

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA  
KARYA KERAJINAN BAMBU "OM JAIMAN" SLEMAN**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Arif Hidayat**

**12.21.0648**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA  
KARYA KERAJINAN BAMBU "OM JAIMAN" SLEMAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



**disusun oleh**

**Arif Hidayat**

**12.21.0648**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA  
KARYA KERAJINAN BAMBU "OM JAIMAN" SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arif Hidayat**

**12.21.0648**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 25 Juni 2013

**Dosen Pembimbing**

  
**Heri Sismoro, M.Kom**

**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA  
KARYA KERAJINAN BAMBU "OM JAIMAN" SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arif Hidayat**

**12.21.0648**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 Juni 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**190302029**

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
**190302207**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**190302057**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Juni 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**

**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Juni 2013

**Arif Hidayat**

**09.01.2648**



## MOTTO

Allah meninggikan orang-orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat.  
(Depag RI, 1989 : 421)

Kamu sekalian adalah pemimpin dan akan dimintai pertanggung jawabannya mengenai orang yang dipimpinnya.  
(H.R. Bukhari Muslim)

Keberuntungan adalah sesuatu yang terjadi ketika kesempatan bertemu dengan kesiapan.

Ketika satu pintu tertutup, pintu lain terbuka; namun terkadang kita melihat dan menyesali pintu tertutup tersebut terlalu lama hingga kita tidak melihat pintu lain yang telah terbuka.

Jangan lihat masa lampau dengan penyesalan; jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan; tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran.  
(James Thurber)

Kebanyakan dari kita tidak mensyukuri apa yang sudah kita miliki, tetapi kita selalu menyesali apa yang belum kita capai.  
(Schopenhauer)

Jadilah kamu manusia yang pada kelahiranmu semua orang tertawa bahagia, tetapi hanya kamu sendiri yang menangis; dan pada kematianmu semua orang menangis sedih, tetapi hanya kamu sendiri yang tersenyum.  
(Mahatma Gandhi)

*Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.*  
(QS. Al-Insyirah 5-6)

*Wahai Tuhanku, kasihilah mereka keduanya, sebagaimana mereka berdua telah mendidik aku waktu kecil. (QS. Al Israa': 24)*

(Arif Hidayat)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Sungguh begitu berharganya waktu-waktu itu, waktu yang telah berlalu. Sungguh merugikan, tapi hasil ini tidak akan pernah menjadi sebuah penyesalan, terimakasih Allah, atas waktu yang telah Kau berikan untukku.

Untuk yang pertama tugas akhir ini kupersembahkan untuk ibuku. Sosok yang pertama dari tujuan hidupku. Terima kasih telah Kau berikan padaku malaikat-Mu, terimakasih Allah telah Kau lahirkan aku dari rahimnya. Sesungguhnya, terimakasih.

Untuk sosok yang selalu menjadi panutanku, yang selalu mengajarkanku arti dari hidup. Ayah, terima kasih. Dan juga terimakasih kepada sosok yang selalu mencerahkan keadaan rumah dan selalu kusayang, adikku Nur, yang selalu bisa membuat kakaknya tersenyum.

Dan juga ucapan terimakasih yang amat dalam, kepada Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu ada saat kami mengalami kesulitan dan selalu memberikan masukan berupa saran dan kritikan yang memuaskan pada Skripsi ini. Terima kasih pak Heri.

Tidak lupa saya ucapkan terima kasih kepada Keluarga Bapak Skripsi yang telah bersedia dijadikan tempat penelitian kami.

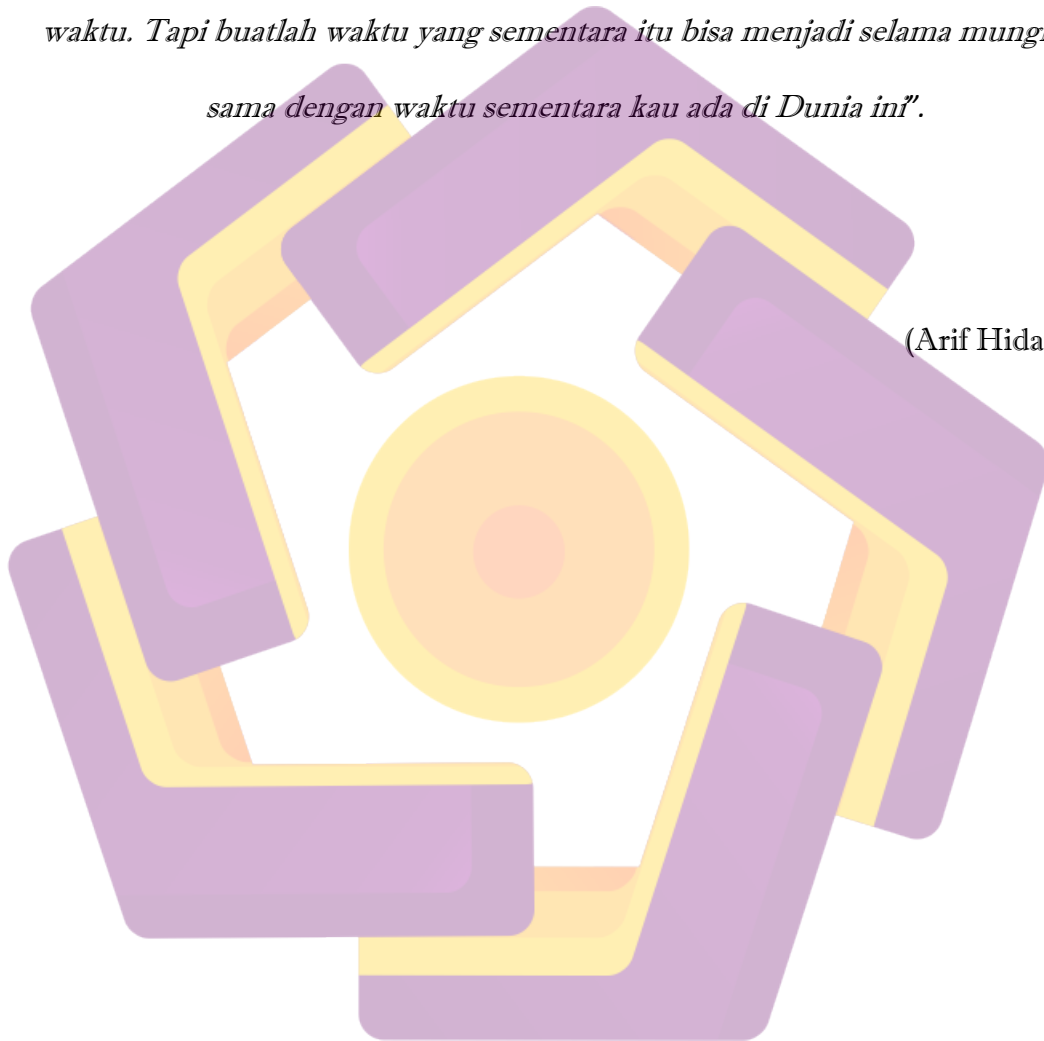
Teman-teman S1 Transfer 2012, terima kasih atas saran dan supportnya sehingga Skripsi ini bisa selesai.

Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini dan tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terima kasih banyak.

*“Stress dan beban pikiran itu akan selalu ada selama kau hidup.*

*Ia tidak akan pernah hilang, hanya saja bisa dilupakan untuk sementara waktu. Tapi buatlah waktu yang sementara itu bisa menjadi selama mungkin, sama dengan waktu sementara kau ada di Dunia ini”.*

(Arif Hidayat)





## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan Skripsi dengan Judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA KARYA KERAJINAN BAMBU OM JAIMAN SLEMAN” sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, Penyusunan Skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan Terima Kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Skripsi ini.

4. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikannya Skripsi ini.
5. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
6. Semua teman seperjuangan yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
7. Sahabat-sahabat penulis yaitu sahabat-sahabat 12-S1TT-01 yang penulis sayangi, tanpa mereka Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik.
8. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya.

Akhirnya, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 25 Juni 2013

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK.....	4
1.5.2 Bagi Perusahaan.....	4
1.5.3 Bagi Peneliti.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Definisi Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8

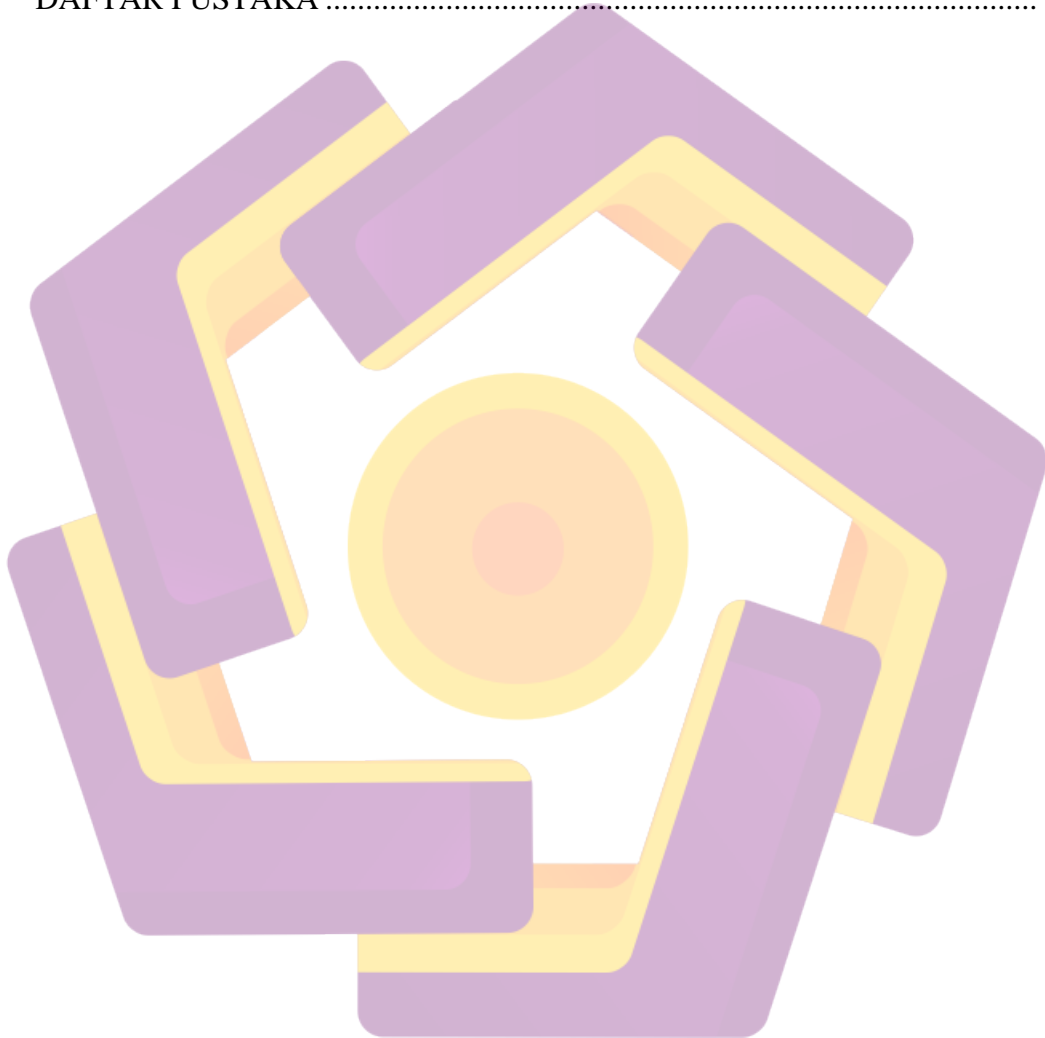
2.2	Konsep Dasar Informasi .....	10
2.2.1	Definisi Informasi .....	10
2.2.2	Karakteristik Informasi .....	11
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	11
2.3.1	Definisi Sistem Informasi .....	11
2.4	Konsep Dasar Promosi .....	13
2.4.1	Pengertian Promosi .....	13
2.4.2	Tujuan Promosi .....	13
2.5	Konsep Dasar Internet .....	13
2.5.1	Pengertian Internet .....	13
2.5.2	Sejarah Internet .....	14
2.5.3	Komponen Layanan Internet.....	14
2.6	Konsep Dasar Web .....	18
2.6.1	Pengertian Web .....	18
2.6.2	Unsur-unsur Website.....	18
2.6.3	Pemeliharaan Website.....	21
2.7	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan .....	22
2.7.1	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	22
2.7.2	CSS (Cascading Style Sheet) .....	24
2.7.3	PHP (Hypertest PreProcessor) .....	24
2.7.4	XAMPP .....	25
2.8	Konsep Dasar Database .....	25
2.8.1	Database .....	25
2.8.2	Relasi Antar Tabel.....	26
2.8.3	MySQL (My Structure Query Language) .....	27
2.9	UML (Unified Modelling Language) .....	28
2.9.1	Use Case Diagram.....	28
2.9.2	Class Diagram .....	30
2.9.3	Activity Diagram.....	31
2.9.4	Sequence Diagram .....	32
2.10	Software yang digunakan .....	34

2.10.1	Adobe Dreamwaver CS 3 .....	34
2.10.2	Adobe Photoshop CS3 .....	35
2.10.3	XAMPP (Multiplatform Apache PHP Perl).....	36
2.10.4	Notepad ++.....	36
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>37</b>
3.1	Identifikasi Masalah .....	37
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.1.1.1	Analisis Kinerja Sistem ( <i>Performance Analysis</i> ) .....	38
3.1.1.2	Analisis Informasi ( <i>Information Analysis</i> ) .....	39
3.1.1.3	Analisa Ekonomi ( <i>Economy Analysis</i> ) .....	40
3.1.1.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control Analysis</i> ).....	41
3.1.1.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency Analysis</i> ) .....	41
3.1.1.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service Analysis</i> ).....	42
3.1.2	Studi Kelayakan Sistem .....	42
3.1.2.1	Kelayakan Teknologi.....	42
3.1.2.2	Kelayakan Hukum .....	43
3.1.2.3	Kelayakan Operasi.....	43
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	44
3.1.3.1	Analisis Perangkat Keras.....	44
3.1.3.2	Analisis Perangkat Lunak.....	45
3.1.3.3	Analisis Kebutuhan Informasi .....	46
3.1.4	Analisis Pengguna.....	46
3.2	Perancangan Sistem.....	47
3.2.1	Perancangan Struktur Menu .....	47
3.2.1.1	Perancangan Menu Pengunjung .....	48
3.2.1.2	Perancangan Menu Member .....	49
3.2.1.3	Perancangan Menu Pengurus.....	50
3.2.1.4	Perancangan Menu Administrator .....	51
3.2.2	UML (The Unified Modelling Language) .....	52
3.2.2.1	Use Case Diagram .....	52
3.2.2.2	Activity Diagram .....	55

3.2.2.3	Class Diagram.....	59
3.3	Perancangan Database .....	61
3.3.1	Perancangan Tabel .....	61
3.3.2	Perancangan Relasi Antara Tabel .....	69
3.4	Perancangan Interface .....	69
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		76
4.1	Struktur Database .....	76
4.1.1	Membuat <i>Database</i> .....	76
4.1.2	Membuat tabel tb_bukutamu .....	76
4.1.3	Membuat tabel tb_contact.....	77
4.1.4	Membuat tabel tb_kategori .....	78
4.1.5	Membuat tabel tb_menu.....	79
4.1.6	Membuat tabel tb_option .....	79
4.1.7	Membuat tabel tb_pembelian.....	80
4.1.8	Membuat tabel tb_pembeliandetail.....	81
4.1.9	Membuat tabel tb_produk .....	82
4.1.10	Membuat tabel tb_seo .....	83
4.1.11	Membuat tabel tb_shoppingcart.....	84
4.1.12	Membuat tabel tb_statistik.....	84
4.1.13	Membuat tabel tb_user.....	85
4.2	Kegiatan Implementasi .....	86
4.2.1	Implementasi Sistem .....	86
4.2.1.1	Halaman Login Admin .....	87
4.2.1.2	Halaman Admin Utama .....	90
4.2.1.3	Halaman View Data.....	92
4.2.1.4	Halaman Input Data.....	93
4.2.1.5	Halaman Edit Data.....	94
4.2.1.6	Halaman Detail Data .....	96
4.2.1.7	Halaman Delete Data.....	97
4.2.2	Kegiatan Implementasi Sistem.....	98
4.2.2.1	Kegiatan Upload Web .....	98



4.2.2.2 Test Sistem .....	99
4.2.2.3 Pemilihan dan Pelatihan Personil .....	104
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>106</b>
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran.....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>109</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Daftar Tabel HTML.....	23
Tabel 2.2	Simbol-Simbol pada Sequence Diagram.....	32
Tabel 3.1	Analisis Kinerja.....	39
Tabel 3.2	Analisis Informasi.....	40
Tabel 3.3	Analisis Efisiensi.....	41
Tabel 3.4	Analisis Pelayanan.....	42
Tabel 3.5	Analisis Perangkat Keras.....	45
Tabel 3.6	Perancangan Tabel Buku Tamu.....	62
Tabel 3.7	Perancangan Tabel Kontak.....	62
Tabel 3.8	Perancangan Tabel Kategori.....	63
Tabel 3.9	Perancangan Tabel Option.....	63
Tabel 3.10	Perancangan Tabel Menu.....	64
Tabel 3.11	Perancangan Tabel Pembelian.....	64
Tabel 3.12	Perancangan Tabel Produk.....	65
Tabel 3.13	Perancangan Tabel Pembelian Detail.....	66
Tabel 3.14	Perancangan Tabel SEO.....	66
Tabel 3.15	Perancangan Tabel Shopping Cart.....	67
Tabel 3.16	Perancangan Tabel Statistik.....	67
Tabel 3.17	Perancangan Tabel User.....	68
Tabel 4.1	Hasil Uji Coba Class Sistem.....	99
Tabel 4.2	Hasil Uji Coba Fitur Menu Sistem.....	100

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol Actor .....	29
Gambar 2.2	Simbol Use-Case.....	29
Gambar 2.3	Simbol Note .....	29
Gambar 2.4	Simbol Association .....	30
Gambar 2.5	Class Diagram .....	31
Gambar 2.6	Activity Diagram.....	32
Gambar 2.7	Tampilan Utama Adobe Dreamweaver CS3.....	34
Gambar 2.8	Tampilan Utama Adobe Photoshop CS3 .....	35
Gambar 2.9	Tampilan XAMPP Control Panel .....	36
Gambar 2.10	Tampilan Utama Notepad ++ .....	36
Gambar 3.1	Perancangan Menu Web .....	48
Gambar 3.2	Perancangan Menu Member .....	49
Gambar 3.3	Perancangan Menu Pengurus .....	50
Gambar 3.4	Perancangan Menu Administrator.....	51
Gambar 3.5	Use Case Diagram Pengunjung.....	53
Gambar 3.6	Use Case Diagram Member .....	53
Gambar 3.7	Use Case Diagram Pengurus.....	54
Gambar 3.8	Use Case Diagram Administrator .....	55
Gambar 3.9	Activity Diagram Pengunjung .....	56
Gambar 3.10	Activity Diagram Member .....	57
Gambar 3.11	Activity Diagram Admin.....	58
Gambar 3.12	Class Diagram Pengunjung .....	59
Gambar 3.13	Class Diagram Member.....	60
Gambar 3.14	Class Diagram Pengurus .....	60
Gambar 3.15	Class Diagram Admin .....	61
Gambar 3.16	Hubungan Antar Tabel .....	69

Gambar 3.17	Rancangan Halaman Utama Pengunjung.....	70
Gambar 3.18	Rancangan Halaman Utama Member.....	71
Gambar 3.19	Rancangan Halaman Login .....	72
Gambar 3.20	Rancangan Halaman Admin.....	73
Gambar 3.21	Rancangan Halaman View Contact.....	73
Gambar 3.22	Rancangan Halaman Input Contact.....	74
Gambar 3.23	Rancangan Halaman Edit Contact.....	74
Gambar 3.24	Rancangan Halaman Detail Contact.....	75
Gambar 4.1	Membuat Database.....	76
Gambar 4.2	Struktur tabel tb_bukutamu.....	77
Gambar 4.3	Struktur tabel tb_contact.....	78
Gambar 4.4	Struktur tabel tb_kategori.....	78
Gambar 4.5	Struktur tabel tb_menu.....	79
Gambar 4.6	Struktur tabel tb_option.....	80
Gambar 4.7	Struktur tabel tb_pembelian.....	81
Gambar 4.8	Struktur tabel tb_pembeliandetail.....	82
Gambar 4.9	Struktur tabel tb_produk.....	83
Gambar 4.10	Struktur tabel tb_seo.....	83
Gambar 4.11	Struktur tabel tb_shoppingcart.....	84
Gambar 4.12	Struktur tabel tb_statistik.....	85
Gambar 4.13	Struktur tabel tb_user.....	86
Gambar 4.14	Halaman Login.....	87
Gambar 4.15	Halaman Admin Utama.....	90
Gambar 4.16	Halaman View Data.....	92
Gambar 4.17	Halaman Input Data.....	94
Gambar 4.18	Halaman Edit Data.....	95
Gambar 4.19	Halaman Detail Data.....	96
Gambar 4.20	Halaman Delete Data.....	97

## INTISARI

Promosi merupakan salah satu usaha untuk mengenalkan produk kepada masyarakat. Promosi menggunakan internet mampu membantu sebuah usaha untuk memasarkan produk kepada masyarakat dengan harga dan biaya produksi yang lebih rendah serta dapat meningkatkan efisiensi perusahaan.

Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat khususnya dunia maya, website adalah media yang sangat tepat untuk mempublikasikan usaha yang telah anda bangun, dimana informasi dapat di akses dengan cepat.

Tujuan dari Pembuatan website ini adalah sebagai media Informasi yang terkomputerisasi untuk memudahkan toko kerajinan bambu dalam pengolahan informasinya. Selain itu juga toko kerajinan bambu bisa memberikan informasi yang berguna kepada calon pembeli.

**Kata Kunci :** Promosi, produk, teknologi

## ABSTRACT

*Promotion is one attempt to introduce the product to the public. Promotion using the Internet can help a business to market products to the public with prices and lower production costs and increase efficiency.*

*In line with the increasingly rapid technological developments, especially the virtual world, the website is the perfect media to publicize the effort you have built, where information can be accessed quickly.*

*The purpose of making this website is as a medium of computerized information to facilitate the processing of bamboo craft store information. In addition, bamboo craft store can provide useful information to prospective buyers.*

**Keywords :** *Promotion, Product, technologi*

