

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari semua uraian dalam skripsi Perancangan Peta Pariwisata Kota Temanggung Berbasis Web ini dapat diambil kesimpulan antara lain:

- Web Peta Pariwisata Temanggung dirancang menggunakan file gambar peta Temanggung yang sudah ada, kemudian dikemas dalam bentuk aplikasi multimedia yang bersifat statis dengan menambahkan elemen seperti simbol, menu dan keterangan tempat wisata berupa teks dan gambar.
- Gambar peta pada aplikasi ini dibuat dari file yang sudah ada yang di manipulasi menggunakan 3D Max Studio. Pembuatan tombol dan gambar *background* dibuat menggunakan software Adobe Photoshop CS 5 dan kemudian penggabungan untuk efek transisi, penambahan teks dan audio menggunakan software Adobe Flash CS5.

- Sesuai dengan hasil quisoner yang diperoleh, menunjukkan bahwa peranan web dalam bentuk aplikasi multimedia sesuai hasil yang diharapkan, dan dapat dijadikan sebagai media informasi tempat wisata Temanggung.

## 5.2 Saran

Adapun kekurangan dalam Peta Pariwisata Temanggung Berbasis Web ini, antara lain sebagai berikut:

- Web bersifat aplikasi statis dan tidak menggunakan database sehingga tidak praktis jika ingin diupdate, karena harus diubah melalui file aslinya.
- Pemilihan warna yang kurang menarik serta minimnya efek yang ada pada web ini menjadikan tampilan web menjadi monoton.
- Peta dalam web ini kurang memperlihatkan lokasi tempat wisata secara detail, dan tidak disertai fitur untuk memperbesar peta sehingga yang tampak hanya lokasi relatifnya saja.