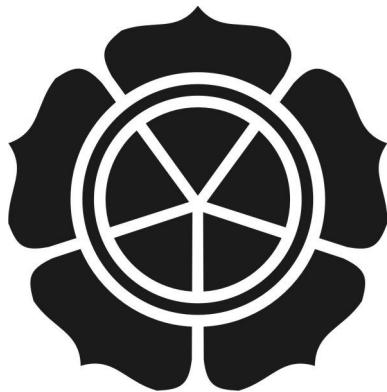


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI GURU DAN
KARYAWAN DI SMA NEGERI 3 BANJARMASIN**

SKRIPSI



Disusun oleh :

AMIL FIKRI

07.12.2126

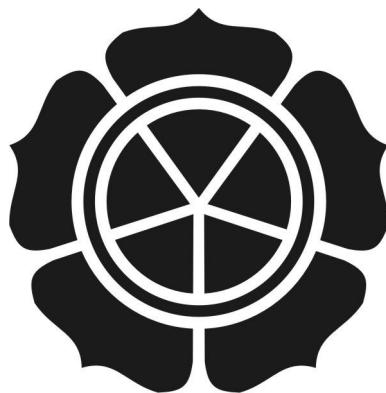
**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2012

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI GURU DAN
KARYAWAN DI SMA NEGERI 3 BANJARMASIN**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

AMIL FIKRI

07.12.2126

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Sistem Informasi Presensi Guru dan Karyawan di SMA
Negeri 3 Banjarmasin**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Amil Fikri

07.12.2126

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 17 Maret 2012

Dosen Pembimbing,

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Presensi Guru dan Karyawan di SMA
Negeri 3 Banjarmasin

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Amil Fikri

07.12.2126

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 17 Maret 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Krisnawati, S.Si., MT.
NIK. 190302038

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 12 Juli 2012

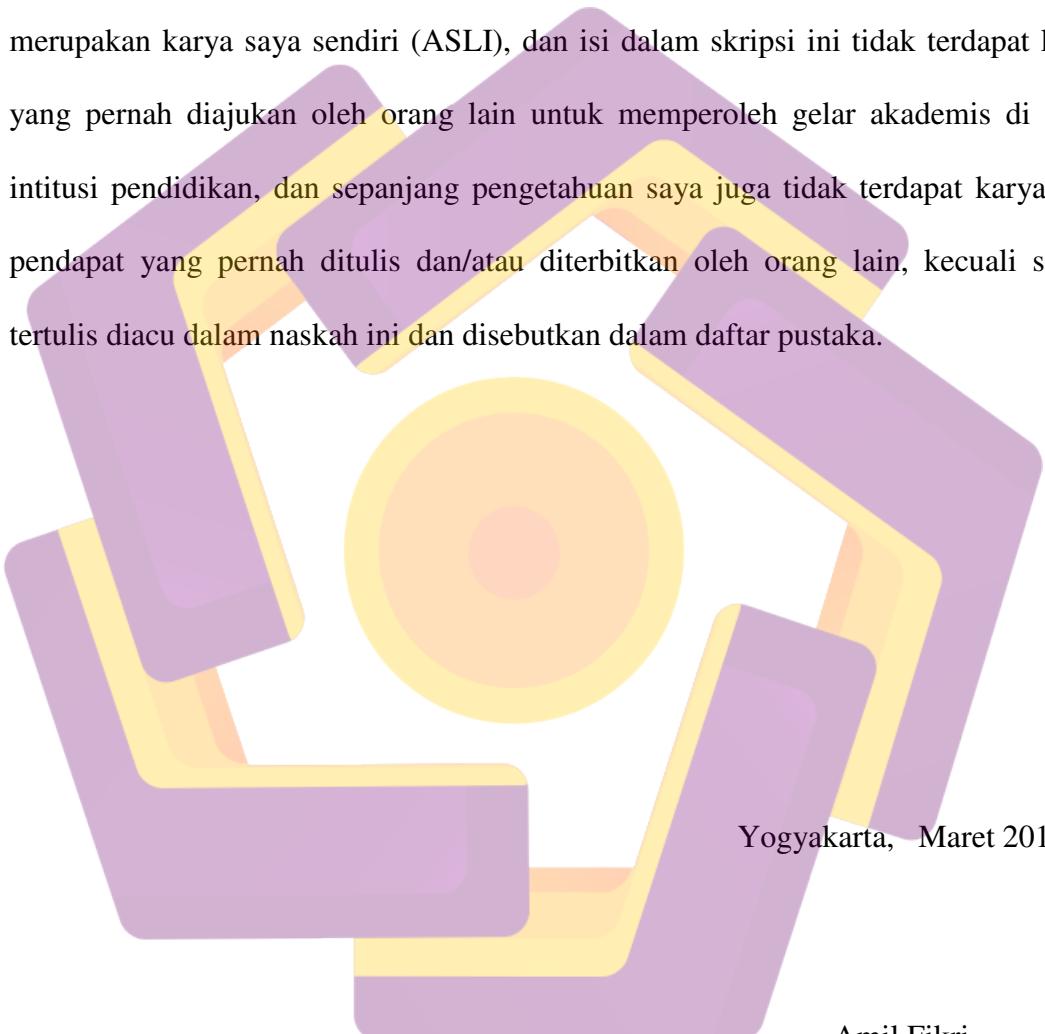
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu intitusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Maret 2012

Amil Fikri

07.12.2126

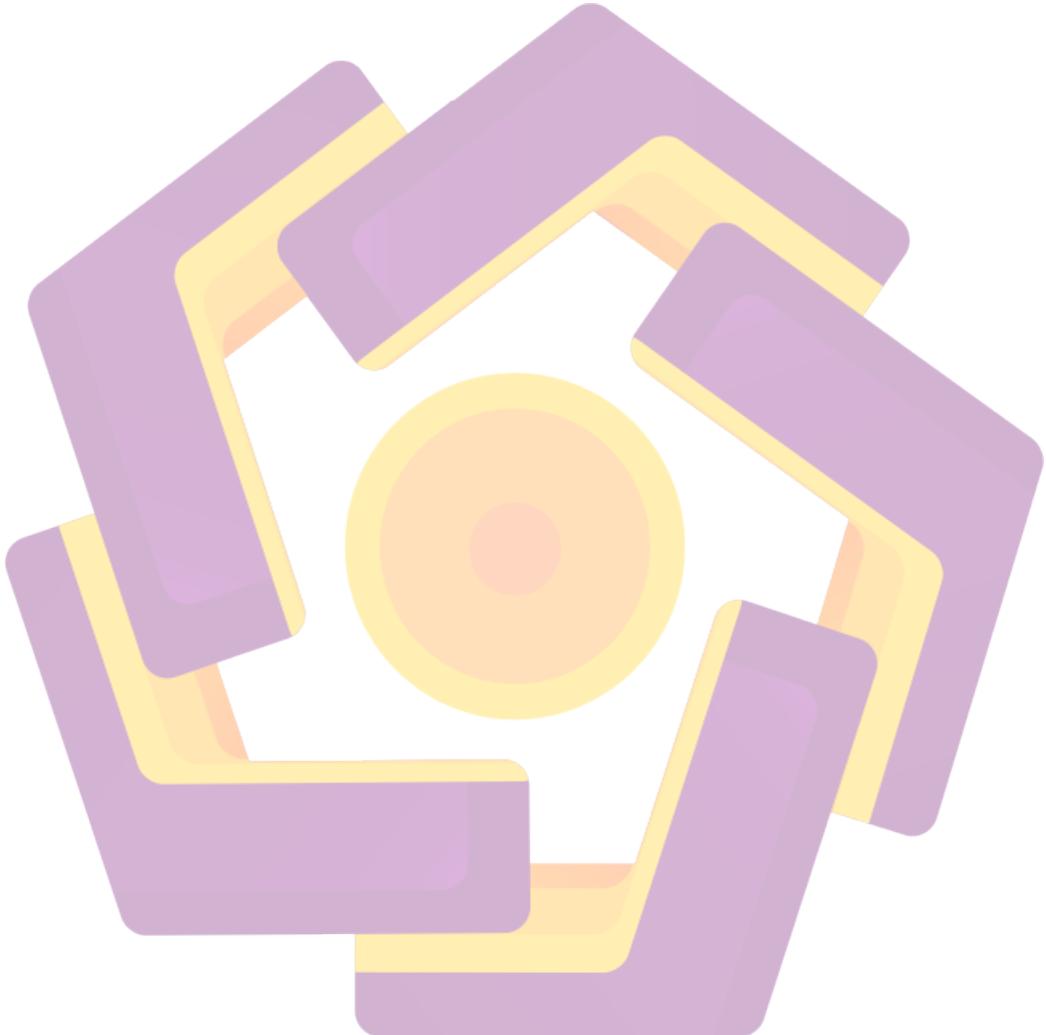
MOTTO & PERSEMBAHAN

Menulislah agar dipahami, berbicaralah agar di dengar, dan membacalah agar menjadi besar.

Persembahan ditujukan kepada:

- Allah SWT yang Maha Segalanya, sungguh sebenarnya kami tidak akan pernah mampu menyebutkan seluruh nikmat-Mu yang tak terhitung dan terbatas.
- Orangtua yang selalu ada memberi pesan-pesan, doa tiada henti sebagai bentuk kasih sayangmu..
- Kakakku Miftahul Ilmi yang uda sempurna jadi orangtua... selamat...selamat, makasih juga untuk nasehatnya..
- Bapak Bambang Sudaryatno, terima kasih pak untuk kesabaran untuk memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Kampus Ungu, semua yang ada didalamnya adalah yang terbaik..
- Anak kelas yang separonya sudah lulus dan tidak ada kelas lagi, ayo yang separo lagi kapan?

- Almamater sewaktu SMA, SMA 3 Banjarmasin, kenangan yang panjang sehingga ingin berbuat sesuatu untuk sekolah itu..
- Semua temen yang nanya, kapan lulus ? ini jawabannya teman...



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuu

Alhamdulillah Puji Syukur Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang diberi judul “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI GURU DAN KARYAWAN DI SMA NEGERI 3 BANJARMASIN**”.

Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi. Skripsi ini dimaksudkan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, menganalisis, serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh diperkuliahan. Harapan penulis agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak terutama SMA Negeri 3 Banjarmasin yang dijadikan objek penelitian. Skripsi ini, disusun melalui proses yang cukup panjang dengan metode pengumpulan data, menganalisis, merancang sistem informasi dan yang terakhir adalah tahap implementasi.

Dalam Penulisan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno selaku dosen pembimbing sekaligus ketua jurusan Sistem Informasi yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.
3. Bapak Drs. Gunarto MMPd selaku kepala sekolah SMA Negeri 3 Banjarmasin, atas pemberian izin untuk melakukan penelitian.
4. Dan juga tidak lupa teman-teman yang membantu kelancaran penulisan skripsi ini hingga selesai.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuu

Yogyakarta, Maret 2012

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO & PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3

1.5	Metodologi Penelitian	4
1.6	Sistematika Penulisan.....	5
1.7	Rencana Kegiatan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.1.1	Definisi Sistem	9
2.1.1.1	Karakteristik Sistem	10
2.1.2	Definisi Informasi	11
2.1.2.1	Kualitas Informasi	12
2.1.2.2	Siklus Informasi.....	13
2.1.2.3	Nilai Informasi.....	13
2.1.3	Definisi Sistem Informasi.....	14
2.1.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.2	Konsep Sistem Informasi Manajemen	16
2.2.1	Definisi Sistem Informasi Manajemen	16
2.2.2	Peranan Sistem Informasi Manajemen	17
2.3	Definisi Sistem Informasi Presensi	17
2.4	Analisis Sistem	18



2.4.1	Analisis PIECES	18
2.4.2	Analisis Kelayakan	19
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	19
2.5.1	Flowchart	19
2.5.2	DFD (Data Flow Diagram)	21
2.6	Konsep Arsitektur Sistem.....	26
2.6.1	Arsitektur Stand Alone	26
2.6.2	Arsitektur Client Server	27
2.7	Konsep Basis Data.....	28
2.7.1	Definisi Basis Data	28
2.7.2	Sistem Basis Data	29
2.7.3	RDBMS (Relational Database Management System)	31
2.7.4	Teknik Normalisasi	32
2.7.4.1	Bentuk-bentuk Normalisasi.....	33
2.8	Perangkat Lunak yang Digunakan	35
2.8.1	Sistem Operasi	35
2.8.2	Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0	36
2.6	Tampilan isi visual basic 6.0.....	37

2.9 Konsep Fingerprint.....	39
2.9.1 Sejarah Fingerprint.....	39
2.9.2 Kelebihan Fingerprint	41
2.9.3 Cara Penggunaan Fingerprint.....	41
2.9.4 Laporan-laporan Fingerprint	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	43
3.1 Tinjauan Umum	43
3.1.1 Sejarah Berdirinya SMAN 3 Banjarmasin	43
3.1.2 Visi dan Misi SMA Negeri 3 Banjarmasin	46
3.1.2.1 Visi	46
3.1.2.2 Misi.....	46
3.1.4 Uraian Prosedur.....	48
3.2 Analisis Sistem	48
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	49
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	53
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	53
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	53
3.2.2.3 Kebutuhan Informasi.....	54

3.2.2.4 Kebutuhan Pengguna (<i>user</i>)	54
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	55
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi.....	55
3.2.3.2 Kelayakan Hukum	55
3.2.3.3 Kelayakan Operasional.....	56
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	56
3.3 Perancangan Sistem.....	65
3.3.1 Perancangan Proses.....	65
3.3.1.1 Rancangan Model.....	66
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	69
3.3.2.1 Normalisasi.....	70
3.3.2.2 Rancangan Tabel	74
3.3.2.3 Perancangan Antarmuka.....	75
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	80
4.1 Pengertian Implementasi Sistem	80
4.1.1 Menerapkan Rencana Implementasi	80
4.1.2 Kegiatan Implementasi	80
4.1.3 Perancangan dan Pengetesan Program.....	81

4.1.3.1	Perancangan.....	81
4.1.3.1.1	Perancangan Database	81
4.1.3.1.2	Perancangan Interface	85
4.1.3.2	Pengetesan Program	87
4.1.4	Manual Instalasi	90
4.1.5	Pengetesan Sistem.....	92
4.1.5.1	Pemilihan dan Pelatihan personil	95
4.1.6	Konversi Sistem.....	95
4.1.7	Pemeliharaan Sistem.....	96
4.1.8	Manual Program.....	100
BAB V PENUTUP.....		105
5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		107
LAMPIRAN.....		108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Arsitektur Client Server	27
Gambar 2.3 RDBMS	32
Gambar 2.4 Tampilan desktop windows XP.....	35
Gambar 2.5 Tampilan awal visual basic 6.0	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SMA Negeri 3	47
Gambar 3.2 Flowchart.....	67
Gambar 3.3 Context diagram	68
Gambar 3.4 DFD	69
Gambar 3.5 Bentuk tidak normal	70
Gambar 3.6 Normalisasi pertama.....	71
Gambar 3.7 Normalisasi kedua	72
Gambar 3.8 Normalisasi Ketiga	73
Gambar 3.10 Form Login.....	75
Gambar 3.11 Form Utama.....	76
Gambar 3.12 Form Data Guru	76
Gambar 3.13 Form Data Jabatan.....	77

Gambar 3.14 Form Data Golongan.....	77
Gambar 3.15 Form presensi	78
Gambar 3.16 Form Laporan Data guru	78
Gambar 3.17 Form Laporan Presensi Harian.....	79
Gambar 4.1 Membuat database.....	82
Gambar 4.2 Membuat Tabel	83
Gambar 4.3 Input data ke dalam tabel database.....	85
Gambar 4.4 Merancang Form (I)	86
Gambar 4.5 Merancang Form (II).....	86
Gambar 4.6 Kesalahan penulisan.....	88
Gambar 4.7 Kesalahan sewaktu proses	89
Gambar 4.8 Kesalahan logika	89
Gambar 4.9 Setup program	90
Gambar 4.10 Setup program lanjutan	91
Gambar 4.11 Setup pembuatan nama shortcut.....	91
Gambar 4.12 Setup Selesai	92
Gambar 4.13 Langkah backup	97
Gambar 4.14 Menu backup	97

Gambar 4.15	Menu restore.....	98
Gambar 4.16	Langkah restore	99
Gambar 4.17	Form login.....	100
Gambar 4.18	Form menu	101
Gambar 4.19	Form data guru	101
Gambar 4.20	Form presensi	102
Gambar 4.21	Form jabatan.....	103
Gambar 4.22	Form golongan	103
Gambar 4.23	laporan periode guru.....	104
Gambar 4.24	laporan presensi harian.....	104

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	20
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	22
Tabel 2.3 Penomeran Proses	25
Tabel 3.1 Rincian Perangkat Lunak	57
Tabel 3.2 Rincian Perangkat Keras	57
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	59
Tabel 3.4 Kelayakan Ekonomis	65
Tabel 3.5 Data guru.....	74
Tabel 3.6 Presensi	74
Tabel 3.7 Jabatan.....	74
Tabel 3.8 Golongan.....	74
Tabel 4.2 Tabel Golongan.....	83
Tabel 4.3 Tabel jabatan	83
Tabel 4.4 Tabel Guru	84
Tabel 4.5 Tabel Testing.....	94

INTISARI

Ilmu pengetahuan dan teknologi selalu mengalami perkembangan secara dinamis, salah satu dari sekian banyak hasil perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer sebagai alat bantu manusia yang memiliki kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta keefisienan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Pengolahan data menjadi sistem informasi inilah yang sangat dibutuhkan dari kelebihan-kelebihan yang ada pada computer.

Dalam institusi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Salah satunya adalah pengolahan data presensi guru dan karyawan, seperti kegiatan administrasi pegawai, dan lain sebagainya.

Pengolahan data presensi merupakan salah satu fungsi dari kegiatan administrasi pegawai dalam memberikan pelayanan pada guru dan karyawan dan memenuhi setiap tuntutan informasi, pengelola sistem presensi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

Kata Kunci : informasi, administrasi sistem, sistem informasi

ABSTRACT

Science and technology has always had a dynamic development, one of the many results is the development of computer technology. Computer as a tools that have more advantages such as a human speed, accuracy, and efficiency in data processing as compared to manual systems. A data processing system is a much-needed information from the advantages that exist on the computer.

In educational institutions always require a system to collect, manage the store, look back and distribute information. One is data processing Ppresence of teachers and employees, such as employee administration, and other.

Presence of data processing is one of the functions of civil administration in providing services to the teachers and staff and meet every demand of information, a good manager always presence system can solve problems that occur and can produce fast and accurate information.

Keywords: *Information, System Administration, Information Systems*