

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi dari tahun ke tahun merupakan bukti bahwa manusia selalu berusaha mendapatkan cara yang mudah, cepat dan akurat dalam memenuhi kebutuhan hidupnya. Tidak bisa dipungkiri sistem komputer membuat pekerjaan manusia semakin mudah. Laporan-laporan maupun perhitungan-perhitungan yang selama ini dilakukan secara manual, kini dapat terselesaikan secara cepat dan tepat.

Salah satunya adalah penerapan teknologi pada bagian perpustakaan. Dalam memajukan sekolah peranan perpustakaan sangat penting. Perpustakaan digunakan untuk memenuhi kebutuhan para siswa dalam mencari referensi buku yang mendukung proses belajar mengajar. Anggota peminjam dari perpustakaan ini berasal dari para siswa, guru, dan karyawan SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta itu sendiri. Jumlah anggota yang selalu meningkat dari tahun ketahun menuntut organisasi tersebut untuk membangun sistem informasi yang dapat meningkatkan kualitas kinerja pengelolaan perpustakaan.

Sampai saat ini SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta dalam pengelolaan sistem informasi perpustakaan masih menggunakan metode

manual. Pencatatan peminjaman masih menggunakan buku yang rentan terhadap kerusakan.

Sistem yang masih manual ini menjadikan lambat dan kurang efisien dalam menghasilkan informasi, tidak jarang juga mengakibatkan kesalahan pencatatan serta perhitungan denda bagi yang terlambat mengembalikan literatur yang dipinjamnya.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud melakukan penelitian mengenai sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta dengan mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar latar belakang tersebut diatas, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dihadapi antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan secara komputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota perpustakaan serta sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta?
2. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mengolah data dengan akurat, tepat waktu dan relevan?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan di SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta ini maka didalam penyusunan skripsi ini kami sebagai penulis hanya membatasi ruang lingkup sistem pendataan perpustakaan yang meliputi:

1. Perancangan data perpustakaan

Meliputi input data, pengolahan data, serta penyusunan laporan-laporan.

2. Laporan/ informasi yang disajikan

Laporan yang disajikan adalah laporan data anggota, laporan data judul buku, dan laporan sirkulasi.

3. Software yang digunakan yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 untuk merancang tampilan aplikasi dan MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah menganalisa yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem informasi perpustakaan. Adapun manfaat dari perancangan dan pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Bagi SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta

- a. Kegiatan operasional dan sirkulasi perpustakaan bisa berjalan lebih baik.

- b. Menghasilkan aplikasi untuk perpustakaan yang bisa membuat sistem perpustakaan tersebut menjadi semakin efektif dan efisien.
- c. Menumbuhkan minat baca siswa, karena mendapatkan pelayanan yang lebih cepat.

2) Bagi mahasiswa

- a. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

3) Bagi pembaca

- a. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat skripsi untuk masalah yang sama.
- b. Menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1) Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

2) Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang akurat.

3) Metode Kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

4) Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum pada SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta. Perancangan sistem, ERD, DFD dan Normalisasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat, membahas hasil perancangan dan testing dari hasil uji sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Pleret Bantul Yogyakarta.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.