

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini memberikan suatu solusi yang tepat dalam menghasilkan sebuah informasi terkini. Oleh karena itu, komputerisasi dalam bidang administrasi seperti halnya sebuah koperasi sangatlah dibutuhkan untuk menunjang kelancaran seluruh transaksi yang dilakukan.

Seperti halnya transaksi-transaksi yang terjadi dalam setiap perusahaan yang relatif banyak jumlahnya sehingga diperlukan database yang data penyimpan dan mengolah data tersebut secara efisien, cepat dan dapat digunakan kapan saja bila diperlukan. Ketepatan dan kecepatan pengolahan data dari setiap transaksi yang terjadi pada koperasi, menjadi salah satu kunci untuk dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

KSU (Koperasi Serba Usaha) Lereng Merapi Bangkit Tebonan, Pakem, Sleman merupakan koperasi yang bergerak dalam bidang jasa simpan pinjam bagi nasabahnya yang menjunjung tinggi nilai kekeluargaan dan kesejahteraan anggotanya. Koperasi yang beralamat di Desa Tebonan, Harjobinangun, Pakem, Sleman ini masih menggunakan sistem manual untuk melakukan transaksi dan juga pelaporannya, sehingga sangat dibutuhkan sebuah sistem komputerisasi yang dapat menjalankan segala bentuk transaksi untuk mengolah data-data simpanan, pinjaman, angsuran dan pelaporannya secara akurat dan efisien. Dengan demikian, perlu

adanya sebuah sistem komputerisasi untuk memberikan solusi dari permasalahan tersebut.

Dan berdasarkan pertimbangan tersebut, akan dirancang sebuah sistem informasi untuk mengolah data-data simpanan dan pinjaman termasuk angsuran pada KSU Lereng Merapi Bangkit beserta analisisnya. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySQL sebagai databasenya. Dengan sistem informasi ini diharapkan dapat mengoptimalkan pelayanan kepada nasabah.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan yang akan menjadi pokok pembahasan yaitu :

Bagaimana membangun sebuah system untuk melakukan pengolahan data-data simpan-pinjam dengan menggunakan bahasa pemrograman java yang lebih terkomputerisasi daripada sistem manual yang digunakan sebelumnya.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mengidentifikasi permasalahan dan menghindari terjadinya pelebaran masalah, maka dibuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi kasir yang dibangun akan memproses pendaftaran nasabah, pembukaan rekening untuk keperluan penyimpanan dana nasabah, transaksi penyimpanan, transaksi kesepakatan pinjam dan angsuran.
2. Aplikasi admin dapat menampilkan *report* data berupa rekapitulasi keuangan dan mengolah kebutuhan aplikasi kasir.

3. Aplikasi dirancang dengan menggunakan Java2 Standard Edition dengan Netbeans 6.5 sebagai IDE baik pada sisi admin dan kasir nya dan MySQL untuk perancangan *database*.
4. Tidak membahas pemrosesan sisa hasil usaha yang didapat koperasi.
5. Tidak spesifik membahas keamanan untuk aplikasi yang akan dikerjakan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah membangun sistem informasi simpan pinjam pada KSU Lereng Merapi Bangkit yang dapat dipergunakan dengan cepat, tepat, akurat serta sesuai dengan proses kerja pada koperasi tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian dan perancangan proyek akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

Bagi Akademik

Meningkatkan mutu pendidikan sehingga mahasiswa lebih siap dalam menghadapi persaingan kerja.

Terjalin hubungan kerjasama yang baik antara STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan perusahaan ataupun instansi yang terkait dengan penelitian yang ada.

Bagi Penulis

Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Meningkatkan kemampuan dan pengalaman tentang perancangan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan oleh sebuah organisasi.

Memahami cara kerja, fungsi dan aktifitas pada sebuah instansi melalui sistem yang dirancang sebagai wawasan dalam pengembangan peluang usaha.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1) Teknik Pengumpulan Data Primer

a) Metode Observasi

Metode observasi yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian langsung terhadap obyek yang diteliti dengan perusahaan terkait untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

b) Metode Wawancara

Metode wawancara yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara wawancara atau berkomunikasi langsung dengan pihak-pihak yang terkait sesuai dengan keadaan dilapangan.

2) Teknik Pengumpulan Data Sekunder

Data sekunder diperoleh penulis dengan cara melakukan penelitian kepustakaan yang menjadi pendukung dan pelengkap penelitian di lapangan. Studi pustaka ini berupa buku-buku, artikel-artikel, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

1.7 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini menjelaskan tentang berbagai hal umum yang mendasari dan mendukung perencanaan dan perancangan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisa dan perancangan serta program pembuatan sistem informasi simpan pinjam pada KSU Lereng Merapi Bangkit.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penerapan dan pengujian dari sistem informasi simpan pinjam yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Bagian terakhir ini memaparkan hal-hal yang dapat disimpulkan

berdasarkan pembahasan sebelumnya beserta saran-saran yang sekiranya dapat diberikan untuk pembuatan aplikasi serupa di kemudian hari.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literatur-literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

