

**APLIKASI INVENTORY MANAGEMENT  
MULTI DEVICE BERBASIS WEB  
DI SOLDIERSIDE CLOTHING**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Akbar Hartomo**

**09.11.3128**

**JURUSAN TEKNIK INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**APLIKASI INVENTORY MANAGEMENT  
MULTI DEVICE BERBASIS WEB  
DI SOLDIERSIDE CLOTHING**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Akbar Hartomo**

**09.11.3128**

**JURUSAN TEKNIK INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI INVENTORY MANAGEMENT  
MULTI DEVICE BERBASIS WEB  
DI SOLDIERSIDE CLOTHING**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Akbar Hartomo**

**09.11.3128**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Juni 2013

**Dosen Pembimbing**

**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom.**

**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**APLIKASI INVENTORY MANAGEMENT**  
**MULTI DEVICE BERBASIS WEB**  
**DI SOLDIERSIDE CLOTHING**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Akbar Hartomo**

**09.11.3128**

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
pada tanggal 28 Juni 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302063**

**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom.**  
**NIK. 190302011**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

Skripsi telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Juli 2013



## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Juli 2013

Akbar Hartomo

09.11.3128

## MOTTO

1. Sesali masa lalu karena ada banyak kekecewaan dan kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.
2. Hadapi dengan senyuman semua yang terjadi biar terjadi, hadapi dengan tenang jiwa semua akan baik-baik saja.
3. Santai saja kawan, Skirpsi pasti berlalu.
4. Hidup seperti memainkan sebuah game online, siapa yang kaya dia yang berkuasa. Namun, ada kalanya orang yang tidak punya apa-apa lebih menikmati permainan itu.
5. Bersungguh-sungguhlah meraih kesempurnaan selama waktunya masih luang. Ingat-ingatlah selalu atas waktumu yang telah terbuang sia-sia. ( H.R Abu Faraj Bin Al Jauzi)
6. Allah meninggikan orang-orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. (Depag RI, 1989 : 421)



## PERSEMBAHAN

Sebagai ucapan syukur dan terimakasih, Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan semua rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah membimbing umat menuju jalan yang benar dan lurus.
3. Keluarga tercinta bapak, ibu, kakak dan adik yang selalu memberi semangat, dorongan, motivasi dan selalu mendoakan.
4. Bapak Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi, terima kasih telah memberi kritik dan saran yang membangun dalam penyusunan skripsi ini.
5. Anak-anak “Noise Maker” : Anggun Putra Setyawan, Toni Setyawan, Media Yusuf Winarko, Ferdi Riyanda, Akhmad Noor, Rizqi Fitriansyah dan M. Arif Tirtana Atmaja yang selama ini berjuang bersama di kampus ungu ini.
6. Teman-teman S1 TI-08 angkatan 2009 yang telah memancing saya untuk segera mengerjakan skripsi ini. Pengalaman masa kuliah bersama kalian menyenangkan dan tidak akan saya lupakan.
7. Laptop tersayang, printer dan speaker yang tidak pernah mengeluh dan selalu setia menemani.
8. Serta semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu- persatu yang telah mensupport dan mendoakan saya selama ini.

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya serta sholawat dan salam saya curahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, sehingga skripsi berjudul “Perancangan Kumpulan Pantun Jawa, Peribahasa Jawa dan Tulisan Jawa Berbasis Android” ini dapat terselesaikan.

Penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu saya ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. sebagai ketua jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom. selaku dosen pembimbing saya yang telah member kritik dan saran untuk penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu yang telah mensupport, menyemangati dan mendoakan saya agar terpacu untuk menyusun skripsi ini.
5. Keluarga besar saya yang telah mendoakan selama penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman S1 TI-08 angkatan 2009 yang terus memberikan dukungan dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Dan semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

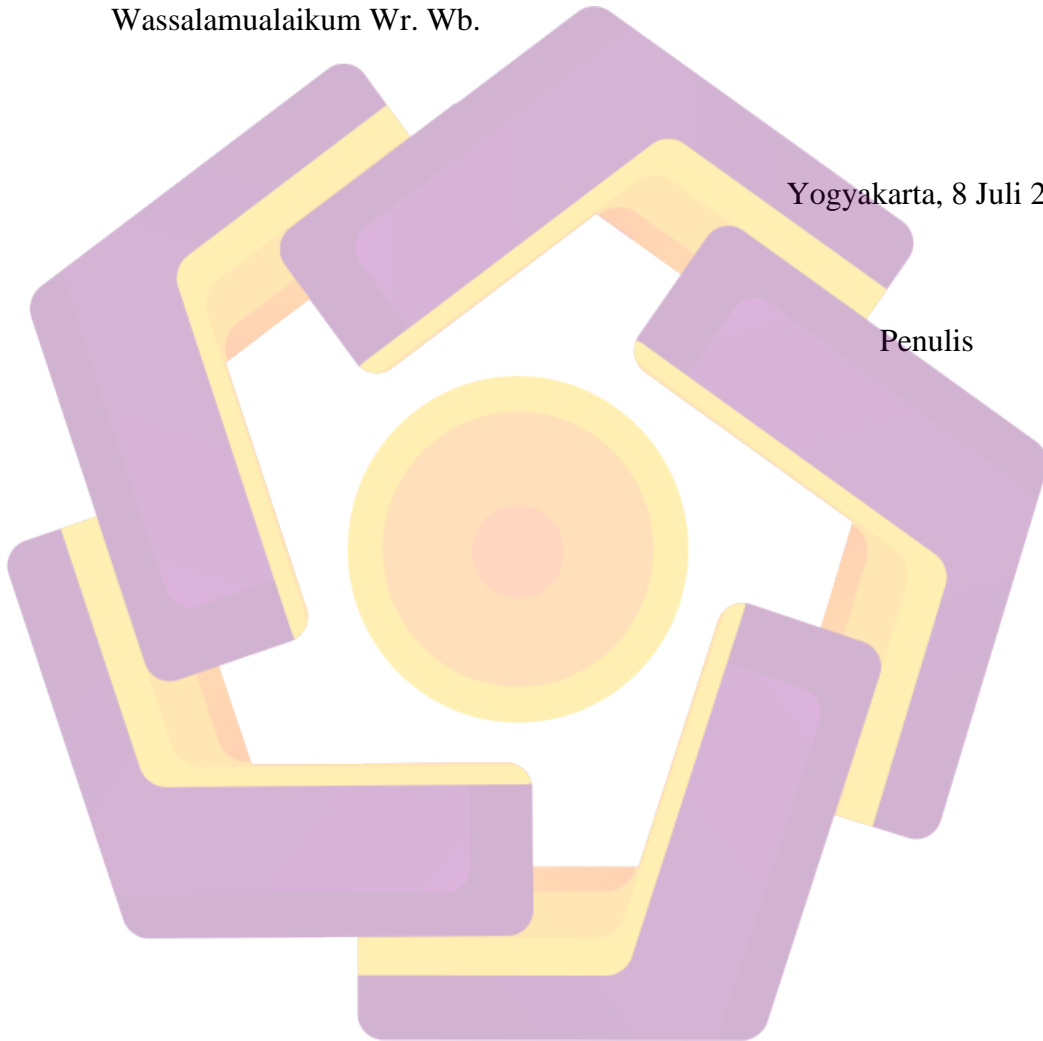


Saya menyadari bahwa penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran maupun kritik yang membangun agar kedepannya menjadi lebih baik lagi. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan saya sendiri.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 8 Juli 2013

Penulis



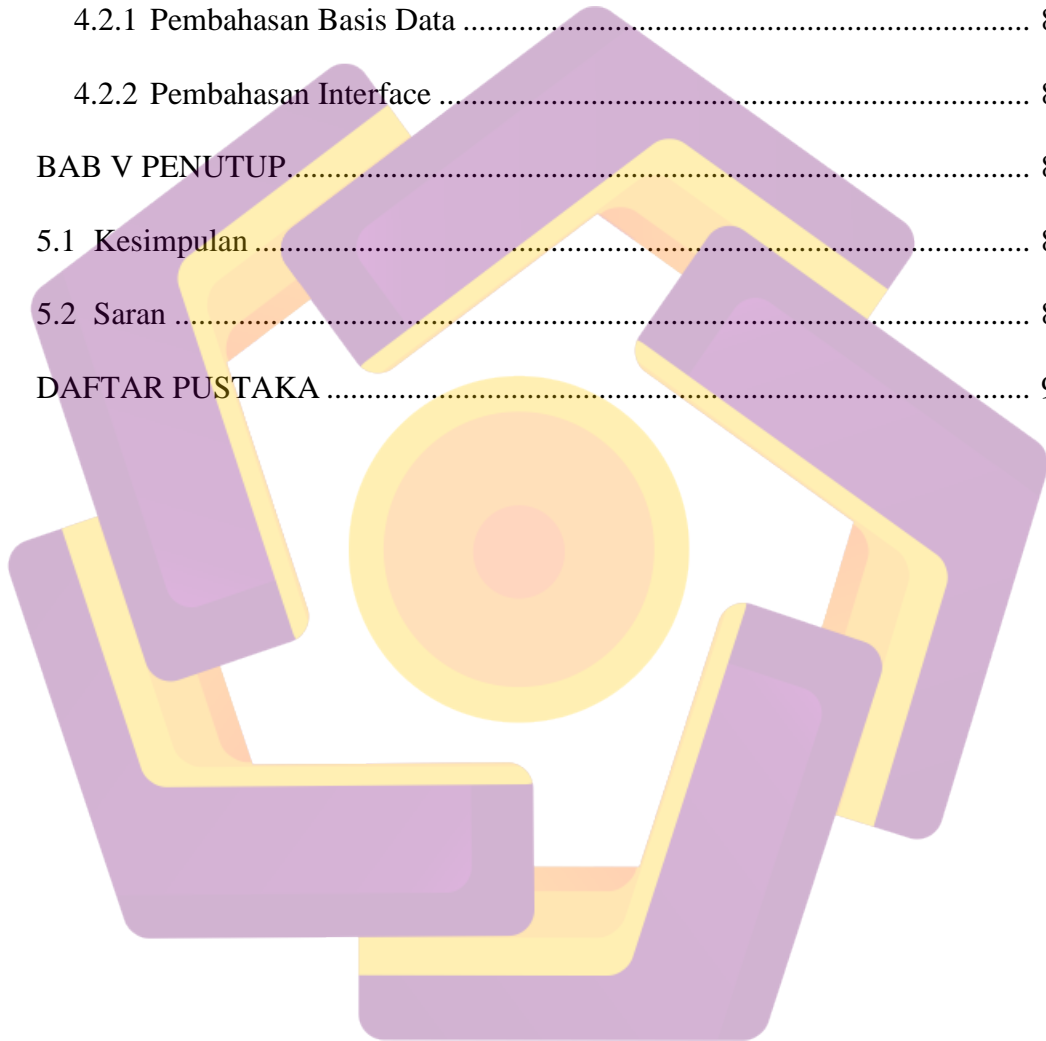
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
INTISARI.....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Aplikasi.....	7
2.1.1 Business & Office Application.....	7
2.1.2 Database Application.....	7
2.1.3 Graphic Design.....	8
2.1.4 Antivirus & Utility.....	8
2.1.5 Development Tools.....	8
2.1.6 Communication Application.....	9

2.2 Konsep Dasar Manajemen .....	9
2.3 Inventory .....	11
2.4 Multi Device .....	12
2.5 Monitor .....	13
2.6 Responsive Web Design .....	14
2.7 Scalable Vector Graphics.....	15
2.8 Pemodelan Sistem.....	16
2.8.1 Proses Model.....	16
2.8.2 Data Model.....	17
2.8.3 Flowchart .....	18
2.8.4 Hierarchy Input Output Chart (HIPO).....	20
2.9 Internet .....	21
2.10 XHTML.....	22
2.11 CSS .....	23
2.12 PHP.....	24
2.13 jQuery .....	25
2.14 Basis Data .....	26
2.15 MySQL .....	26
2.16 XAMPP .....	28
2.17 Adobe Photoshop.....	29
2.18 Notepad++ .....	29
2.19 Web Browser .....	29
2.20 Responsinator .....	30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	31
3.1 Sistem Informasi Manajemen Inventori di Soldirside Clothing .....	31
3.2 Analisis Sistem.....	32
3.2.1 Analisis SWOT .....	32
3.2.1.1 Strength.....	33
3.2.1.2 Weakness.....	33
3.2.1.3 Opportunity.....	33
3.2.1.4 Threats .....	34
3.2.2 Analisis Kebutuhan.....	34
3.2.3 Analisis Kelayakan .....	37
3.3 Perancangan Sistem .....	38
3.3.1 Rancangan Model .....	38
3.3.1.1 Flowchart.....	38
3.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD).....	40
3.3.1.3 Entity Relation Diagram (ERD) .....	43
3.3.1.4 HIPO.....	44
3.3.1.5 Relasi Antar Tabel.....	45
3.3.1.6 Struktur Tabel.....	46
3.3.1.7 Perancangan Interface .....	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	64
4.1 Implementasi.....	64
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	64
4.1.1.1 Uji Coba Sistem.....	64

4.1.1.2 Uji Coba Program.....	68
4.1.2 Manual Program.....	71
4.1.3 Pemeliharaan Sistem.....	76
4.2 Pembahasan.....	78
4.2.1 Pembahasan Basis Data .....	81
4.2.2 Pembahasan Interface .....	87
BAB V PENUTUP.....	88
5.1 Kesimpulan .....	88
5.2 Saran .....	89
DAFTAR PUSTAKA .....	90



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Resolusi Monitor.....	13
Tabel 2.2 Simbol Elemen DFD .....	17
Tabel 2.3 Simbol Elemen ERD .....	18
Tabel 2.4 Simbol Flowchart System .....	19
Tabel 2.5 Simbol Flowchart Program .....	19
Tabel 3.1 Tabel User.....	46
Tabel 3.2 Tabel Produk.....	46
Tabel 3.3 Tabel Item.....	46
Tabel 3.4 Tabel Detail Item.....	47
Tabel 3.5 Tabel Supplier.....	47
Tabel 3.6 Tabel Distro.....	47
Tabel 3.7 Tabel Masuk.....	48
Tabel 3.8 Tabel Detail Masuk.....	48
Tabel 3.9 Tabel Keluar.....	48
Tabel 3.10 Tabel Detail Keluar.....	49
Tabel 4.1 Hasil black box testing.....	67

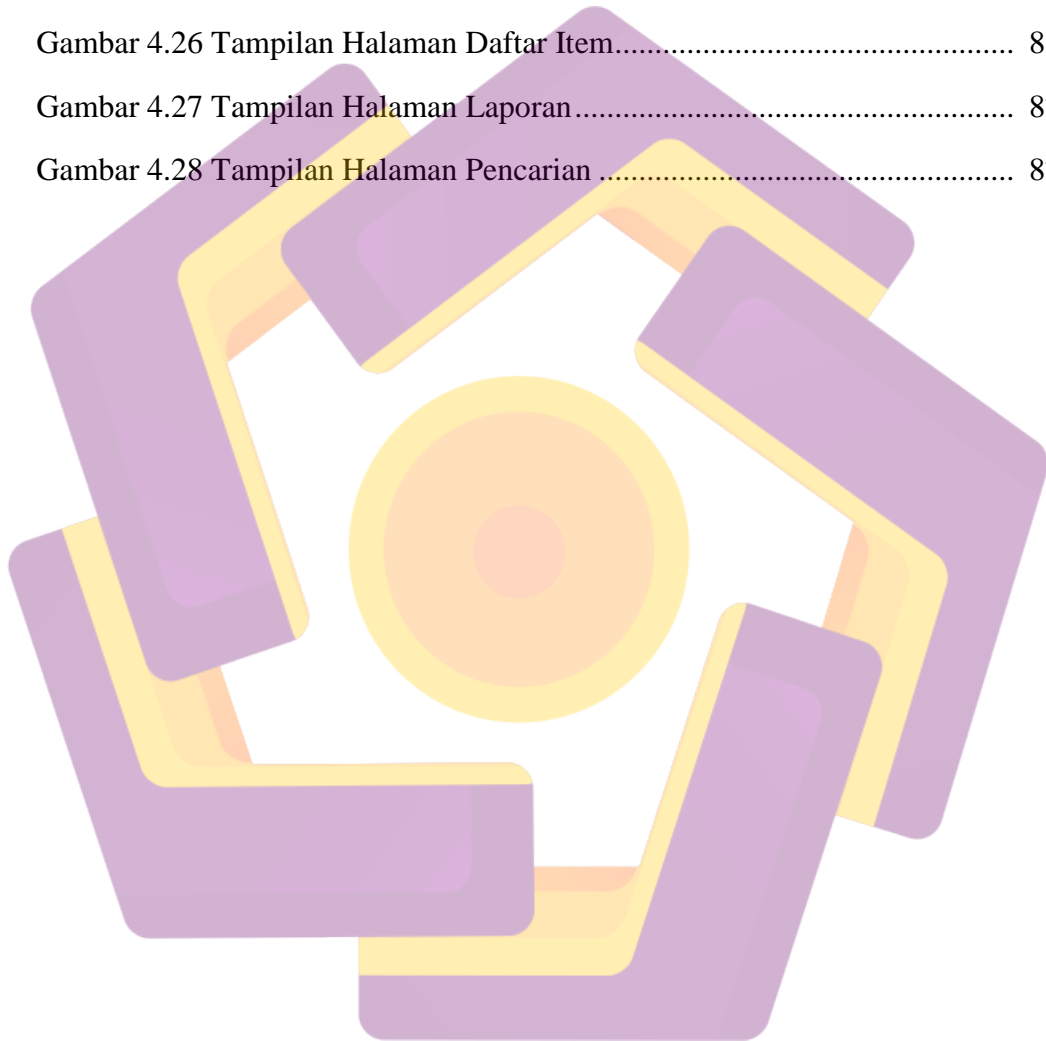


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Responsive Web Design.....	15
Gambar 3.1 Flowchart.....	39
Gambar 3.2 Context Diagram .....	40
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	41
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1 .....	41
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2 .....	42
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3 .....	42
Gambar 3.7 ERD.....	43
Gambar 3.8 Diagram HIPO .....	44
Gambar 3.9 Relasi antar Tabel.....	45
Gambar 3.10 Rancangan Form Login.....	50
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Dashboard .....	50
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Dashboard Mobile.....	51
Gambar 3.13 Rancangan Daftar Item.....	52
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Daftar Item Mobile.....	52
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Tambah Item .....	53
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Tambah Item Mobile.....	53
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah Produk .....	54
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Tambah Produk Mobile .....	54
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Item Masuk .....	55
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Item Masuk Mobile .....	56
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Item Keluar .....	57
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Item Keluar Mobile.....	58
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Tambah Supplier .....	59
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Tambah Supplier Mobile .....	59

Gambar 3.25 Rancangan Halaman Tambah Distro.....	60
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tambah Distro Mobile.....	60
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Cetak Laporan Stok.....	61
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Cetak Laporan Item Masuk.....	61
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Cetak Laporan Item Keluar.....	62
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Katalog.....	62
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Katalog Mobile.....	63
Gambar 4.1 Peringatan Jenis Produk Kosong.....	65
Gambar 4.2 Pemberitahuan Data Produk Tersimpan.....	65
Gambar 4.3 Peringatan Kode Item Kosong.....	66
Gambar 4.4 Pemberitahuan Data Item Tersimpan.....	66
Gambar 4.5 Tampilan Katalog di Desktop.....	68
Gambar 4.6 Tampilan Admin di Desktop.....	69
Gambar 4.7 Tampilan Katalog di Tablet.....	69
Gambar 4.6 Tampilan Admin di Tablet.....	70
Gambar 4.9 Tampilan Katalog di Smartphone.....	70
Gambar 4.10 Tampilan Admin di Smartphone.....	71
Gambar 4.11 Tampilan Form Login.....	71
Gambar 4.12 Tampilan Jalan Pintas.....	72
Gambar 4.13 Tampilan Menu Utama.....	72
Gambar 4.14 Tampilan Sub Menu Item.....	72
Gambar 4.15 Tampilan Form Tambah Item.....	73
Gambar 4.16 Tampilan Form Item Masuk.....	74
Gambar 4.17 Tampilan Filter Produk.....	74
Gambar 4.18 Tampilan Sub Menu Laporan.....	75
Gambar 4.19 Tampilan Laporan Stok Item.....	75
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Pencarian.....	76

Gambar 4.21 Tampilan Halaman Export Database.....	77
Gambar 4.22 Form Create New Database.....	82
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Katalog .....	85
Gambar 4.24 Tampilan Form Login .....	85
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Dashboard.....	86
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Daftar Item.....	86
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Laporan.....	87
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Pencarian .....	87



## INTISARI

Soldierside Clothing merupakan perusahaan yang bergerak di bidang konveksi kreatif, saat ini sudah memiliki banyak produk yang telah dipasarkan. Pemasaran dilakukan melalui distro dan pameran yang rutin diadakan di kota-kota di Pulau Jawa. Pengelolaan data dan informasi yang kini masih manual mempunyai banyak kekurangan. Seringkali data yang dimiliki hilang atau tidak sesuai dengan data pada kenyataannya. Laporan tentang produk masuk dan keluar, serta laporan pendapatan tidak terdokumentasi dengan baik.

Saat ini akses ke internet dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja dengan mudah. Dengan aplikasi berbasis web yang sudah berkembang, memungkinkan aplikasi diakses melalui desktop, tablet, atau mobile. Aplikasi akan mencakup semua kebutuhan untuk pengelolaan data yang dimiliki Soldierside Clothing.

Dengan aplikasi berbasis web ini diharapkan pengelolaan data akan lebih mudah dan efisien dengan kemudahan akses dan penggunaannya. Selain itu keamanan, integritas, dan keakuratan data yang dimiliki akan lebih terjaga. Dengan begitu diharapkan aplikasi ini akan meningkatkan produktivitas Soldierside Clothing.

**Kata Kunci:** Multi Device, Aplikasi Online, Manajemen, Inventori

## **ABSTRACT**

*Soldierside Clothing is a creative convection company, currently has many products on the market. Marketing is done via clothing store and clothing expo that regularly held in cities in Java Island. Data and information management which still manual has many weakness. The data is often missing or not appropriate with the real data. Data report about products in and out, and earning report are not documented well.*

*Today access to the internet can be do anytime and anywhere easily. With the growing web based application, make it possible for the application accessed via desktop, tablet, or mobile platform. This application will recover all data management requirement in Soldierside Clothing.*

*With this web based application, data management will be more easy and efficient with easy access and use of the application. Beside that security, integrity, and accuracy of the data will be more protected. So, this application is being expected will increase the productivity of Soldierside Clothing.*

**Keywords:** *Multi Device, Online Application, Management, Inventory*

