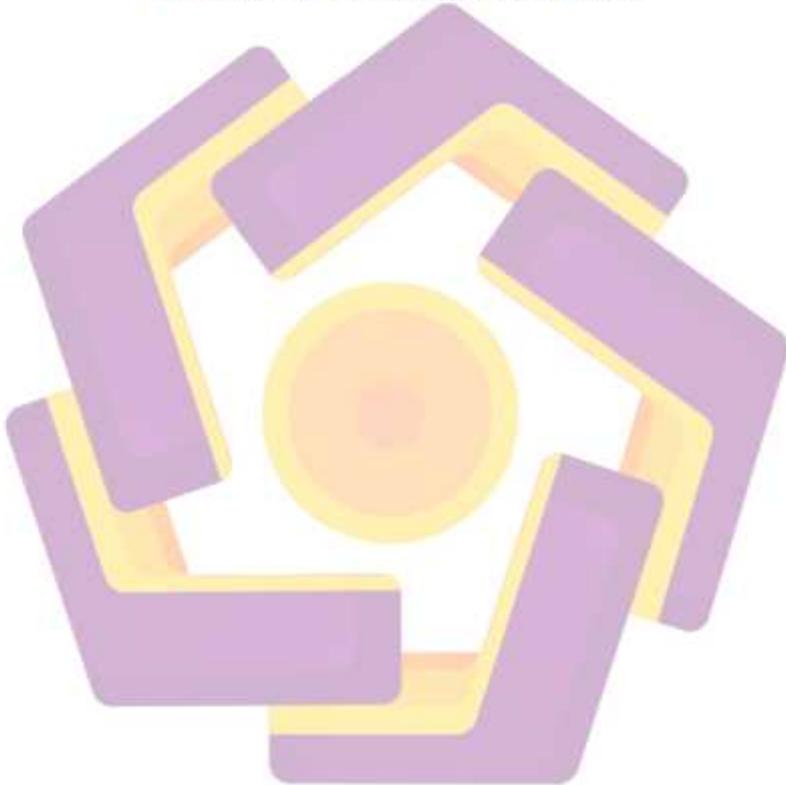
BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah pada sebelumnya maka dapat dibuat suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia ini adalah media penyampaian informasi yang mencantumkan simulasi interaktif didalamnya, diharapkan aplikasi ini dapat membantu karyawan baru atau karyawan lama di perusahaan Gareng T-Shirt.
2. Media pembelajaran ini dapat memberikan kemudahan karyawan dalam memahami sistem kerja di perusahaan Gareng T-Shirt.
3. Dengan adanya sistem baru dengan berbasis komputer khususnya dengan basis multimedia diharapkan menghasilkan informasi yang berkualitas dan mudah dipahami. Karena dengan cara tersebut banyak keuntungan yang didapat seperti :
 - Mudah dalam memahami langkah demi langkah dalam proses pemroduksian.
 - Dapat melihat desain dari yang terbaru hingga koleksi lama.

- Pengguna dapat mengilustrasikan proses pembuatan kaos dari awal hingga akhir proses karena terdapat menu simulasi pada media pembelajaran tersebut.
- Bentuk tampilan mudah dipahami oleh pengguna.



5.2.Saran

- Media penyampaian informasi berbasis multimedia ini sangat dibutuhkan karena apabila kondisi pasar sedang ramai kemudian terdapat kunjungan, sehingga karyawan harus menjelaskan proses produksi dari Gareng T-Shirt dan diwajibkan mengejar target hasil produksi sehingga akan sedikit mengganggu karyawan yang sedang memproduksi kaos.
- Pada media pembelajaran ini masih belum sempurna, untuk meningkatkan hasil dari media pembelajaran ini maka diperlukan penambahan dan pengembangan aplikasi.
- Untuk kelancaran penggunaan media pembelajaran maka dibutuhkan *supply* listrik yang stabil. Untuk mempertahankan kan kesetabilan *supply* listrik dapat menggunakan UPS (*uninterruptible power supply*), sehingga listrik akan tetap tersedia sementara walaupun *supply* listrik terputus.