

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem teknologi informasi/komputerisasi dewasa ini mengalami pertumbuhan yang cukup pesat, hampir seluruh aspek kehidupan masyarakat tidak terlepas dari ruang lingkup teknologi informasi. Terlihat jelas hampir setiap lembaga pemerintahan dan non pemerintahan sudah banyak menggunakan sistem informasi berbasis komputer sebagai alat media dimana ke efektifan yang banyak dicari untuk memudahkan suatu pekerjaan. Halnya presensi menggunakan manual (tanda tangan) sangatlah rawan bagi lembaga pemerintahan dan non pemerintahan, karena dapat disalahgunakan oleh orang yang tidak bertanggung jawab.

Sangatlah penting dimana teknologi semakin maju sehingga hal-hal yang tidak diinginkan diatas dapat diatasi dengan adanya presensi menggunakan alat fingerprint. Dengan media sidik jari, kemungkinan dimanipulasi oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab sedikit kecil karena objeknya harus menggunakan sidik jari orang yang bersangkutan. Masih banyak lembaga pemerintahan dan non pemerintahan yang belum menerapkan proses tersebut, sehingga memungkinkan banyaknya kecurangan ataupun kerugian dalam suatu lembaga pemerintahan dan non pemerintahan tersebut. Sistem presensi guru dan karyawan pada SMA Negeri

3 Banjarmasin masih dikerjakan secara manual sehingga perlu adanya perubahan sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi dengan media sidik jari.

Berdasarkan masalah-masalah tersebut diatas, maka penulis mengambil judul : Perancangan Sistem Presensi Guru Dan Karyawan di SMA Negeri 3 Banjarmasin.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi SMA Negeri 3 Banjarmasin :

1. Bagaimana merancang sistem presensi untuk guru dan karyawan pada SMA Negeri 3 yang mudah, tepat dan akurat?
2. Apa kelebihan sistem baru dibandingkan dengan sistem lama?

1.3. Batasan Masalah

Mengingat teknologi yang semakin berkembang, fokus penulis adalah melakukan presensi menggunakan sidik jari dengan batasan sebagai berikut :

1. Sistem presensi ini dirancang untuk memudahkan para guru dan karyawan melakukan presensi dengan menggunakan alat Fingerprint.
2. Presensi ini hanya dapat digunakan pada para guru dan karyawan pada SMA Negeri 3 Banjarmasin.
3. Sistem informasi ini meliputi presensi datang, presensi pulang dan presensi ijin.

4. Menghasilkan informasi berupa laporan-laporan yang diperlukan pihak sekolah untuk membantu dalam membuat laporan data guru dan karyawan dan Laporan presensi guru dan karyawan di sekolah tersebut.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan

Berikut adalah beberapa butir yang dianggap sebagai tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- b. Memperoleh pengalaman untuk menambah ketrampilan dalam merancang dan mengembangkan sebuah perangkat lunak
- c. Melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi baik yang sedang berjalan pada SMA Negeri Banjarmasin maupun sistem yang diusulkan, serta melakukan perancangan sistem informasi presensi sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
- d. Membantu dalam pengembangan sistem presensi guru dan karyawan.

2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Bagi peneliti :

- Penelitian ini mampu dijadikan sebagai batu loncatan dan tantangan untuk menjadi pribadi yang lebih berkompeten di bidang sistem informasi. Selain itu, melatih peneliti untuk mampu bekerja dan bertanggung jawab pada pekerjaannya sesuai dengan apa yang peneliti tetapkan.

b. Bagi pihak sekolah :

- Menciptakan sistem baru yang lebih baik dengan mengembangkan sistem yang sudah ada.
- Memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam proses pengolahan data presensi secara tepat dan akurat.

1.5. Metodologi Penelitian

Adapun langkah-langkah untuk melakukan penelitian ini adalah :

a. Metode Wawancara

Merupakan suatu cara yang efektif untuk mengumpulkan informasi pada bagian presensi di SMA Negeri 3 Banjarmasin secara langsung.

b. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan presensi guru dan karyawan di SMA Negeri 3 Banjarmasin.

c. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

d. Metode kearsipan

Penelitian dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari objek penelitian dalam bentuk dokumen.

e. Rekayasa Perangkat Lunak

Merupakan metode inti yang digunakan dalam penelitian ini, guna menyelesaikan permasalahan yang muncul. Metode ini meliputi proses analisis dan perancangan sistem, pengkodean perangkat lunak, serta testing dan implementasi perangkat lunak.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II. LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, konsep dasar basis data, dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas sekilas tentang objek penelitian, analisis sistem yang diusulkan dan rancangan sistem yang dibuat.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil dan pembahasan terhadap sistem informasi presensi para guru dan karyawan menggunakan sidik jari di objek penelitian tersebut. Hasil ini berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB V. PENUTUP

Pada bagian ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan sistem presensi menggunakan sidik jari yang telah buat.

	penulisan naskah skripsi																		
9.	Finalisasi laporan skripsi																		
10	Pendadaran Ujian Skripsi																		

