

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari permasalahan dan pembahasan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pembuatan gerakan animasi dengan menggunakan teknik cut out dapat mengurangi jumlah gambar yang dibutuhkan karena gerakan yang dihasilkan merupakan gerakan potongan – potongan bagian dari objek, selain itu teknik cut out memiliki keunggulan dalam konsistensi gambar.
2. Untuk menghasilkan kualitas film animasi 2D yang baik dan efektif, diperlukan persiapan yang matang, mulai dari menentukan ide, menentukan tema, menentukan inti cerita yang nantinya dituangkan dalam bentuk logline, membuat synopsis yang baik, sehingga akan mempermudah dalam pembuatan diagram scene, merancang karakter yang baik, yang akan mempermudah dalam penggunaan teknik character library, riset terhadap karakter yang dibuat, serta menentukan sound effect yang bagus.
3. Film animasi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang lebih menarik jika dikemas secara matang dan professional

## 5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas, saran – saran yang dapat diberikan dari pembuatan film animasi ini adalah:

1. Dalam pembuatan film animasi 2D terlihat lebih bagus apabila ketika karakter berbicara gerakan bibir tidak hanya terbuka dan tertutup saja, tetapi gerakan bibir bias menyesuaikan dengan apa yang diucapkan.
2. Pembuatan film animasi 2D tentang museum ini belum sempurna, sehingga diharapkan nantinya dalam pembuatan film animasi berikutnya ditambah dengan gerakan objek yang lebih sempurna dan halus, sehingga bisa menceritakan semua maksud dari isi film animasi dengan baik.

